Пролог

Дональд Уайт швырнул свою сумку с книгами в угол. Школа была еще одним плохим опытом. В свои семнадцать лет, он всё никак не мог приспособиться к этой жизни. Занятия были нормальными, но, каждый раз, когда ему приходилось общаться с другими детьми, жизнь становилась неприятной. Бадди Селснер решил, что Дон был хорошей мишенью для его издёвок в этот день, и поэтому он чуть не опоздал на урок, пытаясь остановить кровь из носа. Он никому об этом не говорил: меньше всего ему хотелось, чтобы Селснер подумал, что он стукач. Он тяжело опустился в кресло и вывел свой компьютер из спящего режима.

- Донни, ужин будет через час! - крикнула его мать с нижней ступеньки лестницы.

Он съежился, когда она назвала его так. Это звучало так, словно ему было три года. Он вошел в интернет, надеясь найти что-нибудь, что отвлечет его внимание от плохого дня. Его связь с реальным миром мгновенно прервалась, и вскоре он уже разбирал свою электронную почту, большую часть которой составлял мусор. Обычно он просто удалял все письма, но одно привлекло его внимание. Его тема была "Мать всех RPG-игр". Хотя название было, в лучшем случае клише, Дон открыл письмо. Он был заядлым фанатом RPG и иногда играл в разные компьютерные онлайн игры RPG, какие только существовали. Письмо просто направило его на веб-сайт, сказав: "Вы не поверите, что эта игра может сделать!"

- Ну да, конечно. - Он все равно нажал на ссылку, ему было скучно и любопытно. Звено вывело его на Землю новых игр. Он никогда не слышал об этой компании, ему казалось, что он знает всех разработчиков RPG. Он увидел, что компания была явно небольшой, поскольку их веб-сайт состоял всего из нескольких страниц, хотя и был хорошо построен. Он заметил, что сейчас они продавали только одну игру. Она называлась "Dragonseeker". Он нажал на кнопку, чтобы получить описание.

Дракончик: Вы вступили в землю,земли Ноя. Магия и тайна в изобилии. Местность и животные незнакомы, а опасность подстерегает за каждым углом. Вы были вооружены, вооружены доспехами и обучены обычаям этой страны, но ничто не может заменить вам опыт. Земля ноя-опасное место, и не все здесь так, как кажется. Не только твари будут стремиться прикончить вас. Сможете ли вы продержаться достаточно долго, чтобы найти выход из земли Ноя? Вы и ваша команда, если вы решите попросить помощь, должны будете выжить на местности, с существами и жителями Земли, чтобы сбежать обратно в свой мир. Мы настоятельно рекомендуем вам обратиться за помощью. Вы можете найти Желтого Дракона? Поможет ли это вам, если вы это сделаете? Или вы и ваша партия навсегда окажетесь в ловушке на Земле Ноя? Dragonseeker находится на переднем крае моделирования RPG. Вы почувствуете себя погруженным в мир Земли Ноя. Так реально, что вы можете забыть о реальном мире! Если вы ищете лучшую ролевую игру, когда-либо изобретенную, Dragonseeker-это игра для вас! Гарантия возврата денег: если Dragonseeker-это не самая реалистичная ролевая игра, с которой вы когда-либо сталкивались, верните ее за полный возврат покупной цены, включая доставку. Мы даже заплатим за то, чтобы вы отправили её обратно к нам! PC / Mac на одном компакт-диске - $ 74.95 плюс $4.95 S / H.

Дон подумал, что это описание чересчур мелодраматично и довольно слащаво, но, по правде говоря, оно действительно возбудило его любопытство. Кроме того,

разработчики гарантировали, что он не проиграет в этой сделке. Он потянулся к коробке, в которой хранил свои свободные деньги. Это были деньги, которые он заработал, не считая карманных денег. Его часто просили поработать на компьютерах родителей его друзей, и поэтому он получал от этого довольно неплохой доход. Он пересчитал содержимое коробки и обнаружил, что этого более чем достаточно, чтобы купить игру. Он уже договорился с отцом о постоянном заказе вещей через интернет, а также запомнил номер его кредитной карты. Дон нажал кнопку заказа и быстро ввел необходимую информацию. Он решил потратить лишние 5 долларов на доставку на второй день, чтобы она прибыла до субботы. Это даст ему и его друзьям хоть какое-то занятие.

http://tl.rulate.ru/book/1152/30012