

Не успел я отмахнуться от уведомления о том, что Натали приняла мое приглашение, как появилось еще одно.

Пользователь Натали МакГуайр получила уровень, поднявшись с N/A до 1.

Получено XP: 10

И сразу после этого еще одно.

Вы выполнили квест "Первый пользователь системы".

Награда: 40 XP

И еще один.

Поздравляем! Вы повысили свой уровень. Теперь у вас 2 уровень.

Получает: 1 очко атрибутов, квест на получение навыка.

Да! Я сделал это. Я поднял уровень. И все это благодаря Натали. Я быстро просмотрел свой статус.

Имя: Хью Миллер

Класс: Системный администратор

Уровень: 2

ОПЫТ: 0/100

Системные пользователи: 1/1

Атрибуты

AGL 0

CHA 0

CON 0

END 0

MEN 0

STR 0

Свободные очки атрибутов: 1

Навыки

Приглашение 1 уровень

Квестодатель 1 уровень

То, что количество опыта, необходимых для следующего уровня, увеличилось, не было

неожиданностью, но все остальное подтвердилось. Уровень увеличился до двух. Количество пользователей увеличилось до одного. У меня было доступно одно свободное очко атрибутов. И был добавлен навык "Квестодатель."

"Что ты делаешь?" спросила Натали, и я понял, что смотрел на экраны, которые она не могла видеть.

"Ну, поскольку ты приняла мое приглашение, я повысил уровень".

"Что именно это значит?" - спросила она.

"В основном то, что я могу, предположительно, использовать единственное свободное очко атрибутов для повышения одного из моих статов".

Естественно, это побудило ее спросить о моих возможных вариантах, поэтому я быстро описал, что, по моему мнению, означает каждая из аббревиатур. "AGL - это почти точно ловкость, которая обычно контролирует грубую моторику и, возможно, скорость. СНА - довольно распространенное сокращение для харизмы, мера того, насколько человек привлекателен. CON - почти всегда означает конституцию, что в основном является мерой вашего здоровья. END - это, скорее всего, выносливость, показатель, определяющий вашу выносливость. MEN - необычный, но не редкий показатель, и я думаю, что он означает ум, некую комбинацию интеллекта и мудрости, возможно. А STR, скорее всего, означает силу, то есть физическую силу".

"Подожди. Ты хочешь сказать, что я могу буквально сделать себя умнее?"

"Я не утверждаю ничего подобного. На данный момент нет ничего определенного. У меня есть только самая скудная реальная информация, и я основываю свои догадки на произведениях художественной литературы, написанных в основном авторами-любителями и энтузиастами".

"И все же, - сказала она, - есть ли шанс, что я могу буквально сделать себя более умной, облегчить учебу в школе, просто добавив один из этих пунктов?"

"Это мое лучшее предположение. Но нам действительно нужно это проверить".

"Как мне повысить уровень?" - спросила она.

"Давай немного притормозим, хорошо? Слишком много неизвестного. Я думаю, мы должны тщательно рассмотреть все варианты в спокойной, методичной манере."

"Да. Хорошо. Так, наверное, будет лучше". Натали выдохнула. "Так что же дальше?"

"В идеале, мы вдвоем поэкспериментируем с каждым из шести атрибутов. Сначала мы бы установили базовый уровень с помощью какого-нибудь теста, чтобы мы могли точно измерить, насколько сильно влияет его повышение."

"Некоторые из них будут проще, чем другие. О чем ты думаешь в первую очередь?"

"Ну, силу, кажется, легко измерить, но я не уверен, что ее повышение поможет мне в данный момент. Может быть, ловкость? Я не знаю, какой хороший тест мог бы дать точные цифры, но я всегда был немного неуклюжим. Было бы здорово не беспокоиться о том, что я могу споткнуться о собственные ноги".

"Я знаю, - сказала она, - клетки для бейсбола. Мой папа постоянно водил меня туда. Ты можешь установить скорость подачи, чтобы она была действительно постоянной, и провести кучу тестов, посмотреть, сколько мячей ты отбил. Потом ты можешь поднять скорость и провести тесты заново, чтобы посмотреть, улучшился ли ты".

Я не был уверен, что отбивание мяча зависит исключительно от ловкости, но предложение имело смысл в том, что тест определенно включает в себя некоторую долю ловкости и кажется воспроизводимым. "Хорошая идея!"

"Хорошо", - сказала она. "Что дальше?"

Было легко понять, что она очень заинтересована в том, чтобы покончить с моим делом, чтобы мы выяснили, как повысить ее уровень, и, честно говоря, я понимал этот порыв. Ее явно заинтересовала идея повысить ее умственные способности, чтобы посмотреть, станет ли она от этого умнее.

