Законы мира по просьбам читателей.

Примерно две тысячи лет назад на эту Землю (Пангею в этом мире) выпал «Небесный дождь» был ли это метеорит, расколовшийся в атмосфере или рой астероидов, покрыто тайной давности, и Земля это пережила. Но, изменилась конфигурация континента Пангея (он раскололся) и в мире появилась магия.

Правда, современные нам ученые Пангеи предполагают, что источником «метеоритного дождя» является второй спутник Пангеи, и такие дожди бывали и раньше, просто не столь мощные, потому данное событие и никак не нашло отражения в хрониках. Возможно, что они повторяются как слабые: раз в сто лет, и как глобальные - раз две тысячи-три лет... Однако подтверждения этим предположениям не было, упоминания о таком в исторических источниках так же найдены не были. Но с другой стороны самые старые библиотеки до современных дней не дожили по разным причинам, а древние манускрипты если и есть, то хранятся в хранах, где недоступны для изучения обычными учеными.

Носителем силы является некое инопланетное биовещество, симбиотирующее с местной жизнью. Там куда упали метеориты, образовались Источники, где «проросло это небесное семя». Проросшее семя внешне напоминало «коралл» цвета зеленой бирюзы отдающей в неон и светящейся в участках роста. Обычно в основании коралла образовывался и водный резервуар - результат конденсата испарений на коралле - с очень насыщенной эфиром жидкостью «живой водой», потому и получили эти объекты название «Источник». Источники постоянно излучали некую энергию и выбрасывали «споры» или «семя», заражая окружающее. Изначальная сила источников зависела от размеров «Семени». Однако даже маленькое семя имело свойство разрастаться, образуя что-то вроде дерева- коралла, где плодами (семенем) были Духовные камни - кристаллизированные «споры» -повторяющие форму своего изначального метеорита – семени. Такие кристаллы стали очень ценным носителем энергии и алхимическим ингредиентом, а так же самой дорогой денежной единицей, эталоном остальных денег.

У каждого источника «кораллы» были индивидуальной формы, но неизменного веса и объема энергии. И коралл не трогали, оно постепенно увеличивалось, становясь сильнее и излучая все больше энергии и принося все больше Духовных кристаллов. Если кристаллы долго никто не забирал, то они рассыпались «спорами», уносимыми током вод или воздуха от родительского источника, чтобы где-то прорасти или инфицировать случайного контактера.

Но Коралловое дерево нуждалось в подпитке энергией жизни или как ее именовали в Поднебесной – Ци. Поэтому частички семени внедрялись во все живое, меняя его, но одаривая новыми возможностями. Появились животные мутанты (эфирные звери), разнообразная нежить (обычно именуемая демоническими тварями), люди-мутанты (одаренные) и нелюди (переродившиеся и демоны разных рангов) все они способны были взаимодействовать с Небесной силой и Духовными камнями(кристаллами), которые были и основными денежными средствами, и источниками энергии и магии, основными ингредиентами для артефактов. Ценность их варьировалась, завися от веса(размера), магической насыщенности и чистоты.

Наиболее ценными и эталонами являлись самородные кристаллы, образующиеся в Источниках(Семя) из материи метеоритов, либо из энергии самих живых симбионтов: людей,

зверей, демонов и демонических порождений. В зверях и демонических порождениях кристаллы образовывались спонтанно, как внутри, так и на кожных покровах, порой заменяли отдельные органы, непременно самый сильный и чистый кристалл находился в магическом средоточии- Золотом Ядре. У людей и демонов оно находилось в солнечном сплетении, а вот у демонических порождений и духовных зверей могло быть где угодно, но чаще всего во лбу – как третий глаз. А вот демоны могли иметь их даже несколько, как и сильные одаренные высокого ранга Бессмертных. Кроме того демоны и люди могли кристаллы создавать осознанно из своей силы и духовного семени(ну… вы поняли, демоны они такие демоны…у них все не как у людей).

Все ставшие симбионтами стремились увеличить свои возможности, что было можно только при поглощении новых порций силы, в идеале от Семени Источника, но подходили и искусственно сделанные духовные кристаллы и насыщенные силой камни и другие объекты, так же ставшие денежными единицами.

В разных странах кристаллы и камни именовались по-разному.

