

"Вздых! Какое невезение!" Ши Тянь вздохнул. Он думал, что это ему не повезло, но после прочтения воспоминаний Ши Тяня этого мира, он почувствовал, что ему повезло еще больше, чем ему.

Телепортационное устройство перенесло их на сто тысяч миль от клана Ши, к счастью, направление телепортации можно было контролировать, поэтому они телепортировались в случайном направлении. Иначе, если бы они телепортировались в какое-нибудь опасное место...

Даже после того, как его мать решила уйти дальше, чем досягаемость врага, пройдя еще пятьдесят тысяч миль, она наконец остановилась и решила спрятаться здесь на некоторое время.

В настоящее время они жили в небольшом королевстве, Королевстве Красного Облака. Хотя Королевство Красного Облака было очень большим, но маленьким по сравнению с кланом Ши.

Прочитав воспоминания этого мальчика, Ши Тянь получил информацию об этом мире. К счастью, это тело с детства любило читать и собрало огромное количество знаний.

Этот мир назывался Миром Глубокого Духа, он был разделен на пять континентов: Восточный, Западный, Южный, Северный, а Центральный или Святой континент был центральным.

Каждый континент был разделен огромными океанами, что делало каждый континент большим островом в океане. Если кто-то хотел пересечь континент, он должен был пересечь огромный океан, чтобы попасть на другой континент.

Но это было нелегко, огромное море было наполнено сильными демоническими зверями, что делало его запретным местом для пересечения. Только если человек достигал уровня императора духов, он осмеливался пересечь море.

Некоторые легенды гласят, что за бескрайним морем есть другой мир, гораздо более процветающий, чем Мир Глубокого Духа, но никто не может подтвердить это. Ши Тянь не особо углублялся в эту тему.

Забудьте о других континентах, один лишь Восточный Континент был больше, чем Земля из его предыдущей жизни. Сам Восточный Континент был разделен на множество регионов.

Давайте поговорим о культивации этого мира. Этот мир был наполнен энергией Неба и Земли, называемой Дух Ци, человеческие культиваторы используют этот Дух Ци, чтобы стать сильнее, поглощая его.

Культивация этого мира была разделена на девять рангов: царствоковки тела, царство собирания духа, мастер духа, великий мастер духа, лорд духа, король духа, император духа,

государь духа, святой духа. Каждая ступень культивации делилась на девять подуровней.

Отец Ши Тяня был императором духов второго уровня, а также вторым по силе человеком в клане Ши после родоначальника клана Ши, который был императором духов третьего уровня. Хотя клан Ши относился к клану пятого уровня, его можно было отнести к клану низкого уровня пятого уровня.

Силы этого мира разделены на семь уровней, от первого до седьмого, при этом первый уровень был самым низким. Это облегчало дифференциацию силы.

Уровень клана определялся культиваторами силы клана. Клан, не имеющие культиватора хотя бы уровня Духовного Мастера, назывались смертными кланами. Только имея Духовного Мастера, они могли претендовать на вступление в клан первого уровня. Наличие в клане хотя бы культиватора уровня Духовного Мастера делало их кланами второго уровня. Клан, в котором есть хотя бы культиватор стадии Владыки Духа, мог претендовать на звание клана третьего уровня и так далее. Клан пятого уровня означал, что в клане есть как минимум культиватор стадии Духа Императора.

Кстати говоря, высшим уровнем силы на восточном континенте был пятый уровень.

Согласно записям, духовная ци восточного континента недостаточно сильна, чтобы производить культиваторов высокого уровня, высшее культивирование на восточном континенте было ограничено статусом императора духов, то же самое касается и трех других континентов: северного, южного и западного. Лишь центральный континент обладал достаточно мощной духовной ци, чтобы породить могущественных культиваторов, поэтому он также являлся святой землей.

Как и восточный континент, остальные три континента также не имели сил выше пятого уровня. Были некоторые исключения, которые перешли на пятый уровень, но в основном они могли стать только псевдосилами шестого уровня.

Дух Ци влиял не только на людей, но и на весь мир, как и человеческие монстры, которые также могли увеличить свою силу, поглощая дух Ци, но эти монстры назывались демоническими зверями. Демонические звери также делились на девять классов (от 1 до 9 ранга) в соответствии с человеческим царством.

[Демонический зверь 1 ранга = Кузнечное царство, а демонический зверь 9 ранга = Святой Духа].

Не только люди и монстры, но и дух ци также влиял на все вещи мира, даже на мертвые объекты. Некоторые обычные деревья превратились в демонические деревья, обычная трава - в духовные травы, некоторые обычные камни - в духовные руды. Это дало начало вторичным профессиям в этом мире.

Помимо культивирования боевых искусств, существовали также вторичные профессии: алхимик, рафинер артефактов, мастер массива, зверолов, духовный повар и другие.

Все эти люди, которые могли овладеть любой из второстепенных профессий, были очень популярны в этом мире, особенно алхимик, рафинер артефактов и мастер массива. Эти три профессии были наиболее популярны и уважаемы благодаря своим чудесам.

Алхимия этого мира была похожа на изготовление лекарств на Земле, но была более продвинутой и сверхъестественной. Алхимик мог изготавливать пилюли из духовных трав, которые использовали почти все мастера боевых искусств. Пилюли, способные быстро повысить уровень культивации, или пилюли, способные исцелить любые травмы, некоторые пилюли высокого уровня могли даже исцелить сломанные конечности или вызвать регенерацию новых конечностей.

Обработка артефактов была похожа на оружейное дело, но, как и алхимия, была более продвинутой и сверхъестественной. Артефактор мог создавать духовное оружие, щиты, доспехи, которые были необходимы каждому мастеру боевых искусств. Духовное оружие отличалось от обычного. Они изготавливались из духовных руд и могли усилить атаковую мощь мастера боевых искусств. Не только оружие, но и артефактные мастера могли изготавливать множество странных артефактов, таких как сумки для хранения, кольца для хранения, летающие лодки и т.д.

Мастера массивов были немного особенными, они могли создавать формации, которые можно было использовать для ловушек, нападения и защиты. Заманить в ловушку тысячу человек одним формированием, защитить целый город одним большим формированием.

Звероловы могли управлять демоническими зверями, приручая их, они могли создать свою собственную армию демонических зверей. Но звероловы были довольно редки в этом мире.

Духовные повара тоже были похожи на поваров, но они могли готовить духовные блюда, используя мясо демонических зверей и духовные травы. Духовные блюда были не только во много раз вкуснее обычных, но и обладали тем же эффектом, что и лекарственные пилюли, но немного меньшим, чем пилюли.

Потому что духовные повара могли сохранять сущность мяса демонического зверя и духовных трав.

Все второстепенные профессиональные мастера также делились на девять рангов, от первого до девятого. Пилюли, травы, артефакты и руды также делились на девять рангов.