

За те несколько минут, которые требуются всем остальным, Конeko в одиночку оставляет на еде значительную вмятину. Она определенно съела больше, чем должна физически поместиться в свой желудок. Это на самом деле довольно впечатляюще.

Остальные находятся в различных состояниях бодрствования, пытаются проснуться. Асия, единственный человек здесь, кроме меня, который не является ночным демоном, кажется, справилась лучше всего вместе с Кибой. На другом конце спектра Ацуко и Айка выглядят так, будто им едва удастся бодрствовать. Должно быть тяжело быть только что обращенным демоном.

Еда, кажется, помогает всем проснуться, как когда они чувствуют ее запах, так и после того, как они делают первые укусы. Я купаюсь в комплиментах, когда заканчиваю готовить и делаю себе небольшую тарелку с едой.

Пока мы едим, я использую [Наблюдение] за Риас, Акено, Конeko и Кибой, чтобы напомнить себе, насколько они сильны.

Риас Гремори

Уровень: 119[0%]

Раса: Дьявол

НР: 2040 (1224 в минуту)

МР: 3690 (111 в минуту)

SP: 1650 (50 в минуту)

ВЫН: 68

СИЛ: 55

ЛВК: 48

ИНТ: 123

МДР: 112

ХАР: 164

УДАЧА: 333

Акено Химэдзима

Уровень: 102[0%]

Раса: Реинкарнированный дьявол (полупадший)

НР: 1,740 (1,044 в минуту)

MP: 5,250 (158 в минуту)

SP: 1,560 (47 в минуту)

ВЫН: 58

СИЛ: 52

ЛВК: 60

ИНТ: 175

МДР: 168

ХАР: 145

УДАЧА: 126

Конeko

Уровень: 78[0%]

Раса: Реинкарнированный дьявол (Некошоу)

НР: 4200 (2520 в минуту)

MP: 1740 (52 в минуту)

SP: 4200 (126 в минуту)

ВЫН: 140

СИЛ: 140

ЛВК: 100

ИНТ: 58

МДР: 73

ХАР: 75

УДАЧА: 36

Кибой

Уровень: 75[0%]

Раса: Реинкарнированный дьявол

НР: 3090 (1854 в минуту)

MP: 1470 (44 в минуту)

SP: 3330 (100 в минуту)

ВЫН: 103

СИЛ: 111

ЛВК: 196

ИНТ: 49

МДР: 33

ХАР: 85

УДАЧА: 23

Честно говоря, не так уж и плохо по сравнению с Стояк. С четным числом у них мог бы быть шанс. Может быть. Им все еще нужен способ обойти его регенерацию. Но сейчас это не проблема. Я могу сделать их достаточно сильными, чтобы не было проблем, у Риас есть Ацуко и Айка, на которых она тоже может положиться, и у меня есть несколько идей, как справиться с Райзером.

Кроме того, приятно видеть перк «Переполненное здоровье» в действии. Благодаря этому они восстанавливают свои НР с чудовищной скоростью.

Удивительно, но вся еда съедается. Я приготовил больше, чем считал нужным, и планировал хранить остальное в своем инвентаре, но я думаю, что уровень [Кулинарии], приближающийся к 50, действительно побуждает людей есть столько, сколько они могут.

«Хорошо, все», — говорю я, когда все заканчивают. «Вот план. Утром мы собираемся провести групповую тренировку, используя мой секретный метод. Цель здесь — укрепить вас и приучить вас, ребята, работать в группах против нескольких врагов».

«Как мы собираемся тренироваться против нескольких врагов?» — спрашивает Киба. — Мы разделимся на команды и будем драться друг с другом?

— Вот увидишь, — отвечаю ему. «Не волнуйтесь, я сейчас объясню. После групповой тренировки мы пообедаем и обсудим, что мы сделали, что сработало, что не сработало и над чем нам нужно поработать. Затем, после обеда, мы проведем индивидуальное обучение. У всех вас разные сильные стороны и навыки, на которых нужно сосредоточиться. Я буду ходить и помогать каждому из вас один на один, давать вам советы и помогать вам практиковаться. Вот где некоторые из вас могут также извлечь пользу от спарринга друг с другом.

«После этого мы прервемся на ужин и потратим час или около того на обсуждение стратегии. К тому времени будет ночь, идеальное время для вас, дьяволов, чтобы заняться силовыми тренировками. Вы все поработаете над своей выносливостью, и бойцы, больше ориентированные на рукопашный бой, пройдут силовые тренировки. После этого мы все

остынем в ванне, и я предложу массаж всем, кто хочет, чтобы он помог предотвратить боль в мышцах, прежде чем мы ляжем спать, чтобы начать все сначала. завтра."

Ацуко оживляется при упоминании о массаже, а Айка понимающе ухмыляется мне.

«Такое расписание», — комментирует Риас. — Но ты уверен, что этого будет достаточно? Ты все рассказал, но... — Она смотрит на Ацуко и Айку. «Два наших новых члена все еще слабы, и им может понадобиться нечто большее».

«Мы можем все подкорректировать, если это необходимо», — говорю я, не беспокоясь. — Но я не думаю, что нам придется. Я встаю. «Давайте, если вы, ребята, готовы, мы пойдем вперед и начнем».

Остальные встают, чтобы следовать за мной, когда я вывожу их на улицу, и я начинаю объяснять, пока мы идем. «Ацуко, Айка и Асия уже знают об этом, но у меня есть доступ к тому, что я считаю карманными измерениями, маленькими пузырьками реальности, спрятанными за пределами обычной досягаемости. Я называю их Подземельями, потому что каждое из них заполнено фальшивыми монстрами, с которыми нужно сражаться. и победа над ними делает вас сильнее, и из них даже выпадает добыча, как в видеоигре или настольной ролевой игре».

Я чувствую шок и недоверие, исходящие позади меня. "Это...." Риас начинает, но замолкает, видимо, не зная, как это прокомментировать.

— Довольно полезно, я знаю, — заканчиваю я за нее. «Но, как говорится, увидеть значит поверить, так почему бы мне не показать вам все, а объяснить?» Прежде чем кто-либо успеет возразить, я использую [Прохождение Подземелья] и переносу нас всех в обычное Лесное Подземелье.

— Ты только что телепортировал нас? — спрашивает Акено, оглядывая резко изменившийся ландшафт. Горы и леса были заменены гораздо более плоской местностью с гораздо более густыми деревьями, и ощущение в воздухе изменилось.

— Вроде того, — говорю я. «Теперь мы находимся в одном из этих карманных измерений. Здесь мы в безопасности, но за этой поляной обитает множество «монстров».