Однако я действительно хотел действовать спокойно и рационально, поэтому я еще раз взглянул на свой статус. Выделялась одна большая область, вызывающая беспокойство. У меня был максимум один системный пользователь, и я понятия не имел, как добавить еще. До сих пор я сталкивался только с двумя источниками опыта - выполнением квестов и повышением уровня Натали. Пока я не получу еще один системный квест или Натали не повысит уровень, я застряну, а невозможность добавить новых пользователей на сто процентов привязывала мой рост силы к ее.

Однако я мало что мог с этим поделать.

Я вздохнул. "Давай придумаем, как получить опыт".

Она нервно усмехнулась. Учитывая наши предыдущие разговоры о том, что она разденется, я был с ней заодно - меня беспокоила перспектива смущения и наготы, но в то же время я был немного взволнован, хотя причины последнего были для меня совершенно иными, чем для нее.

Я сосредоточился на навыке "Квестодатель", и на экране появилось окно.

Выберите получателя квеста:

Натали МакГуайр

На самом деле это был обнадеживающий знак. Поскольку на экране появился выбор, это означало, что в конечном итоге у меня будет больше вариантов. Я мысленно выбрал Натали.

Ввод:

Название квеста

Условия квеста

От меня не ускользнуло, что я не могу выбрать вознаграждение за квест, что на самом деле было вполне логично. Иначе возможность назначить легкое задание и астрономическое количество ХР была бы слишком нарушена.

"Чтобы получить уровень, тебе нужно получить очки опыта, и пока что единственный известный мне способ получить эти очки - выполнение квестов", - сказал я. "К счастью, я

только что получил навык, который позволяет мне давать тебе задания".

От моего внимания также не ускользнуло, насколько сильно я контролирую ее продвижение. Сейчас, когда наши судьбы так тесно связаны, потому что я могу повышать уровень только тогда, когда это делает она, это не казалось большой проблемой. Однако если бы у меня была дюжина пользователей, я бы, очевидно, испытал сильное искушение заставить их делать все, что придет в голову моему извращенному уму. Эта система была опасна.

Она сделала несколько глубоких вдохов. "Хорошо. Я готова. Пришли мне задание".

Я хихикнул. Теперь так не терпится. "Медленно и уверенно, верно?"

Она кивнула.

"Нам нужно выяснить, что система примет за правильный квест", - сказал я. "Я собираюсь начать как можно проще".

Она сидела напротив меня на кровати.

"Название квеста - "Встань". Условия квеста - "Встать"."

Появилось синее окошко.

Ошибка. Квест не соответствует требованиям.

С одной стороны, я ожидал подобного сообщения. С другой стороны, оно меня расстроило, потому что не дало никакой информации о том, как сделать квест, который был бы действительно правильным.

Передав ей результаты, я сказал: "Очевидно, что условия, которые я указал, никак не связаны с тем, что мы думаем о системе, так что этот результат абсолютно логичен".

"Да. Наверное, это было бы слишком просто".

Было заманчиво перейти к следующему шагу, но я хотел быть основательным. Я придумал еще дюжину простых задач, начиная с того, чтобы принести мне выпить воды, открыть и закрыть дверь и заканчивая тем, чтобы сесть. Все они оказались недействительными.

"Следующий шаг - может быть, что-то, что немного смущает, но не связано с тобой... ну, ты понимаешь".

Она сглотнула. "Да. Я знаю".

Пройдя мимо этого приступа серьезной неловкости, я сказал: "Название квеста - "Прыжки на одной ноге". Условия квеста: "Встаньте и попрыгайте на одной ноге"."

То же сообщение об ошибке.

Когда я сообщил ей об этом, она сказала: "Может быть, мы уже перейдем к делу? На данный момент предвкушение того, что мне придется делать, становится таким же плохим, как и само задание".

Я нахмурился. Я бы предпочел быть обстоятельным, и я сказал ей об этом. "Давай попробуем придумать какие-нибудь другие неловкие задания, которые не связаны с наготой. Ты можешь

что-нибудь придумать?"

Она предложила петь, и быстрая проверка показала, что это не работает. Казалось, она почувствовала облегчение.

"Мне ведь не обязательно выполнять задание?" - спросила она. "Ты просто проверяешь, работает ли это, верно?"

"Верно".

"Итак, если бы это была "Правда или действие", Джулия предложила бы что-нибудь вроде позвонить парню, что было бы ужасно. А есть два парня, Алан и Мэтт, которые живут этажом ниже. Ты можешь осмелиться постучать в их дверь, но я не собираюсь этого делать ни за что".

Учитывая ее реакцию даже на мысль о подобном задании, ее предложение идеально подходило для пробного варианта. Если система имеет какое-то отношение к смущению, но не к наготы, это должно было быть верным.

"Неа", - сказал я. "Не работает".

"Я не могу поверить, что говорю это, но не мог бы ты, пожалуйста, придумать что-то, связанное со смущением и наготой, чтобы проверить, работает ли это? Это меня убивает".

Ну, раз уж она настаивает...

<http://tl.rulate.ru/book/1293/36613>