

## Глава 1. Первая экспедиция Ари по покорению монстров.

Что должна была взять с собой девушка в свое первое приключение?

При нормальных обстоятельствах подготовка включала бы в себя доспехи, оружие, зелья, принадлежности для класса и различные базовые приспособления для выживания: флягу с водой, пайки и спальный мешок. Но Ари не была обычным искателем приключений... как бы ей этого ни хотелось.

[Покоритель монстров]. Даже спустя два полных дня после восемнадцатилетия и присвоения класса у Ари болела голова, когда она думала о полученном классе. Почему именно она? Ари никогда не была распутной девушкой, одержимой сексом. И хотя классы не всегда давались в зависимости от того, насколько они подходили человеку, обычно между классом и пользователем существовало какое-то соответствие.

Должно быть, боги как-то странно оценили ее.

Ее восемнадцатый день рождения - вечеринка по случаю присвоения - был таким ужасным. Узнав о своем классе в полночь, она, конечно, никому не сказала. Но они знали, что что-то случилось. Сохранение своего класса в тайне не было редкостью, так что Ари не выдала себя, будучи немногословной, но ее шок, несомненно, был очевиден. Впрочем, не факт, что они пришли бы к правильному выводу. Ари слышала обо всех видах странных классов, но никогда о чем-то подобном.

Она цеплялась за надежду, что "редкий" означает "хороший". Каким бы непривлекательным ни казался ее класс, возможно, он был сильным.

Ее навыки казались полезными.

[Система покорения монстров]: Как для цели пользователя, так и для цели противника здоровье заменяется на {Стимуляция}, а мана - на {Удовольствие}. {Стимуляция} указывает на близость к кульминации, а достижение кульминации определяет победителя. Повышение {Удовольствия} в конце встречи приводит к увеличению опыта и количества выпавших предметов, а в случае поражения - к дальнейшим потерям.

Ари не знала, что значит "потери", но, видя, как "проигранная встреча" для человека с нормальным классом может означать смерть, у нее возникло ощущение, что поражение будет более щадящим, чем обычно. Хотя, это не то, к чему она хотела стремиться - как минимум, это означало, что она не получит ни лута, ни опыта.

[Трансформация]: Преобразовать выбранного монстра в более подходящую форму, эквивалентную человекоподобному монстру-девушке.

Когда Ари впервые проверяла свои навыки, ее мозг чуть не сломался, когда она читала навык "описание системы" и не знала о существовании [Трансформации]. Потому что некоторые монстры - большинство - были довольно жуткими. Паукообразные монстры высотой в десять футов, слияния оживших камней... она содрогнулась от мысли о том, что с ними придется "сражаться". Этот навык, по крайней мере, означал, что ее класс все еще абсурден, но в некоторой степени разумен.

Разумный. Стандарты Ари были занижены, чтобы считать что-то в ее обстоятельствах разумным.

И последний из начальных навыков:

[Ловкие пальцы]: Активировать, чтобы нанести усиленную {Стимуляцию} на короткое время.

Что, по мнению Ари, было ее первым "боевым навыком". Ее лицо пылало от последствий. Подумать только, ее пальцы будут двигаться внутри девушки-монстра, доводя ее до кульминации... неужели это теперь ее жизнь?

Она догадывалась, что да. Каким бы странным ни был ее класс, Ари всегда хотела стать искательницей приключений, и эта заминка в ее планах не мешает ей. Она справится с этим. Конечно, это создавало всевозможные безумные проблемы, например, кто, черт возьми, захочет ходить с ней на охоту, но она делала шаг за шагом. Искатели приключений шли вперед, невзирая на трудности.

Но вернемся к текущему вопросу. Первая экспедиция Ари.

Она подготовилась не так тщательно, как могла бы. Приключенческое снаряжение, зелья и прочее стоили дорого, и у Ари было четкое ощущение, что они ей не пригодятся. Она отправилась в Лес Золотого Озера, одевшись для похода: рюкзак, крепкие сапоги, вода и другие необходимые вещи. На всякий случай она захватила с собой слабое зелье здоровья, но на этом ее подготовка к "настоящему" приключению закончилась.

