

Палочка из Ледяной стены

Создает ледяную стену в пределах прямой видимости. Стоит 25 МР за кубический фут льда.

Это был не единственный новый полезный трюк, который я усвоил в подземелье. Мой класс Маг Пустоты преодолел 50-й уровень, и я получил новый мощный навык.

[Зов Пустоты] — Уровень 12 (29%)

Накладывает Пустоту на реальность в сферическом пространстве в пределах прямой видимости. Попавшие внутрь получают огромный урон. Стоимость 10к МР за сферу диаметром 1 метр. Стоимость увеличивается в геометрической прогрессии с увеличением размера. Скорость каста и максимальный размер увеличиваются с уровнем.

Это истощает большую часть моего МР, но это неплохая цена. Я бросаю его, и верхние половины двух скелетов окутывает вспышка тьмы, которая исчезает, не показывая ничего из того, что было поймано внутри. Их нижние половины рушатся на землю, больше не оживляясь, оставляя меня только с двумя скелетами воинов и двумя упырями позади меня.

Юа взобралась на стену и ждет, пока перезарядится ее МР, а я намеренно остаюсь незамеченным, чтобы враги не отводили от меня внимания. У меня мало МР, поэтому я подхожу к скелетам с двумя новыми кинжалами, лезвия которых покрыты энергией Бездны.

Почерневший костяной кинжал

Кинжал из обугленной кости, созданный некромантом. Наносит 3-кратный урон ЛВК, 3-кратный модификатор критического удара, а лечебный урон, нанесенный лезвием, эффективен на 50%.

Кинжал двойного удара Зловещий

кинжал. Наносит 2,5х ЛВК урона, 3х модификатор критического удара и имеет 50% шанс нанести двойной урон.

Оба кинжала качнулись наружу, когда я метнулся между двумя оставшимися скелетами, глубоко вонзаясь в них. Однако одного удара было недостаточно, чтобы убить их, не без критической точки попадания, а у этих скелетов ее не было. Прежде чем они успевают среагировать, я разворачиваюсь и скрещиваю оба ножа по позвоночнику одного из воинов.

Даже не дожидаясь, пока он рухнет, я вставляю свой костяной кинжал в ножны и использую [Пожирание Бездны], чтобы схватить другого воина-скелета и высосать из него ману. Когда моя полоска маны снова заполняется, я смотрю, как ко мне приближаются два гуля. За мгновение до того, как они достигают меня, я использую лезвие на запястье, чтобы прикончить схваченного мною скелета, и выпускаю [Луч Пустоты] в ближнего из двух гулей.

Он слишком близок, чтобы у меня было время прикончить его полностью, но к тому времени, когда он окажется в пределах досягаемости, чтобы атаковать меня, достаточно простого удара в живот моим кинжалом двойного удара, чтобы прикончить его. К сожалению, это оставляет меня открытым для второго гуля.

С влажным рыком он набрасывается на меня. Я поднимаю руку, чтобы заблокировать его. «Не прикасайся ко мне», длинные рукавицы, которые я теперь носил, блокировали большую часть урона и активировали его особую функцию. На короткое время я становлюсь полностью невидимым.

Я быстро активирую все свои навыки скрытности и тут же создаю [Двойника] позади себя. Гуль тут же бросается на него и делает то, что я ему приказал, то есть уклоняется изо всех сил. Это ненадолго, но мне это и не нужно.

Пока упырь сосредоточен на моем двойнике, я обхожу его, вставая за его беззащитную спину. Почти небрежно я вставляю ему в спину покрытый [Край Бездны] клинок. Недавно я подсчитал, и между моим Кольцом шершня, [Ударом в спину] и [Крайю Бездны] я нанес абсолютно невероятный урон своими скрытными атаками. Недостаточно, чтобы сразиться с кем-то вроде Серафолл, но я мог бы представлять угрозу для любого, кто ниже ее по силе, при правильных обстоятельствах.

Вурдалак сильно дергается перед смертью. Мой двойник перестает уклоняться, лениво салютует мне двумя пальцами, а затем лопается, как пузырь, в никуда.

[Чувство пустоты] говорит мне, что маги-скелеты и лучники наконец-то обошли ледяную стену, занимающую большую часть центра комнаты, по два с каждой стороны. Я создаю еще одного [Двойника] и отправляю его к тем, кто справа, а я бросаюсь к тем, кто слева. Он не сможет нанести значительного урона, но избавит меня от необходимости уклоняться от их атак, пока я разбираюсь с двумя другими.

Или нет, так как я сразу чувствую двойной взрыв, слишком медленный, чтобы уклониться от заклинания. Ничего, это дало мне достаточно времени, чтобы сократить дистанцию до тех, что слева. Я сосредотачиваюсь на лучнике, мгновенно убивая его, а затем сражаюсь с магом. [Похищение Бездны] истощает его ману, поскольку я использую его как щит, чтобы наступать на двух других скелетов.

Не обращая внимания на моего «заложника», два других скелета открывают по мне огонь, убивая наполовину истощенного скелета-мага и нанося мне легкие повреждения. Я бы разозлился, но вижу, что мой МР снова больше 10к. Поскольку мои перчатки делают меня невидимым, я накладываю [Призыв Бездны] на мага-скелета. К сожалению, они слишком рассредоточены, чтобы получить их обоих, но теперь у меня остался только лучник-скелет.

Когда я возвращаюсь в видимый спектр, я достаю из инвентаря свою блестящую монету и бросаюсь на скелет. Он бросает в меня стрелу, от которой я едва уклоняюсь. Когда я оказываюсь рядом, я подбрасываю Блестящую монету высоко в воздух, и чары на ней привлекают внимание даже скелета.

<http://erolate.com/book/1182/31410>