

Теперь это некоторые высококлассные навыки разбойника. Телепортация на короткие расстояния и улучшение, которое делает мою [Скрытность] практически незаметной. Я не могу дождаться, чтобы выровнять их и улучшить их.

Класс разбойника максимален, сохраняется дополнительный опыт.

Подземелья сложного режима были разблокированы!

Подземелья сложного режима? Это новые подземелья или более сложные версии подземелий, которые я уже прошел? Я должен буду расследовать это позже.

Пожалуйста, выберите новый класс

[Воин] [Сабля] [Лучник] [Лансер] [Берсерк] [Стрелок]

[Убийца] [Ниндзя] [Шпион] [Вор] [Тень]

[Маг] [Призыватель] [Элементалист] [Иллюзионист] [Целитель] [Пустота] Маг]

Несколько классов выделяются для меня. Стрелок, например. Я думал, что такой класс будет либо особым классом, который мне нужно будет как-то разблокировать, либо обернутым в Лучника. Другие специализации воинов примерно такие, как я ожидал, даже если их не так много, как я ожидал.

Как будто она может читать мои мысли, Кью говорит. «Вы разблокировали больше, чем просто базовые классы, но есть специальные классы, которые требуют, чтобы сначала был прокачан другой класс. Например, если вы хотите стать рыцарем, вам нужно выбрать Воина, Сэйбера, Лучника или Сначала прокачайте Лансера и доведите его до максимума. А доведя до максимума Сэйбер, вы сможете выбрать более специализированный класс, основанный на мече, например, самурая или фехтовальщика».

А, это объясняет. Я продолжаю спускаться по списку классов и изучать их. Классы Rogue также в значительной степени соответствуют моим ожиданиям. Я не знаю, что может предложить класс Вора, чего я уже не могу, а класс Тень для меня загадка.

Классы магов тоже очень стандартны, за исключением одного. Маг Пустоты. Моя интуиция подсказывает мне, что это специальный класс, к которому я обычно не имею доступа. Это из-за моей черты [Прикосновение Бездны]?

Какова бы ни была причина его появления, я выбираю его после минутного размышления. Все классы могли бы мне помочь, но Void Mage просто кажется лучшим вариантом на сегодняшний день.

Выбран класс Маг Пустоты

Удерживаемый опыт, выдаваемый классу Маг Пустоты

Маг Пустоты теперь 25-го уровня!

Новые классовые навыки

[Луч Пустоты] (Активный) — Уровень 1 (0%)

Выпускает непрерывный луч Пустоты, наносящий 32 ед. урона в секунду. Стоимость 1000 мп/с

[Чувство Пустоты] (Активный) — Уровень 1 (0%)

Пустота — полная противоположность всему. Почувствуйте пустоту вокруг себя и почувствуйте, где ее нет. Дает полную осведомленность о вашем окружении в радиусе 1 метра. Стоит 10 МП/с

[Край Бездны] (Активный) — Уровень 1 (0%)

Покройте край оружия или снаряда энергией Бездны. Добавляет 32 урона оружию. Применение стоит 1000 МР и длится 212 секунд.

Атака, еще одно сенсорное умение и усиление оружия одновременно? Мне очень повезло с этим классом. Появится другое окно.

Перк в награду за 100 ВИН

[Адреналин] — Увеличивает регенерацию SP после получения урона в течение короткого времени.

Перк в награду за 100 СИЛ

[Хрупкий мир] — дает полный контроль над собственной силой. Позволяет атаковать в ближнем бою, нанося меньше полного урона.

Перк вознаграждается за 250 ИНТ

[Мастер магии] - Магические навыки повышаются на 20% быстрее.

Перк в награду за 100 МДР

[Измеренный ответ] — вы можете недооценивать свои заклинания, делая их менее эффективными по более низкой цене. Работает только с навыками, основанными на МР.

Перк, увеличивающий скорость улучшения моей магии, как только я получаю магический

класс? Очень ценится. Я смотрю на свою новую статистику.

Акстон

Уровень: 125

Класс: Маг Бездны (25/100)[57%]

НР: 3180 (63,6 в секунду)

МР: 6520 (130,4 в секунду)

SP: 3160 (63,2 в секунду)

ВЫН: 159

СИЛ: 133(158)

ЛОВК: 338

ИНТ: 326

МДР: 212

ХАР: 135

УДАЧА: 237(247)

Хм. ИНТ уже почти догнал ЛОВК. Хотя обоим более 300, за что я очень благодарен. Честно говоря, моя статистика в целом довольно хороша, даже самая низкая из них довольно хороша по сравнению с демонами вокруг меня.

Из любопытства я проверяю статус Юа, чтобы узнать, какую пользу она получила.

Юа

Раса: Кошка

Уровень: 87[98%]

НР: 1760 (35,2 в секунду)

МР: 880 (17,6 в секунду)

SP: 880 (17,6 в секунду)

ВЫН: 88

СИЛ: 88

ЛОВК: 175

ИНТ: 88

МДР: 88

ХАР: 177

УДАЧА: 96

Она неплохо выглядит. Все еще не равня ни одному из демонов, хотя она могла обогнать большинство из них. Она намного сильнее, чем любой котенок ее возраста, возможно, даже включая сверхъестественных котят.

<http://tl.rulate.ru/book/1182/31367>