Несмотря на то,что у нас один и тот же уровень, его статистика намного ниже. Не удивительно. Урон моего железного кинжала зависит от Ловкости, чьё значение сейчас не очень велико. Но если я смогу совершить внезапную атаку или удар в спину, то урон может быть выше.

Я делаю шаг в зону досигаемости зомби и напрягаюсь, готовый нанести удар, если он отреагирует. Но он не реагирует. Выбрав место, собираю все свое мужество и вонзаю лезвие кинжала ему в затылок.

Скрытая атака! Критический удар!

65 нанесенного урона

С низким стоном Пустой падает, прежде чем превратиться в пепел. Ха. Убийство одним ударом. Чудно.

Пустой убит, 5хр

[Скрытность] - уровень 2

Добыча: 1х Кость, 1х Гнилое семя

Хорошо, [Скрытность] быстро прокачалась. Вызываю описание навыка, но ничего не изменилось. Конечно, единственные цифры в тексте - это уровень и стоимость, так что, скорее всего, он действительно повысил эффективность, просто не дал мне цифр. По крайней мере, стоимость не увеличилась.

Осматривая свой инвентарь, я проверяю добычу.

(1) Кость

Человеческая кость. Используется для крафта.

(1) Гнилое семя

Больное растение, которое каким - то образом все еще живо. Используется для крафта.

Ха. Ну, это может пригодиться позже. Или их нет, и они просто займут место в моем инвентаре.

Прерываю [Скрытность], чтобы позволить моему SP полностью восстановиться. Он не опустился очень низко, но нет причин держать его активным. Я смотрю на две двери, ведущие из этой комнаты. Обе идентичны и находятся в противоположных направлениях, хотя,

насколько я знаю, они все равно ведут в одно и то же место.

Я вздыхаю. "Ненавижу ползать по подземельям.” Это бывает так утомительно.

“Смирись с этим, - бесстрастно отвечает Кью. - Ты был тем, кто хотел поднять несколько уровней, вместо того, чтобы отправиться в город и найти несколько дам, чтобы повеселиться. Так что либо приступай к делу, либо возвращайся.”

Я отрицательно качаю головой. "Нет, здесь мы добьемся некоторого прогресса. Я просто жалуюсь.” Подбросив мысленно монетку, я решаю пойти в левую дверь и направляюсь вглубь подземелья.

...

Шесть часов спустя я плюхаюсь на кровать, морально устав. Я все еще не проголодался и не устал физически. Кью сказала, что [Тело Геймера] избавило меня от необходимости в таких вещах, но мысленно все еще было утомительно быть постоянно настороже. К счастью, мне не нужно беспокоиться о том, чтобы следить за происходящим. Она так же сообщила мне, что одна из функций Унифона заключается в том, что он автоматически отображает подземелье во время исследования.

Так что, хотя это было немного утомительно, я получил неплохие результаты за это время.

Экстон

Уровень: 8

Класс: Разбойник(8/100)[36%]

HP: 160 (1% в секунду)

MP: 250 (1% в секунду)

SP: 150 (1% в секунду)

Вын: 16

Сила: 15

Ловкость: 34

Инт: 25

Мудр: 19

Хар: 17

Удача: 25

[Скрытность](Активный) - Уровень 10(28%)

Уменьшает видимость и звук, создаваемые движением, позволяя незаметно перемещаться. 2 СП/секунда

[Взлом](Активный) - Уровень 1(0%)

Попытка взломать замок, с использованием соответствующих инструментов.

Стоимость [Скрытности] выросла на единицу на десятом уровне. К счастью, каждый уровень я набирал по крайней мере один пункт в каждом параметре статистики, за исключением Ловкости, где я получил три, и Интелекта с Удачей, где я получил 2. Увеличение моей выносливости означало, что я все еще мог продолжать навык довольно долго.

К сожалению, у меня нет ни отмычек, ни дугого похожего дропа. Тем не менее, я получил кучу крафтовых материалов, включая обрывки ткани и металлолом, которые выпали из некоторых легкобронированных Пустых, с которыми я столкнулся, угубившись в подземелье. Из одного даже выпал еще один железный кинжал, а с другого часть брони.

Подгнивающая Кожаная Кираса

Часть легкого нагрудного доспеха. Похоже, что он вот-вот развалится, но всё еще не потерял свои защитные свойства.

http://tl.rulate.ru/book/1182/31291