Небесный Жадеит был в Поднебесной, Они же в других источниках именуются: эфиром-на Россе, манной в Булгарии, эмбером в Альбионе, О-элементом в интернациональной среде научных изысканий будущего, хтоном в Арабии и прочее, поскольку в разных местах его носителем и концентратором оказались разные материалы.

На Россе эфир преимущественно концентрировался в воде и магическая вода(живая и мертвая) была на Россе его доминирующим носителем, и платежным средством, ею лечили, писали руны и обереги, вымачивали самые разные артефакты. Позже было замечено, что ее идеальным сосудом были флаконы в форме кристаллов из стекла, кварца и хрусталя. В случае нужды кристалл было легко раздавить, используя содержимое, которое было средством лечения или усиления магического фона во время ритуалов. Материал кристалла уже указывал на чистоту содержимого.

Мана концентрировалась в драгоценных камнях, именно они использовались концентраторами в Булгарии и соседних с ней королевствах. Самыми сильными концентраторами были, конечно, алмазы, рубины сапфиры и изумруды. Хотя они были одноразовыми, будучи опустошенными, камни чаще всего рассыпались. Это зависело от уровня мага их наполнявшего первый раз и внедрившего руну накопителя в структуру камня. Маг артефактор высокого уровня мог сделать многоразовый накопитель или даже вечный- легендарного порядка. Накопители могли держать поистине огромные заряды силы. Многое зависело и от предварительной огранки камня до его контакта с источником. Были «темные» и «светлые» камни.

Эмбер – янтарь – был наиболее почитаемым хранителем силы в Альбионе и еще некоторых прибрежных северных королевств и княжеств. Особенно был ценен старый янтарь, выносимый океаном, но в источниках эмбера получали и Молодой янтарь (истиннорожденный) погружая в источники древесные и животные соки на определенный срок.

Хтон был производным крови и его получение относилось к демоническим практикам.

Так же носителем силы империй Ацтеков и майя было небесное золото - тот же хтон. Но это был не металл, а кристалл, хотя именно он был исходником. Небесное золото могло иметь цвет

от бело-желтого «солнечного» до бордового «кровавого».

В Поднебесной Империи, состоящей из многих королевств и княжеств, подчиняющихся Сыну Неба – Императору Поднебесной носителем был нефрит. Напитываясь силой, камень становился Небесным жадеитом и делился на два типа: Ночной и Дневной (Инь и Янь).

В современном будущем договорившиеся исследователи ученые-маги пришли к единому выводу: именовать изначальное биовещество и Семя источника - о элементом и единым эталоном. Именовать Кристаллом

А все остальное считать уже его симбиотическим слиянием с другим носителем и менее ценным, оцениваемым в часть Кристалла сообразно объему заложенной силы. Что легко определялось при контакте с эталоном(Кристаллом) мерилось в каплях – кристалл всегда содержал 1000 капель, они были «нерасходуемы» либо они были все, либо разряжались тоже все. Объектами потребления силы кристаллов были сами маги.

Когда какой-либо другой носитель подносили к кристаллу, то свечение указывало степень заряженности силой объекта. То есть – его ценность в каплях. Позже появились специальные приборы, точно определяющие число капель, но долгое время это осуществлялось визуально.

Одаренные Пангеи по типу владения магией делятся на Альф и Омег. Неодаренные и их подавляющее большинство, считаются Бетами, поскольку могут быть пассивными носителями дара, и в любой момент он может в них пробудиться волей Божественного Неба.

Беты живут около ста лет, Альфы и омеги в зависимости от силы дара. Высшая форма – бессмертие.

У альф одаренность проявляется с рождения(в разной степени) и ее развитие носит взрывной характер с выраженными «рангами»- их ступенями и этапами развития.

Активация – инициация – обычно происходит в юном возрасте - как результат большого стресса, но такое может случиться в любом возрасте. Она характерна большим выбросом сырой силы какого-то типа. После начала самосовершенствования одаренного она начинает возрастать и специализироваться в зависимости от выбранного Пути самосовершенствования. Момент инициации как раз и именуется Касанием Божественной Небесной Длани(Солнца).