Интересно, поможет ли зелье здоровья... {Стимуляции}. Ари сморщила нос, и потому что сомневалась в этом, и потому что вспомнила, как ее {НР} изменилось на {стимуляцию}.

И это было еще не все, что изменилось в ее статусе.

===

Арианна Бакслесон - Уровень 1

Человек

{Стимуляция: 0/15}

{Удовольствие: 0/100}

Телосложение: E-

Мастерство: F

Обаяние: F-

===

Ее показатели изменились, причем не только {НР} и {MP}. Там, где обычно у человека были показатели защиты, атаки и магии, у Ари были телосложение, мастерство и обаяние. Она понимала логику этих изменений... телосложение должно было определять, насколько она устойчива к удовольствиям, мастерство - насколько эффективно она может предоставить их другим, а обаяние - более эфемерный показатель, так же, как "магия" была исключительным показателем для обычного искателя приключений. Каждый показатель был аналогом своего мирского эквивалента.

Было немного обидно видеть, что ее мастерство обозначено как "F", если быть честной... но она

была первого уровня. Как в прямом смысле, так и в более метафорическом. Ари не была самой опытной из девушек.

Она шла вперед, любясь видами Леса Золотого Озера. Зеленые деревья окружали ее со всех сторон, листья трепетали от легкого ветерка, ласкающего ее кожу и пробегающего по волосам. Щebetали птицы и жужжали насекомые, создавая успокаивающую атмосферу. Она оглянулась на тропу позади себя, и та была пуста, как всегда.

Лес считался самым "новым" местом для приключений, о чем свидетельствовало наличие тропы. Конечно, это не было бы гарантией в более опасных районах.

Воздух был свежим и чистым, наполненным ароматами природы. Ари чувствовала себя словно в другом мире. Здесь было спокойно, настолько спокойно, что Ари хотелось стоять на месте и греться в лучах солнца.

Безмятежность была обманчивой. Хотя Лес Золотого Озера был не самой опасной зоной для приключений, он представлял собой смертельно опасное охотничье угодье... только человек с боевым классом мог в одиночку отправиться сюда, чтобы отточить свои навыки и набраться опыта. Обычные люди старались держаться подальше.

Это должно произойти в любую секунду.

Ари уже довольно глубоко зашла в лес; тропа начала истончаться, а растительность начала обступать ее. Если бы ей нужна была быстрая встреча, она могла бы свернуть и направиться в лес, но она не хотела заблудиться, не для первого приключения. Поэтому медленный способ блуждания по хорошо протоптанной тропинке был более разумным решением.

Колючий зуд на затылке предупредил ее о неизбежной встрече. Она напряглась, затем повернулась, глаза метнулись в поисках того, что заставило ее нервы напрячься.

Там, скрытые растительностью, на нее смотрели желтые кошачьи глаза.

Ари стряхнула с плеч рюкзак и послала [Осмотр] в сторону существа.

[Огненный леопард - 1 уровень.]

Большая кошка с черными пятнами и песочным окрасом приблизилась, напрягая мускулы и хищным взглядом уставившись на Ари. Она оставляла на земле черные отпечатки лап, а ее мохнатые лапы излучали пламя, лижущее окружающую растительность.

Ари замерла, замороженная ее взглядом, элегантностью и фантастичностью формы существа. Она могла видеть всевозможных монстров в энциклопедиях и книгах о приключениях на протяжении многих лет, но это не означало, что она видела многих из них вживую.

Потребовалось некоторое усилие, чтобы избавиться от ее притягивающего взгляда, но ей это удалось. Она уже давно знала, что хочет стать искателем приключений, поэтому научилась контролировать свои реакции. Хотя, учитывая ее класс, остальная часть этого обучения, или большая его часть, прошла впустую.

Монстр присел, мышцы напряглись, готовясь к прыжку, и Ари, наконец, начала действовать. Ее рука взлетела вверх, и она активировала [Трансформацию].

Взрыв белого дыма наполнил воздух, ненадолго скрыв цель из виду. Она вздрогнула, не

ожидая, что умение будет иметь такой визуальный побочный эффект. Густой дым исчез неестественно быстро, рассеиваясь и обнажая результат трансформации монстра.

На месте существа оказалось...

Ну. То, что и предполагал навык.

Девушка-леопард.

<http://erolate.com/book/1356/40263>