



— Это зеркальный мир, — говорю я. «Копия курорта и территории вокруг него, но мы можем сходить с ума и не беспокоиться о том, что что-то сломается».

— О, ладно, — говорит она, принимая объяснение. Я рассчитывал на это. Я предполагаю, что она смотрит достаточно аниме, чтобы быть смутно знакомой с концепцией. — Значит, ты позволишь мне использовать столько бустов, сколько я смогу?

«Я могу остановить вас, если будет похоже, что вы собираетесь использовать больше, чем безопасно, но да, это идея», — отвечаю я. «Вперед, наденьте кольцо Клоранти и вызовите его».

"Хорошо!" — говорит она, прежняя усталость прошла. Она быстро надевает кольцо, которое хранилось у нее в кармане, и поднимает руку в воздух.

" УСИЛЕНИЕ! "

Я слежу за ее статистикой с помощью [Наблюдения], когда она активирует свою силу. Даже с одним повышением она стала сильнейшим демоном в свите Риас, хотя у некоторых из них есть пара характеристик, на которых они специализируются, которые выше, чем у нее. Это в основном из-за меня. Повышение уровня в моей группе, кажется, дает больше очков характеристик за уровень, чем повышение уровня вне ее. Ацуко получила 46 уровней в моей группе, по сравнению с гораздо меньшими одиннадцатью уровнями, которые получила Риас. И удвоение уровня Ацуко ставит ее на более высокий уровень, чем Киба и Конеко, поэтому логично, что ее двойные характеристики также будут выше.

" УСИЛЕНИЕ! "

Ровно через десять секунд ее характеристики снова увеличиваются. Все ее базовые характеристики примерно равны 100, поэтому каждое повышение увеличивает ее на 100 очков. Теперь она определенно намного сильнее, чем кто-либо другой в ее Свите. Я киваю ей, чтобы она продолжала, и она это делает. Хотя в данном случае это просто означает, что она ничего не делает и стоит еще восемь секунд. Мы обнаружили, что она может остановить его в любой момент, но по умолчанию он будет продолжаться.

" УСИЛЕНИЕ! "

Три повышения и до сих пор нет заметного снижения ее SP. Это означает, что пассивная стоимость достаточно низка, чтобы она могла с легкостью ее переносить. Если она начнет напрягаться, эти затраты могут сложиться, так как, кажется, это также умножает затраты SP на ее действия. Тем не менее, мы посмотрим, каков ее пассивный предел, прежде чем выясним, что практично.

" УСИЛЕНИЕ! "

Четыре буста и ее характеристики начинают приближаться к моим. Ее ХАР и УДАЧА уже даже выше моих, но это то, чего я ожидаю от главного героя, если честно, особенно в аниме-гареме.

" УСИЛЕНИЕ! "

Пять бустов и теперь ее ТЕЛ выше моего, а СИЛ приближается. Удивительно, но ее SP тоже не падает. Это восхитительно. Даже без настоящего экспоненциального роста, всего лишь небольшая тренировка и волшебный предмет сделали ее в несколько раз сильнее, чем Райзер. И временный Крушитель Баланса здесь не нужен. Интересно, сколько еще она сможет пройти.

Но по прошествии пятнадцати секунд я понимаю, что ответ в том, что она не может идти дальше. По крайней мере, не сейчас. Жесткий предел количества раз, которое она может повысить? Возможно, это основано на одной из ее характеристик? Это должно быть ВИН или СИЛ, верно?

Ну, в любом случае, я могу работать с этим. На самом деле это идеально, потому что она все еще немного слабее меня, так что мы можем тренироваться более эффективно.

— Похоже, все, — говорю я. "Как ты себя чувствуешь?"

«Хм», — размышляет она, перепрыгивая с ноги на ногу и тряся руками. — Может, полегче?

<http://tl.rulate.ru/book/1182/31518>