Все одаренные имеют иммунитет к Демоническому призыву - инфицированию телесными жидкостями демонических порождений и демонов. В то время как обычному человеку подобное может принести множество проблем – от перерождения в нежить в случае смерти, но так же долгую болезнь в счастливом случае, поскольку Демоническая лихорадка может одарить бету Поцелуем Ночи Небесного Дождя сделав его омегой.

Омеги – самый редкий вид людей, после инициации, наступающей в итоге долгой Магической лихорадки, вызванной внедрением или активацией симбионта в теле. В случае выздоровления (это 1 из 5) оказываются способны на многое, они становятся одаренными, но не обычными, а способными впитывать силу прямо из окружающей среды и делиться ей с другими. Они

ощущают интуитивно любой носитель силы в радиусе, сопоставимым с их даром, который, кстати, наращивают плавно и всю жизнь. Начальный дар тем сильнее, чем тяжелее была лихорадка, которая начинается и заканчивается внезапно – длится обычно от 5 до 10 дней, непременно с беспамятством с 5 дня и телесным жаром(кризис длится эти 5 дней). Однако если на 10 день не умирают, то имеют большой шанс очнуться. В случае смерти поднимаются нежитью через тот же срок, который длилась лихорадка.

Омеги активируют инициации латентных альф, способны укрощать демонов, будучи для них сексуально крайне привлекательными, особенно в выраженный период гона. Способны иметь потомство, как от людей-альф так и от демонов и демонических порождений, за время сексуального контакта и беременности быстро наращивая свой ранг. Так же могут оплодотворить женщин-бет, причем контролируют свое семя, вполне обеспечивая стерильность, если этого хотят, чувствуют момент зачатия и определяют пол своего неродившегося ребенка.

Кроме того, Духовные кристаллы сознательно могли создавать только сильные альфы высокого ранга(выше золота), и демоны в период одинокого гона, сгоняя этим процессом свое взбесившееся либидо в силу. Подобный гон испытывали еще демонические культиваторы на стадии Бессмертия, обычно после прорывов. Это было знаковым событием того, что совершенствующийся вошел в демоническое преобразование. И любые омеги - начиная с ранга пробудившегося ядра.

Гон – это определенное состояние альфы, когда основной инстинкт превышал все остальные, а насыщение эфиром каналов было запредельным. В такое состояние маги альфы попадали в итоге сложных прорывов через «узкие места» каналов, активации новых каналов при уже давно сложившейся сети меридианов. В определенной мере это защитная реакция организма на перегрузку свободным ЯНЬ. Двойная культивация в этом случае помогает прорваться. Но для обычной женщины это смертельно опасно, потому что маг «высосет» из нее во время акта весь инь – ее жизненную энергию. Поэтому в такие моменты около мага должен быть или омега с неограниченным притоком ИНЬ или несколько десятков обычных женщин и мужчин, которые бы сменяли друг друга. Поэтому сильные маги имели большие гаремы на такой случай, помимо статуса для подобной возможной ситуации. Ордена даже обязывали магов ранга выше серебряного такой гарем завести и содержать.

Но обычные альфы гона в полном его объеме никогда не испытывали. Альфы испытывали подобие гона, реагируя на текущего омегу, но им и это сносило крышу. Для этих альф талант создания Духовных кристаллов был недоступен, если они не обладали даром артефактора.

Омеги входили в состояние течки только в двойном культивировании с сильным партнером альфой или демоном или перед серьезным прорывом (между стадиями развития). Это состояние давало омеге резкий рост культивации, но на высоких уровнях была и угроза зачатия. Особенно с демонами и демоническими порождениями, или наверняка - если сами омеги были изначально носителями демонической крови.

Но кристаллы при соответственном навыке и достаточном ранге омеги могли создавать в любое время. Конечно, чистые кристаллы могли создавать только омеги с высоким навыком и

высокого ранга. Либо обладающие изначально огромной силой. Обычно же в ходу были насыщенные эфиром носители – свои для каждой страны. Они же использовались населением как маг. Батарейки для зарядки многих артефактов. Их эфирный объем любой маг(а позже откалиброванный прибор) мог определить сразу. Большинство носителей после разрядки рассыпались. Но некоторые сохранялись и после определенного числа «перезарядок» многие из них становились сами уникальными и даже легендарными артефактами, потому что несли в себе «отпечаток» энергий разных магов, работавших с этим носителем.

