

Игра пришла в пятницу. Она была в мягком конверте, в котором оказался всего лишь один диск, в футляре для драгоценностей. Дон уже чувствовал себя немного обманутым. Он ожидал увидеть, по меньшей мере, шикарную коробку за 75 долларов. На самом диске даже не было никакой причудливой графики, только черная этикетка с золотыми буквами. Он вынул его и перевернул. Ну, по крайней мере, это был не CD-R диск. Он выглядел, как обычный компакт-диск. Он вставил его в свой аппарат, чтобы посмотреть, что будет дальше. Когда на экране появилась графика, он должен был признать, что она была чертовски хороша. Вступительная анимация была очень реалистичной. Он смотрел, как воин сражается с большим крылатым животным, которого он не узнал. У него было четыре ноги в дополнение к крыльям, но он так и не смог хорошенько рассмотреть голову зверя. Последняя сцена показывала воина, лежащего мертвым на земле. На экране появились слова, оставив изображение на заднем плане.

- А это будешь ты? - было там написано. Игра привела его к меню. Он выбрал "инструкции".

"Добро пожаловать в Dragonseeker. Вы собираетесь войти в мир драконов и фей, монстров и эльфов. Земля полна волшебных и опасных существ. Ваша задача состоит в том, чтобы выжить достаточно долго, чтобы сделать выиграть. Ваша цель, как искателя драконов, состоит в том, чтобы найти Желтого Дракона. Только он может привести вас в целости и сохранности обратно на Землю. Только он знает тайны земли Ноя. Прежде чем вы сможете войти в игру, она запросит несколько частей личной информации. Они используются, чтобы помочь создать вашего персонажа(ов). Пожалуйста, будьте честны со своими ответами. Это не характеристики вашего персонажа, а ваша личная статистика, как игрока. После того, как вы ответите на эти вопросы, вы войдете в режим генерации символов. Игра попросит вас определить вашего персонажа(ов), а затем спросит вас, хотите ли вы расширить размер своей партии. Это не требуют объяснений. После того, как вы определили свою партию, нажмите кнопку "Войти в землю Ноя". Тогда начнется игра. С этого момента все становится понятным само собой. Наслаждайтесь Землей Ноя, и удачи вам, Драконики!"

Дон полагал, что для таких коротких инструкций должна быть обширная онлайн помощь, но он привык иметь дело с компьютерными играми, поэтому решил, что для него нет ничего слишком сложного. Он перешел к опции "начать новую игру", и на экране появился список вопросов. Он увидел, что список действительно был очень личным. Именно тогда, когда он добрался до "времени последнего сексуального контакта", он начал задаваться вопросом, зачем им это может понадобиться. Он честно вписал "никогда". Он был рад, что сейчас рядом никого нет и никто не видит, как он это делает. Он заполнил все остальные вопросы, которые становились все более и более личными. Ему потребовалось почти десять минут, чтобы все это заполнить. Когда он закончил, игра спросила: "сохранить личный профиль в зашифрованном формате?". Он нажал кнопку "Да". Затем он увидел экран генерации персонажей. Он как раз собирался прокрутить все варианты, когда мать позвала его обедать. Он закрыл игру и ушел. Он решил, что сегодня не будет играть а подождет, пока его друзья не появятся, это будет завтра, чтобы продолжить работу.

~~~~~