

Примечания к патчу :

- К листам персонажа добавлены предметы Кинжал служанки и Осколок путешественника, потому что, по-видимому, я забыл добавить их в его инвентарь после того, как вытащил их. Спасибо приглашенному рецензенту за указание на это.
  - Отредактировано описание зелья смены расы, чтобы избавиться от требования ДНК. Не знаю, почему я стал таким конкретным, в этом не было необходимости. Ему просто нужны «образцы» других рас и существ, он не должен содержать настоящую ДНК.
  - Омакэ Хибики теперь полуканонично. У Акстона не было такой мечты, но у Хибики была. Ожидайте подобных сцен в будущем, когда я почувствую вдохновение сделать их.
  - 80-й уровень класса Разбойник дал ему перк под названием «Слабое место», который позволял ему инстинктивно знать, куда ударить врага для критического удара. Каким-то образом это не попало в его лист персонажа, и поэтому я забыл об этом, пока обозреватель FF не напомнил мне об этом. Теперь он есть, хотя я не возвращался к старым, чтобы добавить его. Может быть позже.
- 

Глубоко в своем внутреннем святилище Лич ждал. Его скелетные пальцы крепко сжали почерневший костяной посох, который он держал. Незванный гость в настоящее время прокладывал себе путь через последнюю линию обороны Лича, гораздо более мощную, чем раньше.

Лич отозвал свои силы, телепортировав их всех к себе. Не было никакого смысла заставлять их драться там, они не могли сейчас коснуться Нарушителя. Но с достаточным количеством тел, упакованных во внутреннее святилище, с меньшим пространством для маневра Нарушителя, это может быть возможно.

Взгляд Лича был прикован к драгоценному камню, лежавшему на посохе, который он держал. Он надеялся избежать его использования, но с этим новым развитием, похоже, у него не было другого выбора. Это был единственный козырь, оставшийся у него, и он мог только надеяться, что его армия нежити предоставит ему шанс использовать его.

Я стоял перед дверью в комнату босса, настороженно. Я был в подземелье всего двадцать минут, и это было странно.

Первое, что я сделал, это, наконец, опробовал один из моих новых навыков Мага Бездны, [Плащ Бездны], и попытался пройти сквозь стену подземелья. Мне удалось воткнуть руку в стену на пару дюймов, но я не смог пройти через неразрушимую часть подземелья, которую я заметил в одном из моих предыдущих проходов.

Затем у меня закончилась мана, и я узнал об этом, к счастью, сбрасывая навык, когда внутри что-то не пытается перекрыть их, а вместо этого просто выталкивает мою руку из стены. Ну, я

говорю толкнул, но это было больше похоже на то, что одну секунду моя рука была внутри стены, а затем моя рука была прижата к стене без ощущения движения.

После этого я не стал экспериментировать с [путешествием в пустоте], решив, что лучше сначала разобраться с ним не в подземельях, так как здесь правила могут быть другими.

Вместо этого я использовал еще одно Абсолютное зелье опыта и начал зачищать комнаты, используя только [Пустотный луч], пытаясь повысить его уровень. Усиленный [Кровью пустоты], он нанес огромный урон, и я смог зачистить первую комнату за секунды. Однако во второй комнате что-то пошло не так.

Как оказалось, у [Крови Пустоты] был еще один риск, о котором навик не сообщал до тех пор, пока это не произошло. Когда [Кровь Пустоты] активна, любое другое умение Пустоты рискует привести к тому, что [Кровь Пустоты] потеряет контроль, что приведет к тому, что энергии Бездны разорвут меня на части изнутри, нанесут огромный урон и снова наложат на меня дебафф Опустошенная Бездной на 50. %.

К счастью, это произошло только тогда, когда умер последний враг в комнате, но могло быть и намного хуже. Я использовал свое единственное Зелье Статуса Исцеления и решил продолжить без активной [Крови Пустоты].

Я заметил, что [Обнаружение Бездны] не подвергалось риску при использовании с [Кровь Бездны], и я не уверен, что это из-за того, что это за умение, или из-за того, что оно изначально было [Кровь Бездны]. Чувство] и было смешано с [Обнаружение], чтобы создать новый навык. Может он стабилизировался? А может мне просто повезло. Сейчас невозможно сказать, надо будет поэкспериментировать позже.

Деактивировав [Кровь Пустоты] и решив продолжить попытки прокачать [Луч Пустоты], я вошел в следующую комнату и ничего не нашел. Совсем нет врагов. Это была не безопасная комната, и они не прятались, их просто там не было. И они продолжали отсутствовать во всех оставшихся комнатах.

Это облегчило их добычу, и мне повезло с вещами, которые я нашел. У одного был кристалл ХАР, который увеличил мой ХАР на 10, а в другом я нашел камень навыка, который научил меня новому навыку.

[Говорить с мертвыми] — Уровень 1 (0%)

Наделить труп способностью говорить. Труп должен быть не старше 1 дня. Они не обязаны говорить правду или слушать вас.

Потенциально полезно, но не так важно, как другая добыча, которую я нашел. 4 жетона Гача.

Я не хочу тратить слишком много времени перед началом боя с боссом, у меня осталось всего

45 минут с моим Абсолютным зельем опыта, и я не уверен, сколько времени займет бой. Но сначала стоит использовать эти токены Gacha, они могут дать мне что-то, что даст мне преимущество.

Первые три предмета, которые я выбрасываю, хороши, но ничего удивительного.

<http://tl.rulate.ru/book/1182/31473>