Развитие одаренного-альфы зависело от изначально заложенного таланта, который проявляется в его первом спонтанном выбросе и зависело от наследственности. Считается лучшим, если будущий альфа одарен одним талантом, нежели несколькими. Несколько талантов - это традиционно удел омег, их развитие не было ограничено возрастом.

Изначально сразу после инициации альфы магически и физически оказываются в несколько раз сильнее омег. Но их развитие идет скачкообразно. И для преодоления очередной ступени требовались изнурительные тренировки и медитации, ритуалы, а также эликсиры и пилюли в качестве катализаторов и лечебных средств. Для преодоления очередного этапа требовались уже серьезные ритуалы и камни силы, а лучше кристаллы, а вот для перехода в новый ранг – слияние с кристаллом силы подходящего по дару духовного зверя, демонического порождения или даже демона. Однако такое слияние могло безвозвратно изменить самого альфу и даже переродить его. Поэтому обретение нового ранга было смертельным испытанием, в котором выживал только один. Слабый соперник не давал прироста силы и прорыва в новый ранг, сильный даже после гибели мог переродиться в самом маге, прорвавшись за его счет даже в новый вид.

Духовный зверь, победив охотника и поглотив его вместе с его силой и талантами, а так же разумом, мог стать Мифическим разумным видом – вампиром, эльфом, чаще - оборотнем, гномом, гоблином, да мало ли их! Если его внешность оставалась гуманоидной, то обычно эти перерожденные скрывались среди людей, если же – нет, или им претило человеческое общество, то уходили в недоступные места, продолжая свое развитие там. Среди них были как относительно лояльные к людям виды, так и откровенно враждебные. Тут надо учитывать, что для духовных зверей обычные люди были всего лишь кормовой базой. А маги - достойными конкурентами. Отсюда и отношения людей и мифических разумных видов.(МРВ).

Но главное, что их потомство сохраняло все признаки вида отца. Независимо от того, что оно рождалось от человеческих женщин или омег. Вот только обычная женщина далеко не всегда могла пережить сношение с мифическим существом, и третьи роды всегда убивали ее, если вторые она еще могла пережить. Ее дети чаще всего были омегами или очень слабыми альфами. А вот сами омеги, независимо, были они детьми своего отца или пришлыми, рожали часто и сильных урожденных альф вида отца. При этом проблема инцеста не стояла ни в генетическом, ни в этическом смысле, ведь эти существа людьми не были. Как правило, все омеги сами выбирали тех, от кого могли и хотели иметь потомство. Порой их выбор мог пасть и на обычного мужчину, если омега видел в нем некий потенциал. И если молодого и слабого омегу могли принудить к союзу (хотя и бесплодному), то вот уже омега в силе…чей ранг соответствовал развитому магу, такого не терпел. В более поздние времена сообществами магов (родами, кланами, Гильдиями, Орденами, Домами) управляли именно омеги, достигшие высокого магического статуса.

В этом мире были различные названия рангов - статусов, которые собственно были приняты в обществах разных стран. Однако со временем все же стала принята некая единая шкала. Некоторые изменения в магах, происходящие с их развитием, подмечали и обычные люди, соответственно статусы(показатель уровня, а следовательно опасности для окружающих) магов со временем укоренились в обществе.

Обычные люди всех магов делили: на Ростки(неофиты),ученики, называя так тех, кто ступал на стезю самосовершенствования и до момента активации магического ядра. Ими гордились, они были ценностью среди общего потока подростков, сразу становясь «сокровищами». Поскольку за выявленных потенциальных магов платили. Государство, гильдии, кланы, Дома.

Ученики занимались в специальных школах саморазвития, которые были при крупных сообществах, самым крупным естественно было государственное, хотя именно ему доставались обычно «остатки», те, кто не был до этого рекрутирован остальными.

Таковым юноша считался до момента пробуждения Ядра – собственно, самой инициации. После этого он становился Одаренным - т.е развивающимся магом. В древности именно это событие знаменовало окружающим, что среди них есть маг. И ему начинали искать учителя или отдавали в монастырь, Дом, Клан(и т.д.), поскольку необученный маг был опасен. Первые артефакты «раннего самообучения» появились уже через сотню лет после инициации первых магов. Они учили медитации и упражнениям по ранней работе с эфиром.

