Из моего горла вырывается стон.

Мое тело дрожит, когда я чувствую, как что-то горячее переполняет меня изнутри.

Это возбуждение. Восторг от осознания того, что все это не было сном.

Даже если я попытаюсь вытерпеть, ощущения внутри меня выходят за рамки того, что я вообще могу вынести.

Я издал крик, похожий на звериный.

В тот день я продолжал входить и выходить из лабиринта до заката и получил звания "Ветеран-авантюрист" и "Первоклассный авантюрист".

[Основной статус]

Сила = 1.02 (+16.00)

Реакция = 1.56 (+16.00)

Выносливость = 1.21 (+16.00)

Магическая сила = 1.10 (+16.00)

Воля = 1.51 (+16.00)

Чувство = 2.02 (+16.00)

"Ху, ху, ху, ху".

Вечером я смотрю на карточку статуса в столовой трактира и не могу удержаться от ухмылки.

Ветеран-авантюрист - это титул, который обычно получают, когда кто-то работает авантюристом около 10 лет. Этого звания достаточно, чтобы стать рыцарем страны.

Стать ветераном-авантюристом этой страны в одиночку, став безумцем и пройдя весь день по лабиринту.

Всего за один день. Я добился этого всего за один день.

И результат таков.

1 уровень с этим статусом.

Даже с моим нынешним снаряжением я смогу захватить ближайший лабиринт.

Я не думал, что я действительно главный герой игры.

Потому что, как я мог? Я, безусловно, существую здесь. И зрелище, отражающееся в моих глазах, и внешний вид живущих людей, и запахи от вкусного ужина.

Если меня обижают, я чувствую боль, и мне хочется спать, когда наступает ночь.

Информация с места событий оказалась правдивой.

Однако это не является доказательством того, что этот мир - игра.

Если информация с того сайта является достаточным доказательством того, что этот мир - игра, то доказательства, которые я ощущаю как реальные из моего окружения, дают несоответствие.

Эта информация может быть для меня ядом.

Чтобы избежать этого, я должен проверить это несоответствие, пока не стало слишком поздно, и это необходимо для получения выгоды.

..... Однако это так.

Я смотрю на карточку состояния.

В данный момент я могу стать самодовольным из-за того, что получил эту силу без каких-либо трудностей.

Все в 16 раз превышает мои начальные способности. Я получил все это всего за один день.

Поскольку 1.00 - это числовое значение среднего взрослого человека, это означает, что я приобрел в 16 раз больше физических способностей взрослого человека.

"Ху, ху, ху"

Учитывая это, улыбка неизбежно переполняет меня.

"Что случилось? Ты выглядишь таким счастливым"

(...!)

Увидев это, Элиза, которая является гордостью трактира, приходит сюда с рагу.

"Тогда, может быть, твой Lv наконец-то вырос... И ты был счастлив?"

Я улыбался, глядя на свою карточку статуса.

Моя статусная карта сейчас аномальна, поэтому я не могу ее никому показать.

"Ну, это было довольно жутко".

"Эээ, это подло"

Смеясь с Элизой, я вдруг вспомнил этот сайт.

У нее довольно жалкий характер.

Во-первых, на нее напали бандиты и изнасиловали. После этого она в течение недели находится в заточении у этих бандитов, и ее продолжают насиловать днем и ночью, а если герой не сможет найти ее за это время, то ее продадут в рабство.

После этого события ее можно купить в рабство, если у вас есть определенная сумма денег в рабском квартале, но через некоторое время ее продают уродливому толстому торговцу, в описании которого сказано, что она работает проституткой в его особняке.

Кстати, до того, как она станет рабыней, она не может стать компаньонкой - строгое уточнение для Элизы до конца досконально.

(Так, что же мне делать?)

Я тщательно размышляю, глядя на хорошо сложенное лицо Элизы и ее богатую грудь.

Теперь у меня есть два варианта.

Один вариант - спасти ее до того, как на нее нападут бандиты. Другой - сделать ее рабыней и купить ее.

Первый вариант будет хорош в качестве эксперимента, чтобы проверить, насколько на меня влияют сценарии из игры.

В игре нет возможности спасти ее от нападения бандитов. Поэтому, если я смогу спасти ее, это будет доказательством того, что сценарий не имеет никакого влияния, и это будет доказательством того, что этот мир - реальность. Напротив, если на Элизу нападут, что бы я ни делал, я стану рабом сценариев, запланированных в игре, и я не хочу представлять будущее игры в таком случае.

Поэтому, если это произойдет, другой альтернативой будет то, чтобы она стала моей рабыней.

Самая большая проблема сейчас - как найти компаньонов. Как и сегодня, я сохраню странное поведение в будущем. Если я нахожусь на вечеринке с другими людьми, причины моих действий придется объяснять им, и даже если они услышат меня, если я стану сильным, люди будут подражать мне. Если это произойдет, мое преимущество исчезнет, и, наоборот, я стану мишенью для других людей.

Значит, я должен все время сражаться один? Это невозможно. Лабиринт - не такое уж легкое место; если я пойду один, то скоро умру.

Поэтому мне нужен раб. Если у меня будет рабыня, мои секреты не будут раскрыты, и я смогу справиться со своим либидо.

Элиза довольно красива и обладает особыми навыками. Я могу обращаться с такой девушкой как с рабыней. Это второй вариант.

Во-первых, эксперимент - это первый выбор, но я могу экспериментировать и без этого случая в частности. Она будет мне благодарна, и я смогу почувствовать удовлетворение, если мне это удастся.

Но второй вариант заключается в том, что она будет куплена из-за того, что станет рабыней, и моя совесть будет сильно болеть, кроме того, нужно собрать достаточно средств, чтобы купить ее в то время.

"....."

".....?"

Элиза заметила, что я продолжаю смотреть на нее, и она смотрит на меня с подозрением.

Понаблюдав за ней, я решил.

"Эй, не могла бы ты как-нибудь пойти со мной на свидание?"

Чтобы спасти ее.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/1370/40827