

Освобожденный с тройным ЛВК ужасен. Мой собственный ЛВК составляет всего 430 по сравнению с его эффективными 603, и мой бой с Кибой показал, какое преимущество вы можете иметь с более высоким ЛВК, не говоря уже о том, что у Фрида также было преимущество в опыте и навыках.

Я сосредотачиваюсь на том, чтобы уворачиваться и отражать его удары, насколько это возможно, но во многих случаях я могу только уменьшить количество ударов, и он медленно начинает сокращать мое здоровье порезами и скользящими ударами. Однако это только делает его более маниакальным.

— Я чувствую, как мой клинок режет тебя, — выплевывает он. "Почему ты не истекаешь кровью ?!"

Я продолжаю игнорировать его. Я не могу идти в ногу с такой скоростью, его темп не дает мне времени использовать какие-либо из моих навыков, и хотя я быстро лечусь, скорости, на которых мы сражаемся, означают, что даже два процента моего здоровья в секунду не работают. т очень полезно.

Тем не менее, у меня есть грубый набросок плана, мне просто нужно немного места, чтобы его использовать. Я начинаю отступать, уступая место, уклоняясь и отражая его удары. Позади меня столб, и он отбрасывает тень. Когда я отступаю в тень, я активирую [Шаг в тени] и погружаюсь в нее, выходя из тени через комнату.

Прежде чем Фрид сообразил, где я, я выпил кучу зелий, проклиная отсутствие определенных видов зелий. Я больше беспокоился о повышении уровня навыка, чем о запасе полезных зелий. Это изменится, но пока я использую то, что могу.

Зелья здоровья, чтобы пополнить мое здоровье, малое зелье защиты, чтобы уменьшить наносимый мне урон на 10%, малое зелье энергии, чтобы увеличить мою регенерацию SP на 1%, и малое зелье скорости, чтобы увеличить мою ловкость до 455. Это недостаточно, но это все, что у меня есть. Фрид снова нашел меня и мчится ко мне. Я делаю глубокий вдох, чтобы собраться, достаю большое зелье здоровья и активирую [Кровь пустоты].

[Кровь пустоты] — навык, который я избегал использовать, потому что он стоит 1000 HP в секунду. Когда я впервые получил навык, у меня было чуть больше 4000 HP, и мне было неудобно экспериментировать с чем-то, что могло убить меня за четыре секунды. Но теперь у меня чуть меньше 7000 HP, и в сочетании с тем фактом, что моя базовая скорость лечения составляет 137,2 HP в секунду, это означает, что я могу поддерживать навык около 7 секунд.

Некоторые факторы делают это стоящим сейчас. Во-первых, моя регенерация HP в настоящее время увеличена до 218,15 HP в секунду благодаря [Фотосинтезу], а большие окна пропускают солнечный свет в комнату. Во-вторых, я очень-очень надеялся, что стоимость HP будет уменьшаться по мере повышения уровня навыка, а первые двадцать-тридцать уровней навыка всегда очень быстро повышаются. Хотя я беспокоюсь о дебаффе, который он накладывает, я просто надеюсь, что это будет чем-то управляемым. В любом случае, у меня сейчас нет других

вариантов.

Когда навык активируется, мое тело пронзает агония, и я чувствую, как кровь в моих венах буквально заменяется потоком Пустоты. Я продолжаю так долго, пока могу, телепортируюсь с помощью [Шага в тень], когда Фрид подходит слишком близко, выигрывая как можно больше времени. Я вижу, как разочарование растет на его лице.

«Перестань телепортироваться вокруг себя, ублюдок!»

И в его голосе тоже.

Я открываю описание навыка и с облегчением вижу, что стоимость НР действительно уменьшается, хотя и не так сильно, как хотелось бы. Сейчас 12 уровень, навык стоит 900 НР в секунду, но увеличивает мою статистику на колоссальные 209. И это было всего три с половиной секунды прокачки. Прокачка, которая отняла у меня большую часть здоровья, но все же.

Когда Фрид приближается, я выпиваю зелье здоровья из своей руки, пополняя свое здоровье, и поднимаю свой кинжал двойного удара. Мой ЛВК превзошел его, избавившись от его преимущества в скорости. Но я не могу держать это долго.

Я тороплю его. Быстро — хороший меч, и он по-прежнему обладает преимуществом в навыках, поэтому мой лучший выбор — играть агрессивно и приближаться к его досягаемости. И с каждой секундой мое преимущество в скорости растет, даже по мере приближения смерти.

Фрид сейчас отстает, его глаза расширились от удивления. Счастливое выражение искривленной жажды крови исчезло. Теперь он уклоняется от моих ударов. С мыслью [Край Бездны] покрывает мой кинжал, и я вижу, когда он осознает опасность этого. Единственный удар убьет его, и я намерен это сделать.

Однако нанести удар сложно. На тех скоростях, с которыми мы движемся, мои навыки Бездны трудно использовать, по крайней мере, атакующие. У [Призыва Бездны] и [Луча Бездны] слишком долгое время каста, от них легко уклониться, и они слишком дороги для спама. Тем не менее, с моими медленно растущими характеристиками, я начинаю получать преимущество над Фридом, и мои порезы и удары все ближе и ближе к нему. Паника начинает появляться на его лице, когда он понимает, что сейчас он в опасности.

Когда что-то пойдет не так, конечно.