

Глава 7. Рыночная площадь.

Ари уже однажды бывала на рынке Моулхилла, но все равно удивленно смотрела на суету торгового центра города авантюристов. В конце концов, она была девушкой из маленького поселка, и хотя она знала, что ее засмеют за то, что она назвала Моулхилл "городом" в собственном смысле этого слова, он все равно был во много раз больше, чем все, что она привыкла видеть.

Лавки, телеги и палатки заполняли улицы. Моулхилл был не только большим городом - по крайней мере, по мнению Ари, - но авантюристы сжигали припасы, как пламя сухую золу. Опасные ежедневные или еженедельные экспедиции на кишашую монстрами территорию требовали постоянного пополнения товарных запасов, и количество торговцев это отражало.

Рынок пестрил красками. Яркие полотнища развевались на ветру, украшенные символами зелий, мечей или удочек, заявляя о товарах своей лавки и борясь за внимание прохожих. Громкие владельцы лавок размахивали руками и кричали, привлекая взгляды пестрой толпы: эльфов, людей, полуросликов, орков, представителей всех рас под солнцем. В этой части Калатайна первые две были более распространены, но города авантюристов, как правило, были разнообразны по своей природе. Искатели приключений были... авантюристами. Они носились по континенту в поисках новых впечатлений, достопримечательностей, в погоне за слухами и лучшими местами охоты. Даже в таком неважном, низкоуровневом городке для новичков, как Моулхилл, можно было встретить множество выходцев из самых разных слоев общества.

Лавки были переполнены всевозможными товарами - от одежды до продуктов питания и оружия. Вечером здесь всегда было оживленнее всего: авантюристы возвращались из своих экспедиций после тяжелого рабочего дня - именно поэтому Ари тоже была здесь.

Она шла, стараясь ни на кого не наткнуться, но при этом, умудряясь обращать внимание на прилавки, ища то, зачем она пришла. Она пробыла в Моулхилле не так долго, чтобы знать дорогу, и не так долго была авантюристкой, чтобы понять направление движения, то есть естественное расположение рынков авантюристов. Но вскоре она нашла то, что искала.

Подумать только, такой город, как Азура, в сотни раз больше. Масштабы мира иногда поражали Ари. Она подозревала, что это понимание универсально даже для жителя одной из столиц, а уж тем более для такой девушки, как она.

Она стояла под навесом лавки с зельями, укрытая от заходящего солнца и, что еще важнее, от рыночной суеты. Ее глаза сканировали товары, делая передышку, пока она пыталась сосредоточиться. Такой хаос! Мне нужно ко многому привыкнуть, если я собираюсь стать искателем приключений.

Зелья. Зелья были необходимы в жизни авантюристов, но, к сожалению, стоили дорого. Мама и папа отправили ее в путешествие с тем, что могли себе позволить, но когда дело дошло до таких предметов, как зелья, доспехи и оружие, деньги не позволяли далеко уйти. Ари не просто так решила отправиться в Лес Золотого озера с таким минимальным запасом, и это не было связано с подозрением, что ее класс не сможет использовать их с пользой.

Ей нужно было сделать так, чтобы прощальный подарок родителей был максимально полезен. В то время как авантюристы высшего ранга - или, как она полагала, даже среднего - добивались необычайного успеха, люди в положении Ари, "зеленые юнцы", с трудом сводили концы с концами в своих приключениях. Плата в Гильдии была недешевой, как и снабжение, и

сотни других расходов, связанных с охотой на монстров вдали от дома.

Ей повезло в том смысле, что она не нуждалась в том, что нужно большинству людей - то есть в доспехах, постоянном запасе зелий здоровья и маны, а также в аксессуарах, специфических для каждого класса, - но это не значит, что что-то из этого не пригодится. Просто не будет строго необходимым. Особенно зелья, которые, по мнению Ари, могли помочь ей на ее пути.

Хотя, зелья здоровья? Скорее всего, нет. Ее полоска {НР} была заменена на {Стимуляция}. Она не знала наверняка, но подозревала, что зелье здоровья не снизит - или повысит - этот ресурс.

