

Грудь Эндера

Сундук, который делит свой инвентарь со всеми другими Грудь Эндера.

...подождите, только один? Чем это полезнее обычного сундука? Фу. Я думаю, что я должен свернуть его снова.

Кольцо видимости

Позволяет владельцу видеть то, что обычно невидимо, например призраков и тех, кто находится под действием магии.

Звучит как хороший волшебный материал для меня. Я пока отложил это.

Пояс эксперта

Увеличивает эффективность навыков и атак, использующих слабости врагов.

Еще один предмет, который можно использовать для зачарования. Что я ценю, но до сих пор эти тяги были отчасти разочаровывающими. Один последний.

Кристалл Улья

Осколок концентрированной силы Глубин, созданный Ульем.

Сначала кусочек Света, а теперь кусочек Тьмы, да? Когда я получил Осколок Странника, я надеялся, что это тоже возможно. У меня есть план на этот счет, а также на Осколок. Оба они помогут мне укрепиться двумя совершенно разными способами.

Я быстро просматриваю свой инвентарь и вытаскиваю все предметы, которые не использую достаточно часто, чтобы их стоило хранить, чтобы использовать для чар. И у меня их довольно много, я собрал много вещей.

Почерневший костяной кинжал, Кольцо ищейки, Двойной ударный кинжал, Одеяния экзорциста, Кинжал служанки, Огненный железный кинжал, Нагрудник из плюща, Мультивселенский телепатический ошейник, Рваная мантия смерти, Кольцо с красным слезоточивым камнем, Кольцо видимости, Освященный кнут, Пояс эксперта, Монокль оценки, Подвеска сопротивления проклятиям и Плавающий камень поглощаются. И я был приятно удивлен, обнаружив, что изучение чар дает мне хороший кусок опыта. Достаточно просто прокачать навык до 25 уровня.

[Зачарование] — Уровень 25 (19%)

Используйте катализаторы, чтобы наделить предметы магическими способностями. Максимум 2 чар на предмет. Можно использовать для уничтожения предмета, чтобы изучить его чары.

Уже вплоть до того, что можно наложить 2 чар на вещи, ни разу не зачаровав ни одного. Ницца. Теперь, чтобы получить то, что мне нужно, чтобы на самом деле зачаровать.

Я прыгаю в подземелье зомби. Это подземелье я могу пройти быстрее всего, и я просто ищу дроп. Но в убежище меня ждет сюрприз.

В углу стоит мужчина в большом пальто с лицом, закутанным в ткань. Он жестикулирует, когда видит меня.

«А-а, незнакомец, хорошо, что ты зашел», — говорит он хриплым и знакомым голосом. «У меня для тебя есть несколько хороших вещей со скидкой».

Подозрительно, я применяю к нему [Наблюдение].

Торговая гонка: продавец подземелий?

Продавец подземелий? Так он какой-то NPC? Он выглядит и говорит точно так же, как торговец из Обитель Зла 4.

Делаю вид, что расслабляюсь, и подхожу к нему. "Что вы продаете?"

«У меня есть отличный выбор для тебя, незнакомец», — говорит он с хриплым смешком. «Поскольку этот противный Лич больше не присматривает за этим местом, мне удалось собрать кучу полезных вещей. Взгляните». Он машет рукой и передо мной появляется игровое окно.

Тогда точно NPC. И глядя на список, NPC, который продает мне вещи, которые выпадают из Подземелья. Думаю, это означает, что я могу пропустить сельское хозяйство. Хотя, может быть, и не совсем, поскольку я отмечаю, что валюта, которую я должен использовать, — это Hunie. Ну, неважно. У меня в инвентаре есть много зелий, которые я могу продать, особенно теперь, когда у меня есть все ингредиенты.

Я пролистываю список вещей, которые могу купить. Большинство из них ничем не примечательны, хотя иметь место, где я могу купить оптом змеиную траву и человеческие кости, очень удобно. Но внизу что-то особенно приятное. Малый катализатор, 25 Hunie каждый.

«Дай мне 300 таких второстепенных катализаторов», — говорю я. Это все, что у меня есть, но я легко вернусь.

"Тратишь большие деньги на хорошие вещи, а?" он комментирует. «Совершенно, незнакомец. Ты меня очистишь, и пройдет несколько дней, прежде чем я смогу пополнить запасы. И это все?»

«Пока», — отвечаю я, проверяя свой инвентарь. У меня сейчас закончился Hunie, но предметов для зачарования у меня более чем достаточно. Раздражает, что у него больше не будет. Мне нужно заняться другим подземельем хардмода.

«Найди меня, если тебе нужно что-нибудь еще», — говорит Торговец. «Обычно меня можно найти в одной из этих безопасных комнат».

Я киваю и использую [Обход подземелья], чтобы выйти из подземелья и вернуться в свою комнату. У меня нет времени болтать с NPC. Конечно, он сэкономил мне время, но это просто означало, что я мог больше сосредоточиться на оттачивании своих навыков.

Что я и делаю. Я ничего не могу сделать со шкурами волшебных животных, которые я добыл в подземелье, предположительно потому, что мой уровень слишком низок. Но я этого и ожидал, так что все в порядке. Вот почему я купил безумное количество шерсти.

Мой первый плащ делается за 10 минут. Но мой второй занимает у меня всего пять минут. А затем, по мере того, как уровень [Портняжного дела] повышается, и когда я придумываю приемы, чтобы сэкономить время на их изготовление, например, [Край Бездны] и острый нож, позволяющий мне разрезать более двадцати слоев ткани за один раз, в течение следующих трех часов я могу сделать 100 простых плащей с капюшоном из черной шерсти.

Достаточно, чтобы мой [Портняжное дело] достиг 29-го уровня. Описание навыка не изменилось на 25-м, но если я подумаю о немагических шкурах животных, которые есть у меня в инвентаре, я могу представить, как превратить их в доспехи. Черт, я знаю, как превратить мою обычную ткань в мягкую броню.

<http://tl.rulate.ru/book/1182/31505>