После достижения развития ядра Бронзового ранга происходили вновь ощутимые и внешне заметные для окружающих изменения, обычно связанные со слиянием. Более сильные симбионты и сильнее сказывались на внешности мага – как правило, он обретал боевую форму. После этого его именовали Магом. Разделяя на светлых, серых, темных. В зависимости от пути развития.

Всех прошедших изменения эфирного Духа и ставших бессмертными - именовали Небожителями.

Или Бессмертными, если они шли по темному пути, в старину именовавшемуся Демоническим. Добавляя статус после имени мага: Кощей Бессмертный. Иван Небожитель. Поскольку таковых было в мире крайне мало, их все знали поименно. Обычно Маг останавливался на стадии Бронзы, реже серебра, уже на золоте он мог начать формировать эфирный Дух. Только завершенный эфирный близнец мог помочь прорваться в Бессмертие, и пережить Кару Небес – удар молнии чудовищной силы. Кара Небес выявляла все скрытое, делая явным суть самого мага. Он приобретал конечный внешний облик. Позже он мог попытаться его скрыть, но всегда был риск разоблачения. И Демон или МРС больше не мог притворяться человеком.

Порой победивший демон к этому моменту занимал тело проигравшего мага, часто так незаметно, что тот и не понимал, что происходит, постепенно меняясь внутренне и порой внешне, хотя часто форма демона становилась его боевой формой. Это было полноценное слияние под контролем демона, и человек сам не сознавал, как и когда превращался в нечто другое, растворяясь в личности демона. В обратном случае маг тоже менялся, но сознавал свои изменения и контролировал их. Он знал с самого начала, чем располагает и выбирал, что взять

себе из возможностей побежденного. Однако часто маг демонического пути оставлял дистанцию меж своей личностью и симбиота, находясь в состоянии «договора» или добровольном раздвоении личности. Впрочем, если наставник или более сильный друг обнаруживал начало перерождения, он еще мог оказать помощь неудачнику, демоны в подобном случае часто уступали под угрозами изгнания и сдерживающих печатей-глиф и соглашались на равноценное слияние(раздвоение), тогда личность мага частично сохранялась. Пусть он не был в полной мере собой, но оставался человеком и мог контролировать демона в себе...

Победители демонические порождения просто поднимались на ступень своей эволюции выше, сжирая побежденного охотника духовно, ментально и физически.

Так что сами понимаете, решиться на любой прорыв мог далеко не каждый.

А вот омеги при желании тихо-мирно могли себе набирать силенки, создавая эликсиры, пилюли и кристаллы, развивая свою силу поглощением ее из окружающей среды… ну и двойное культивирование никто не отменял…если изначально омегами пренебрегали, то вскоре они стали главной ценностью… вот только было их мало…удручающе мало. Чаще всего омегами становились носители демонической крови – потомки демонов и МРС

Но и омегам, и альфам для развития были необходимы свитки пути, самые первые одаренные развивались интуитивно, совершая порой непоправимые ошибки. Стоившие им жизни или разума. Но впоследствии для своих учеников они начали создавать обучающие артефакты: Свитки Пути и книги Познания себя. Были еще легендарные Свитки Сокровищ - и отдельные свитки техник - приравнивающиеся к бесценным артефактам.

Свиток Пути – одноразовый самовосстанавливающийся артефакт, обычно представляет собой четкую пошаговую инструкцию необходимых нагрузок и описания ступеней от одного этапа развития(ранга) до другого .Туда же входил список необходимых эликсиров с их рецептурой, артефактов с этапностью их изготовления или местонахождения Списком умений, которые следующий этому Пути адепт мог приобрести.

Свиток пути открывался только тому адепту, которые соответствовал его требованиям. То есть его Дары и направление силы соответствовали этому Пути хотя бы на 75 %. В этом случае свиток открывался и впечатывался в память читающего. Свиток оставался пустым. И таковым был до того момента как адепт не преодолевал весь Путь, переходя в следующий ранг или погибая. После этого весь текст возвращался обратно. Свитки были привязаны магически к определенному месту хранения. Именно там он и возрождался. Поэтому если свиток и менял свое место хранения, он неминуемо возвращался обратно после использования. Впрочем одаренный Ранга Бессмертный мог произвести перепривязку заимствованных сокровищ. Именно к ним относились такие свитки.

