

Таким образом, самым безопасным вариантом, вероятно, будет очистить комнату от низкоуровневых врагов, вернуться от лича и долбить сейф, пока он не будет уничтожен.

План готов, я делаю глубокий вдох, чтобы подготовиться, а затем распахиваю двери.

Немедленно в меня посылают дюжину заклинаний и стрел, но я уже низко пригибаюсь и устремляюсь в атаку. Я тут же использую большую часть своей маны, чтобы использовать [Обрушение Бездны] дважды, один раз посреди массы врагов слева, и еще один с правой стороны.

[Обрушение Бездны] — Уровень 21 (34%)

Создайте небольшой шар Пустоты, который мгновенно разрушает реальность вокруг себя и втягивает в себя вещи. Поглощает существ и атакует, которые втягивает, чтобы поддерживать себя. Стоит 12980MP

[Обрушение Бездны] — навык, которым я пользуюсь нечасто. Он укореняется в определенном месте, и его диапазон достаточно мал, поэтому его не так сложно просто обойти, поэтому с точки зрения затрат это обычно того не стоит. Однако в такой тесно набитой комнате, когда враги не могут этого избежать? Это другая история.

Нежить стонала, когда ее разрывали на куски, поглощая двумя вращающимися узлами Пустоты. Поскольку нежить и некоторые огненные заклинания были поглощены им, он стал только больше, и в него втянулось больше нежити. Но не все из них.

Вот почему сразу после применения двух заклинаний я активирую [Кровь Пустоты] и начинаю бросать больше нежити в вихри. Я не пытаюсь бросать туда тяжелые танки или бестелесных банши, но гули, скелеты и ведьмы скармливаются голодной Пустоте, когда я использую [Обнаружение Пустоты], чтобы уклоняться и петлять между атаками. Это совсем не сложно, поскольку эффективные СИЛ и ЛВК превышают 2500 благодаря [Пустая Кровь].

Убедившись, что я нанес удар всем танкам, которых я встретил, [Край Бездны] был применен к моему ножу Гестии перед тем, как войти в комнату, и вскоре у меня остался только один паникующий лич и дюжина или около того банши. Достаточно времени, чтобы моя MP восстановилась примерно до 50%. Но видя, что навыки [Обрушение Бездны] все еще активны, я решаю попробовать что-нибудь.

Я бросаюсь к сейфу, который раньше игнорировал, и подтверждаю, что он не прикреплен к земле или вообще к чему-либо. Когда я подхожу к сейфу, лич направляет на меня свой посох, но я игнорирую его и поднимаю сейф. Я поворачиваюсь к ближайшему [Обрушению Бездны] и...

Я чуть не спотыкаюсь, когда его тяжесть исчезает из моих рук, и кричу от боли, чувствуя себя так, будто меня окунули в кислоту. Мир потемнел для моих глаз, и [Обнаружение Бездны]

сбивало меня с толку. Как лич так быстро туда попал?

Прежде чем я успеваю собраться с мыслями, меня сотрясает дюжина банши, расставленных вокруг меня, и все они бьют меня своими звуковыми атаками. Я в панике и, даже не уронив [Кровь Пустоты], использую [Путешествие в Пустоту], чтобы сбежать на другой конец комнаты.

Это работает, но когда я приезжаю, я чувствую, что осечка повторяется. Энергии Бездны проникают в мое тело изнутри, [Кровь Пустоты] деактивируется, и я чувствую, как мой мир замедляется, а мои базовые характеристики падают вдвое. Мой единственный спасательный круг — это то, что [Обнаружение Бездны] остается активным, и я наконец-то могу понять ситуацию.

Каким-то образом в одно мгновение все изменилось. Сейф с филактерией теперь плавает позади лича. Банши окружают то место, где я только что был, покрытое темным туманом. Они еще не заметили моего исчезновения.

Я немедленно активирую [Исчезновение] и выпиваю большое зелье здоровья. Атаки плюс осечка снизили мое здоровье до опасного уровня, менее десяти процентов. Я наблюдаю за оставшимися врагами, обдумывая свои варианты. Со сниженными характеристиками и [Пустой кровью] я больше не могу получить их, но они ограничены, но не исчезли.

Преследовать лича напрямую бессмысленно. Но я могу обездвигить его и тем же ходом убрать банши. Я достаю из своего инвентаря три Черных ключа и вливаю в них ману, чтобы создать их клинки. Затем я использую [Край Бездны], чтобы увеличить их урон, и двигаюсь.

Первый Черный Ключ попадает в Тень лича, который начинает поворачиваться, как только он покидает мою руку, но уже слишком поздно, чтобы остановить его. Когда лезвие погружается в землю, лич замирает, паря в воздухе. Хорошо, я не был уверен, что это сработает, если они не будут на земле.

С двумя другими Черными ключами в руках, как с обычными мечами, я бросаюсь на банши, кружась и разрезая их на куски. Урон от Света, который они наносят, плюс дополнительный урон от [Край Бездны] делают свое дело, и вскоре все банши мертвы, остаются только я и лич.

Раньше я, возможно, подшучивал, может быть, немного злорадствовал. Но прямо сейчас, чуть не умер? Черт возьми, я заканчиваю это, а потом возвращаюсь домой, чтобы немного поспать. Я использую [Зов Пустоты] на сейфе, и он заметно поврежден, но все еще крепко держится.

[Луч Бездны] тоже наносит ему урон, но недостаточно. Либо навыки Бездны неэффективны против устойчивых к магии материалов, либо они намного прочнее, чем я ожидал. Я чувствую ярость и страх, исходящие от лича с помощью [Эмпатии], когда экспериментирую со способами уничтожения сейфа, а он беспомощно сидит там.

<http://tl.rulate.ru/book/1182/31475>