

На мое неожиданное предложение она рассмеялась и наклонила голову в сторону.

"Эээ, ты приглашаешь меня на свидание? Это довольно неожиданно от тебя с твоим серьезным выражением лица".

"Правда? Но это мой первый раз, когда я делаю что-то вроде погони за юбкой".

"Ложь~"

Элиза смеется и оправдывается.

"Хорошо, но мне жаль. Я не буду заниматься такими вещами. И вообще, у меня нет на это времени".

Она отвечает то, что я ожидал, с язвительной улыбкой; так что я должен отступить здесь.

"Жаль... Ничего не поделаешь, если вы заняты. Кстати, насколько вы заняты?"

"Мне неловко, если ты спрашиваешь, насколько я занята, но, наверное, дело в том, что я не могу встречаться с парнем. Я должна помогать, поэтому у меня почти нет свободного времени днем до позднего вечера, когда мы должны закрываться, и мои каникулы уходят на закупку товара"

"Покупки, да. Но не тяжело ли таскать тяжести своей стройной рукой?"

Похвалив Элизу, я сказал это, и тогда она кивнула мне. Из-за этого ее грудь тоже затряслась.

"Мой отец покупает мясо и овощи, так что мне остается только мелочь, но все равно, это покупки на целую неделю. Поэтому когда я полдня хожу по рынку и возвращаюсь, у меня болят руки".

Кто возьмет на себя ответственность, если ты станешь таким же тщедушным, как твой отец? С горькой улыбкой я принял позу джентльмена и постарался сохранить pokerфейс, чтобы не выдать своих мыслей.

"Тогда позвольте мне помочь вам с покупками".

"Э? Но..."

"Это не свидание, а шопинг. Это все еще не хорошо?"

"Ну..."

Элиза думает, сложив руки. Внутри нее есть баланс между ее политикой не ходить на свидания с клиентами и весом вещей, которые ей приходится нести.

"Я деревенская простушка, как вы можете видеть".

"Такие дела..."

говорит Элиза с горькой улыбкой.

"Итак, рынок в этом городе-лабиринте для меня в новинку... Если бы Элиза могла помочь мне разобраться в здешнем рынке".

"Ааа, понятно".

Элиза убежденно кивает.

"Ну, раз так... Вы понесете багаж, а я проведу вас по городу, это не свидание, это старшая сестра покажет вам все".

Я бы предпочел, чтобы она рассматривала это как услугу, оказанную мне, но и это неплохо.

(Я понял...!)

Сделав позу внутреннего мужества, я отвечаю с улыбкой.

"Ну тогда просто скажи мне, когда пора идти, у меня будут свободные выходные".

"Да, тогда хорошо. Ах, да"

"Да?"

Элиза приблизила свой рот к моему уху, озорно улыбаясь.

"Это должно быть конфиденциально для моего отца".

сказала она и ушла.

"" "

Мое сердце заколотилось от такого девичьего жеста и сладкого запаха.

Ну, теперь, когда я надежно пообещал Элизе, у меня есть много дел, которые я должен сделать немедленно.

Первое. Обрести боевую мощь, чтобы отразить нападение бандитов, которые будут на нее нападать. В игре герой сотрудничает с полицейскими в ее поисках, и сражение происходит между полицейскими и врагами, поэтому их боевая мощь неизвестна. Тем не менее, весьма вероятно, что члены полиции не способны сражаться с героем на том этапе игры.

Второе. В маловероятном случае, если рейд произойдет в день, отличный от дня покупок; мне понадобится капитал, чтобы купить ее, когда она станет рабыней. Если случится так, что я не смогу защитить ее и даже не смогу ее купить, это будет очень плохо. По крайней мере, я должен установить превентивную линию.

Что же, мой приоритет становится сильнее? Элиза, похоже, вряд ли будет выходить, кроме как за продуктами, а бандиты не могут напасть на нее в любое время, кроме того, когда она выходит каждую неделю. Кроме того, даже если Элиза не умрет, поскольку по сюжету она станет рабыней, я все равно могу умереть, если бандиты победят меня.

Поэтому на следующий день я отправился в лабиринт.

Сегодняшний лабиринт - "Жестокое поле боя слабого зверя".

.

Демоны, которые выходят здесь, - это "Законы", которые являются самыми слабыми в игре.

Хотя у Законов слабая сила атаки, слабая защита и низкий уровень HP, они довольно быстрые, всегда появляются группами по 5 и более, дают всего 1 очко опыта, поэтому это непопулярный демон.

Что касается экспериментов по получению боевого опыта с демонами, то они достаточно хороши даже для детей, поэтому искатели приключений даже не беспокоятся о них.

Тем не менее, эти Законы наиболее подходят для получения сильного титула и навыков.

"Ну что, пойдём?"

Подготовив и проверив свое снаряжение, я вошел в лабиринт.

Сегодня мое снаряжение такое же, как и вчера - короткий меч.

Но, в отличие от вчерашнего дня, есть веская причина взять с собой это простое снаряжение.

Во-первых, Законы могут максимум поцарапать кого-то с их низкой силой атаки.

Во-вторых, цель - хоть немного облегчить мое тело.

Сегодня у меня две цели. Во-первых, убить сто Законов за один день. А во-вторых, не получить ни одной атаки.

Поскольку моя цель - уклоняться от всего, защитное снаряжение не нужно. Вот почему.

(... Хм, как и ожидалось, их не так уж и много.)

Через десятки секунд после входа в лабиринт я обнаружил группу из шести Законов.

В проходе летает разросшаяся сфера радиусом около 5 см, с причудливыми крыльями, похожими на крылья летучей мыши, и острыми клыками.

Сомневаюсь, что Законы уже заметили меня из-за плохого зрения.

Я быстро приближаюсь к Законам, крепко сжимая короткий меч, и устраиваю засаду.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://erolate.com/book/1370/40828>