А вот выносливость. Зелье выносливости могло бы помочь. Главной причиной, по которой Ари вернулась в Моулхилл после единственной встречи с Лори, была нехватка энергии. Это, конечно, была в основном ее вина, потому что второй и третий раунды были, безусловно, плохим использованием энергии и полностью продиктованы самовнушением, но смысл оставался: зелья выносливости окупили бы себя. Благодаря им она сможет избавиться от желеобразных ног и болей в руках, шее и запястьях, которые возникают после... энергичных занятий... и, таким образом, продолжать заниматься до тех пор, пока она не устанет.

Она осмотрела разноцветные зелья. Большинство из них, конечно же, были далеко за пределами того, что она могла себе позволить. Те, что стояли за прилавком, а не были выставлены на всеобщее обозрение, чтобы их не украли, были зельями более высокого уровня, со специальными эффектами.

===

[Зелье оживления рефлексов]

[+8 Ловкость]

[+5 Скорость]

[Обеспечивает {Ночное зрение II}]

[Продолжительность: 4 часа, 22 минуты, 18 секунд]

===

Это были те вещи, которые искатель приключений среднего ранга пил перед трудным днем. Возможно, высокоранговые пили зелья постоянно, при рутинных встречах или нет, но Ари этого не знал. Высокоранговые держались особняком, вероятно, с явным намерением сохранить "коммерческие секреты" в тайне.

Ее взгляд скользил по полкам и по сторонам, к тем зельям, которые она могла себе позволить, и для которых у нее было практическое применение. Потому что "зелье оживления рефлексов"? Ну, не только ловкость и скорость были особыми стататами - то, что не отображалось в статусе, а иногда и вовсе не влияло на определенные классы - но Ари подозревала, что единственными полезными для нее стататами будут телосложение, ловкость и обаяние. Она сомневалась, что у этого владельца лавки есть такие стататы в запасе. Да и существуют ли такие зелья вообще.

Она сделала небольшую паузу, размышляя о своем будущем. Обычный авантюрист мог рассчитывать на огромную личную силу, если достигнет достаточно высокого уровня. Но Ари?

Если она когда-нибудь достигнет сорокового уровня и выше - что у нее будет? Исключительная способность выводить из себя других людей?

Не поймите ее неправильно, это звучит... забавно... но, если быть до конца честным, не слишком впечатляет? Кто-то вроде Позолоченного Копья мог одним ударом своего оружия разрушить большую часть деревни... не то чтобы она когда-нибудь это сделала. Дело в том, получит ли Ари когда-нибудь такие фантастические способности? Применимые в реальном мире, так сказать? Или ее занятия будут связаны только с сексом?

С другой стороны, у нее было [Очарование]. Возможно, у нее не будет прямой личной силы, но, похоже, она сможет очаровывать девушек-монстров и заставлять их присоединяться к ее... "зверинцу", как бы ей ни не нравился дегуманизирующий подтекст, скрывающийся за формулировкой навыка. Предположительно, они будут преданы ей. И хотя Ари не была сверхсильной, у нее могли быть союзники. Сила косвенного рода.

Не то чтобы Ари заботилась о силе ради нее самой. Просто... это была крутая вещь, к которой можно было стремиться, полагала она. Правда, она хотела стать авантюристкой ради достопримечательностей, людей и, как говорилось в названии, приключений. Но возможность бросать валуны, вызывать ледяные стены или любые другие безумные способности, которые позволял ее класс, - ну кто бы этого не хотел?

Было слишком рано строить теории по поводу всего этого. Может быть, класс Ари со временем даст ей боевые навыки или магические заклинания. Никто не знал, как работают классы. Каждый из них имел свою собственную специфику. Что и продемонстрировала Ари.

К тому же, размышления происходили в неподходящее время... остроухий, сереброволосый алхимик ждал, пока она купит что-то, прищурив брови.

<http://erolate.com/book/1356/40269>