Я проснулся от солнечного света на моих глазах.

"Это место...? ... !"

После секундного шока я наконец-то чувствую, что проснулся.

Осмотревшись, я обнаружил, что нахожусь в комнате дешевой гостиницы, в которой останавливался на днях.

Далее, посмотрев вниз на свое тело, я обнаруживаю, что на нем нет никаких повреждений.

(Это был сон?)

Нет, - качаю я головой в такт своим мыслям.

Еще слишком рано судить об этом.

Я взял дядин меч и спустился на первый этаж гостиницы.

На первом этаже трактира находится столовая, где вечером довольно оживленно, но сейчас утро.

На столах сидят искатели приключений и едят хлеб, обсуждая сегодняшнее расписание.

И тут появляется и уходит девушка с серебряными волосами длиной до плеч, пританцовывая на ходу.

Эта девушка - дочь хозяина, Элиза.

У нее яркие янтарные глаза, хорошо очерченный нос, милое и маленькое лицо, и хотя она стройна, у нее хорошая и пухлая грудь.

Причина процветания этого трактира не в том, что здесь подают вкусные блюда, а в ней.

Буу, она заметила, что я смотрю на нее? Элиза подходит ко мне с деловой улыбкой.

"Доброе утро, не хотите ли позавтракать?"

"Д-да, не откажусь".

"Тогда подождите, пожалуйста, на этом месте".

Я окликаю женщину, когда она пытается пройти на кухню.

"Подождите минутку"

"Да?"

"Ну, какой сегодня день?"

"Сегодня? Это 13-й день месяца дракона".

"Понятно, спасибо"

13-й день месяца дракона. Без сомнения, в этот день я умер. И день, когда Мория Кей совершил первое спасение.

После этого я бы нырнул в лабиринт без доспехов и лишился бы жизни... Если бы эта мечта была правдой.

Я смотрю на меч моего дяди, который висит у меня на поясе.

Это тоже одна из тех вещей, которые я узнал в том сне.

На первый взгляд это клинок длиной менее 1 метра, обычный одноручный меч. Но в рукоятке меча находится хрустальный шар, на котором что-то выгравировано.

На самом деле это магический меч под названием "Пожиратель душ", и в нем запечатана душа дьявола. Чем больше убийств будет совершено этим мечом, тем сильнее будет его физическая и магическая сила. Последняя функция будет раскрыта на последнем этапе игры, когда герой окажется на дне лабиринта и дьявол, который был запечатан, будет освобожден. В этот момент меч потеряет всю свою силу, и вся эта сила перейдет к дьяволу.

Если это правда, то использовать этот меч глупо...

(В этом мече живет последний враг...)

В вышеупомянутом сценарии есть враги, которым невозможно нанести урон без использования этого меча, поэтому игрокам необходимо использовать его в определенной степени.

Тем не менее, для игроков, которые никогда не использовали этот демонический меч, есть установка "Вообще-то, есть несколько магических мечей!", и дьявол все равно будет обладать некоторой наступательной силой.

Если я использую его, то это ад, а если не использую, то это все равно будет ад.

Что мне делать?

(Ну, это только если мой сон был правдой).

С некоторыми зевками, смешанными с размышлениями, я начал есть принесенный завтрак.

Безвкусный хлеб. Суп с кусочками мяса.

Съев салат, в котором было всего 2 вида овощей, я направился прямо в лабиринт.

На этот раз я отправился в лабиринт для начинающих под названием "Место обучения начинающего фармацевта".

Этот лабиринт состоит из трех ключевых слов, первое из которых "Новичок" указывает на его сложность, второе "Аптекарь" из-за выпавших предметов, а третье "Учебное место" из-за небольшого количества ловушек и врагов.

Это подземелье имеет самую низкую сложность, а его выпадающие предметы ничего не стоят, кроме того, количество врагов слишком мало.

Возможно, оно существует только для того, чтобы тренировать меня.

(Вот почему это удобно...)

Постояв у входа, я улыбнулся.

Мое снаряжение сейчас такое же, как и тогда, когда я умер.

Неужели я ничему не научился!? Ну, нет проблем.

Ведь я не буду сражаться.

Я делаю шаг в лабиринт - И затем я делаю шаг из него.

А потом я снова делаю шаг в лабиринт и выхожу из него.

Войти и выйти. Вход и выход. Войти и выйти. Войти и выйти. Вход и выход. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Введите и выйдите. Войти и выйти.

Бесконечно я повторяю одно и то же.

Я повторяю одно и то же поведение, которое не может понять никто другой. Возможно, если бы рядом был кто-то еще, он бы подумал, что я сошел с ума.

Но примерно в сотый раз я услышал голос внутри своей головы.

<< - Вы получили звание "Начинающий искатель приключений".

Раздался монотонный и похожий на небесный голос.

После секундного шока я достаю свою карточку статуса и смотрю на нее.

В колонке титулов, которая еще минуту назад была пуста, есть "Начинающий искатель приключений".

[Основной статус]

Сила = 1.02 (+1.00)

Реакция = 1.56 (+1.00)

Выносливость = 1.21 (+1.00)

Магическая сила = 1.10 (+1.00)

Воля = 1.51 (+1.00)

Чувство = 2.02 (+1.00)

Мой статус значительно повысился. [1]

"..... Uh"

http://tl.rulate.ru/book/1370/40826