Книги познания Себя были многоразовыми артефактами, фактически учебниками, но открыть такой учебник можно было только начертав определенную печать, которая упоминалась в свитке Пути. Там описывались цепочки развития определенных стандартных умений, приобретаемых адептом на этом пути и тренировки для приобретения каждого этапа этого

развития. Книги были стандартными, редкими и уникальными. Ну и легендарными, конечно. Зависело от того кто создавал цепочку обучения. Потому что некоторые мастера обладали уникальными и даже легендарными техниками. Дело в том, что достигая ранга Сформированного Ядра, Мастера в магическом ремесле, одаренный получал свою книгу-артефакт, украшенную духовными камнями, а порой и кристаллами, куда он записывал свои изыскания и открытия. Взаимодействие с такой книгой дополнительно подпитывало его. К тому же было великой честью и показателем статуса в кланах. Ее носили постоянно на поясе, если случалось самопроизвольное открытие или выполнение новой техники, книга все равно это фиксировала и сам маг потом мог разобраться и проанализировать случившееся, если подобное было ценно то и вновь повторить его или даже совершенствовать, получив новую линейку техники. В каком то смысле такая книга была прообразом ИИ в будущем. После заполнения всей книги, мастер сдавал ее в клан, получая новую после оценки содержимого. Если содержимое признавали ценным, то выдавали еще более дорогую чистую книгу, а специально обученные адепты-артефакторы размножали ценные знания из сданной книги для пользы клана. Сама книга получала статус редкой и сдавалась на хранение в библиотеку клана. Ведь порой там оставались некие жемчужины неоцененных идей.

Чем выше был ранг владельца книги тем, естественно, ценнее было ее содержимое. К тому же в случае гибели одаренного книга возвращалась к месту своей привязки – она была собственностью клана или семьи. Маги высокого ранга создавали свои книги сами, часто не доверяя даже исполнителям заказов. Это были уникальные книги, они оставались в Личном пользовании или сохранялись на месте гибели самого мага вместе с его телом. Что и говорить насколько были ценны такие находки! При жизни украсть их было невозможно , но после смерти мастера они не имели владельца.

Конечно именно среди них были и Легендарные книги, где были описаны особенно ценные знания их владельцев. Именно в одной из таких книг и была описана ценность омег и возможности двойного культивирования, позволяющие альфе преодолеть ступень, а то и сменить ранг без поединка. Бывший владелец книги именно так продвинулся на уровень Золотого Ядра, но последний его партнер омега понял что его просто используют и уничтожил «духовного паразита» в критический момент прорыва. Книга зафиксировала этот печальный конец тоже, как бы оставив предупреждение тем, кто последует этому пути.

Свитками сокровищ именовали алхимические рецепты и технологии изготовления. Они так же могли быть стандартными, редкими , уникальными, легендарными. Обычно одноразовый самовосстанавливающийся артефакт. Причем это мог быть и не свиток, а пластина, камень, веер.. что угодно.

Свитки техник – одноразовое описание одной какой-то печати или заклинания - хоть базового, хоть легендарного уровня. Могло быть как изучено, так и просто активировано. В последнем случае запись уничтожалась. Могли быть стандартными, редкими и уникальными, даже легендарными

В Поднебесной жизненную силу, в которую входила скорость регенерации, всех реакций, способность противостоять физическому и ментальному нападению, здоровье, выносливость, и способность увеличивать эти показатели в критический момент, именовалась в Поднебесной ЦИ. В других странах ее звали Жизненной силой. С редкими интерпретациями. Порой на вид весьма изящный одаренный обладая высоким Ци мог свободно укатать мощного на вид бойца.

Показателем высокой ци был внешний вид одаренного – светящаяся здоровая кожа, роскошные волосы, плавность и грация в движениях. Она мало зависела от ранга одаренного.И как правило была изначально высокой у носителей вектора ИНЬ – то есть у омег. Альфам приходилось специально развивать ее упорными физическими тренировками и приемом эликсиров и пилюль.

