

Тем не менее, это довольно хороший прогресс на данный момент. Теперь для следующей части, зачаровывая их всех. Во-первых, я беру Малый Катализатор. Это небольшой квадратный полностью прозрачный драгоценный камень, как стекло, но не совсем. Я хотел использовать лучшее зачарование для этих плащей, но малое срботает.

Или, может быть, я могу? Когда я думаю об улучшенных катализаторах и [Наложении чар], в глубине души у меня возникает щемящее чувство. Следуя этому чувству, я достаю из своего инвентаря еще два второстепенных катализатора. Я сжимаю все три вместе и наблюдаю, как они сливаются, перетекая, как вода, друг в друга, образуя драгоценный камень немного большего размера. [Наблюдение] подтверждает, что теперь это умеренный катализатор.

Так что я могу превратить свои меньшие катализаторы в лучшие. Хорошо. Было бы раздражающе иметь кучу второстепенных катализаторов и не было бы причин использовать их на более высоких уровнях. Я быстро делаю еще кучу умеренных катализаторов и пытаюсь объединить их со следующим уровнем, но это не работает. Вероятно, это ограничено моим уровнем [Зачарования].

Как бы то ни было, умеренный подойдет. Держа в руке только один из умеренных катализаторов, я применяю к нему [Наложение чар]. Я наблюдаю, как он превращается из прозрачного в мутно-серый, когда магия просачивается внутрь.

Умеренный кристалл чар (повышение скрытности)

Добавьте к предмету, чтобы дать ему умеренное усиление скрытности.

Я хватаю один из сделанных мною плащей и прижимаю к нему катализатор. И снова она течет почти как вода в плащ, и плащ внезапно становится слегка волшебным для моих чувств. [Наблюдать] подтверждает это.

Шерстяной плащ теней

Делает вас менее заметным в темноте.

Интересный. Зачарование, которое я наложил на него, было получено от Кусок Груды из Плюща и повышало скрытность в лесной среде. Это частично зависит от того, на что я наложил чары? Я должен иметь это в виду.

Я трачу еще час, зачаровывая все плащи, которые я сделал, одним и тем же. Через сотню плащей [Наложение чар] достигло 40-го уровня. Затем я достаю свой телефон и смотрю, за сколько я могу их продать. Я прохожу процесс их продажи через магазин Хуни. Когда я делаю выбор, в комнате появляется массивная картонная коробка.

Почтальон действительно придерживается этой эстетики доставки классом, да? Я сбрасываю все плащи в коробку, закрываю ее и нажимаю «Подтвердить» на своем телефоне. Ящик исчезает, и я становлюсь богаче на 25 000 юни.

Да все верно. Я продал каждый плащ за 250 юни. Честно говоря, это кажется слишком дешевым. Но опять же, это были лишь умеренные чары и немного дешевой шерсти, так что, может быть, и нет.

Тем не менее, мне нужно больше катализаторов, если я хочу улучшить свои навыки, и, поскольку Торговец сказал, что его не будет, это означает фармить в подземельях, в стиле старой школы. Я смотрю на время. Чуть меньше четырех часов, пока я не разбужу всех, чтобы начать тренировку. Посмотрим, какую часть Лесного подземелья с жестким режимом я смогу пройти. Если я закончу это, возможно, там тоже появится NPC.

Лесное подземелье хардмода очень интенсивное. Это просто большой участок леса, не разделенный на четыре квадранта, как в обычной версии. Вместо этого я обнаружил дюжину очагов фракций, и я почти уверен, что исследовал только половину из них. Не говоря уже о бродячем боссе, большом вепре размером с полуприцеп.

Я пытался атаковать его, чтобы очистить подземелье раньше, но мои атаки отскакивали. Запоздалое [Наблюдение] показало, что оно защищено четырьмя печатями. Так же, как дверь в комнату с боссом в обычной версии подземелья.

Телепортировавшись от разъяренного тогда босса, я зачищаю с десятков стоянок от разного рода тварей. В основном различные виды растительных существ, с несколькими пушистыми зверями, такими как медведи и большие кошки.

Я нахожу одного босса, большого грифона, который [Наблюдение] говорит мне, что он «Хранитель Печати». Его убийство, казалось, разозлило босса и заставило его броситься ко мне, хотя [Исчезновение] не дает ему найти меня, и я смог [Наблюдать] за ним и убедиться, что одна из печатей, защищающих его, исчезла.

К сожалению, это все, на что у меня было время. Тем не менее, я добился приличного прогресса. Один мини-босс убит, немного хорошей добычи, больше катализаторов и немного хорошего опыта.

Акстон

Уровень: 248

Класс: Полный Рыцарь(48/100)[0%]

HP: 11,100 (222 в секунду)

MP: 45,520 (1366 в секунду)

SP: 13,840 (277 в секунду)

ВЫН: 555

СИЛ: 667(692)

ЛВК: 872

ИНТ: 1138

МДР: 1004

ХАР: 391

УДАЧА: 483 (493)

Перк в награду за 1000 МДР

[Фабрика маны] — увеличивает регенерацию маны.

Как и 1000 ИНТ, перк 1000 МДР увеличивает скорость регенерации МР. Меня это более чем устраивает, потому что теперь я могу разыгрывать [Луч Бездны] фактически бесплатно, если я не разыгрываю ничего, что использует МР.

Помимо обычного набора ингредиентов для крафта, зелий, денег и сердечных кристаллов, я также получаю кинжал, наносящий урон от яда, и браслет, увеличивающий силу, который я сразу же разрушаю с помощью [Зачарования], и хороший кусок деревянной брони, которая подойдет. идеально на Ацуко.

Я также получаю два новых навыка.

[Управление растениями] — Уровень 12 (16%)

Управляйте растениями в пределах 12 метров от вас. Стоимость МР зависит от количества и типа растений.

<http://tl.rulate.ru/book/1182/31506>