

[Охота] — Уровень 13 (39%)

Пометить цель этим умением на 100 SP. Выслеживать их легче, и вы наносите им 113% урона.

И [Похищение Бездны] достигает 50-го уровня, открывая еще две вещи, которые он может поглотить.

[Похищение Бездны] — Уровень 50 (62%)

Прикоснитесь к всепоглощающим свойствам Бездны. Окуните одну или обе руки в голодную Пустоту. В настоящее время может истощать: Магию, Выносливость, Здоровье, Элементы, Характеристики

Я уже пробовал истощать как элементы, так и статистику. элементы не то, что я могу высосать непосредственно из врагов, но это увеличивает количество их атак, которые я поглощаю. И я могу окунуть руку в воду или грязь и начать их поглощать. Я ничего не получаю от этого, но я могу это сделать.

Что касается слива статистики, я получаю украденную статистику, но только временно. Как только слив прекращается, я начинаю их терять примерно по 1% в секунду. И я не думаю, что получаю их все, эффективность статов, которые я ворую, низкая. Тем не менее, это довольно хорошее краткосрочное усиление, которое также ослабляет моих противников. Это просто не ломающий игру способ быстро получить неограниченную силу.

И, наконец, лучший из всех. Еще шесть жетонов гача. Я не стесняюсь их использовать.

Танцующий меч

Может быть подброшен в воздух, чтобы действовать самостоятельно, следуя вашей воле.

О, интересно. Сам меч не очень особенный, просто довольно стандартный длинный железный меч, но это зачарование приятное. Я немедленно уничтожаю его с помощью [Зачарования], чтобы изучить его самому.

Аксессуар Грабсон

Charm. Получите MP, равный HP, потерянного от вражеских атак.

Еще одно мощное заклинание, не возражаете, если я это сделаю. А это разве не из Hollow Knight? Разве он не должен восстанавливать душу, а не MP? С другой стороны, игра, похоже, не предлагает особой помощи, когда дело доходит до души, так что, возможно, она просто настроила ее, чтобы заполнить MP. Как бы то ни было, MP мне все равно полезнее. В основном потому, что я могу накладывать чары на другие вещи.

Игровое

поле Предмет, который может содержать до 5 земель. Земли круглые, с радиусом 5 миль, и их можно добавить, нажав кнопку, чтобы скопировать окружающую область. Земли могут быть введены как карманные измерения и лишены жизни. Урон, нанесенный землям, сбрасывается при выходе из земли. Можно выйти, просто пожелав этого, или по желанию владельца игрового поля.

Вот чего я ожидаю от Гачи. Потенциал для пяти разных областей, где я могу сражаться с врагами, не рискуя побочным ущербом. У Дьяволов есть способ делать что-то подобное, но мне не нравится зависеть от них в чем-то. Интересно, работает ли это в подземельях? Что-то попробовать позже.

Кольцо стальной защиты

Снижает весь урон на 10%.

Еще одно заклинание, причем чертовски хорошее.

Жемчужина мудрости

Можно использовать, чтобы получить ответ на любой вопрос. Вопрос может быть любым, но он должен быть таким, на который можно дать объективно верный и полный ответ. Рекомендуется быть конкретным, потому что, хотя он не будет пытаться выманить у вас правильный ответ, расплывчатый вопрос может привести к ответу, который вам не совсем нужен.

Еще один мощный предмет, хоть и расходный. Какая-то часть меня испытывает искушение вытащить его и найти лучший способ справиться с Кокабиэлем. Но я отбрасываю эту мысль. Есть дюжина способов справиться с ним, все в пределах моих возможностей. Нет, он не та угроза, на которую стоит тратить это. Есть гораздо более серьезные угрозы, с которыми будет гораздо больше раздражать. Так что я пока в кармане. Я подожду, пока не столкнусь с одним из них.

Пустотная пластина

Небольшой диск из металла темнее черного. На него совершенно не действуют никакие магические или сверхъестественные силы, и он очень устойчив к физическим силам.

Ой? Заинтересовался, вытаскиваю. Это точно так, как это описывает пункт. Это маленький диск, чуть меньше обеденной тарелки. Он похож на металл, но трудно описать, на что он похож. Есть черный цвет, затем отсутствие света, а затем вот это. Но вместо того, чтобы вызывать у меня головную боль, я могу описать его только как красивый.

Я могу придумать несколько применений. Еще одна защита для Ацуко. Или, возможно, кто-то менее емкий, так как он довольно легкий. Или, возможно, я мог бы использовать его для чего-то еще. Просматриваю свой инвентарь, выбирая предметы. Хм. Одним пунктом короче. Я пока приберегу Пустотную пластину, но у меня есть идеи и для нее.

Гача сделана, смотрю на время. Еще относительно рано утром, но прошло около тридцати минут, прежде чем я сказал всем проснуться. Я пожимаю плечами и спускаюсь вниз. С таким же успехом можно начать готовить завтрак. К счастью, у Риас есть запас ингредиентов, так что мне не о чем беспокоиться.

Конечно первой спускается вниз, ее нос дергается, когда она входит в комнату, и ее глаза расширяются от пиршества, которое я накрыл на столе. Блины, бекон, тосты, ветчина, яйца, приготовленные тремя разными способами, и еще кое-что. Поскольку у меня были ингредиенты и то, что оказалось очень хорошей кухней, я немного переборщил. Достаточно, чтобы довести [Кулинарию] до 49-го уровня. Так близко к 50-му уровню. Я обязательно доберусь до него сегодня вечером.

«Доброе утро, Конечно», — приветствую я ее, доедая последнюю партию яичницы-болтуньи. «Остальные уже просыпаются. Иди и начинай есть, пока мы их ждем».

Она безмолвно бежит к столу и начинает собирать несколько тарелок с едой, откусывая от них, даже когда получает больше еды. Я смеюсь и возвращаюсь к готовке. [Обнаружение Бездны] сообщает мне, что остальные находятся в разных состояниях пробуждения и скоро будут внизу.

<http://tl.rulate.ru/book/1182/31507>