Магическая сила именовалась – КИ в Поднебесной и манной или духом в большинстве других стран. Она напрямую зависела от ранга. Ранг зачастую зависел от умения с ней работать. Альфы, носители вектора ЯНЬ инициировались сразу с большим внутренним объемом и мощными каналами для Ки. Даже самый слабый был сильнее среднего омеги.

Но Ки альфы восстанавливалась и возрастала исключительно вблизи магического источника или омеги. Если он грубо растрачивал запас Ки вдали от источника, то не мог воспользоваться ки, пока не оказывался в радиусе «заправки». У омеги этой проблемы не было никогда. Нехватка ки ощущалась им как усталость вкупе с голодом. Магически насыщенная еда, пару часов отдыха в месте где доступны токи. А они есть почти кругом, и он как новенький.

Инициация омег знаменуется магической лихорадкой, во время которой симбионт входит в особый симбиоз с будущим хозяином, и пережившие ее наращивают силу постепенно, без рывков, в источниках не нуждаются. Они даже способны делиться силой с другими одаренными по собственному желанию – это проявление дара целительства.

В современное время маги занимают ключевые позиции в мире Пангеи, территориально все кланы и общины завязаны на источники. Среди обычных людей лестно именуются Небожителями, хотя в действительности этот статус имеют единицы. Уровень силы кругом измеряется рангами. Самый распространенный ранг среднего мага –Бронзовый маг трех-семи звезд. Это дает ему длительность жизни примерно до200 лет и внешность молодого лет до 150.Затем маг начинает внешне меняться.

Внешние изменения как бы показывают что маг задержался на своей ступени. Но фактически он может выглядеть и в 600 как 16 летний, если инициация состоялась в этом возрасте.

Чем выше ранг, тем сложнее преодолеть его ступени. Первым серьезным этапом является «Пробуждение ядра» своеобразного магического реактора. Или инициация одаренного как мага. Чем больше ядро, тем сильнее одаренный. Пробудив ядро, он должен пройти стадии его формирования – медную, бронзовую, серебряную, золотую и наконец – алмазную. Получив Золотое Ядро и преодолев все ступени и его развития , он должен прорваться в Кристальную (алмазную)стадию. На месте Золотого ядра появляется тот самый духовный кристалл. Правда при жизни мага он не имеет физической кристаллической формы. Но это означает что маг вступает в ранг Бессмертного и способен сам корректировать свое тело. Даже если его плоть будет разрушена и сыпется пеплом, кристальное ядро, попав в среду ЦИ, как семя сформирует новое тело. По сути он уже не человек. Последующих божественных усилений добиваются поглощая подобные эфирные ядра побежденных эфирных зверей, мифических существ, или демонических порождений и демонов соответственного ранга. Ритуал поглощения дает скачкообразный прирост, помогающий одолеть очередной порог. Поскольку такое уже не афишируется то и названий у этих рангов нет. Просто Бессмертный или Небожитель *** звезд. Каждая звезда – это победа. Но звезды может видеть только равный. А вот те, что ниже, видят исключительно то, что хочет Архимаг. Исключением могут быть только омеги с развитым

даром распознания.

Но не всегда дух человека оказывается сильнее и в итоге поглощения маг рискует лишиться самого себя,(ага, кто-то в очередной раз) став…. Ну чем-то. Из разряда высших демонов. Эти существа весьма одиозны, например, они могут путешествовать по миру в облике нищих слепых старцев. Для развлечения. Или в теле котенка отираться в будуаре публичного дома. Или пьянью валяться у постоялого двора на перекрестке. Говорят они могут исполнить желание того, кто распознает их. Ну или отнесется с уважением и ли типа «жизнь спасет». И действовать они будут исключительно с точки зрения собственной морали. Единственно верной. В этом случае кодекс магов требует избавиться от опасного существа. Что тоже не всегда получается.

Обычные люди мало что знают о магах. Знания хранятся в различных Орденах и Кланах в защищенных хранах.

Поскольку наш ГГ самоучка из современного времени, то кое-что из теории и практики современного мира он знает, но не все. А попал он в то время, когда иерархия магов и их интеграция в общество только начинаются.

http://tl.rulate.ru/book/1285/36059