В итоге я так и не смог найти человека, который нарушил мои планы.

Может, это все-таки был ребенок, который тренировался, и он ушел сразу после победы над Законом? Хотя я немного подождал у входа в лабиринт, я никого не увидел.

... Если подумать, то это нормально, если это так. Тем не менее, если это нормально, это не значит, что я могу перестать думать о других причинах.

(Ну... Искать ответ сейчас бессмысленно, я думаю).

Я перестаю думать об этом, вздыхая.

Пока что давайте посмотрим на сегодняшние достижения.

Я достаю карточку статуса и смотрю на свой статус.

[Главный статус]

Мой статус значительно повысился. И мой LV увеличился на два.

Повышение статуса за счет званий выглядит следующим образом:

[Ветеран]: HP +200, MP +100, Сила +5.00, Реакция +5.00, Выносливость +5.00, Воля +5.00.

[Двузубый меч]: Сила +10.00, Реакция +5.00, Чутье +5.00.

Активный навык << Биссекция

[Mind's Eye]: Реакция +10.00, Чувство +10.00. Пассивное умение <<Всевидящее око>>.

[Двузубый меч] и [Глаз разума] имеют по одному навыку.

У первого есть <<Бисекция>>, которая представляет собой косой удар мечом с плохой экономичностью при затрате 50 MP, но это хороший навык, так как он игнорирует защиту и удваивает мою силу атаки, что касается <<Видящего глаза>>, то его польза была доказана в предыдущем бою.

"..... Хаа"

Я подтвердил, что успешно получил три титула, и вздохнул с облегчением.

Хотя я был почти на 100% уверен в этом, приобретение титулов так, как сказано в прохождении, и проверка их собственными глазами успокаивает меня.

Тем не менее, это было плохо для моего сердца.

Было очень страшно думать, что перед получением титула мне придется вступить в смертельную схватку с Королем Законом.

Эти три титула знамениты тем, что их легко получить раньше времени.

При перечислении каждого условия получения.

[Ветеран]: Победите сто врагов того же или более высокого уровня в один день.

[Double Edged-Sword]: Убейте по сто одинаковых монстров одним ударом.

[Mind's Eye]: Победить сто монстров, не получив ни одного удара.

Как видно, эти три титула имеют схожие условия приобретения.

И самым сложным условием приобретения является условие о победе над сотней монстров одного уровня или выше.

Как правило, уровни монстров не известны жителям этого мира, но у демонов есть установленные уровни.

Равный уровень или выше означает, что я должен победить демонов с уровнем lv выше моего.

Это очень хлопотно.

Ведь если я превышу уровень демона хотя бы на единицу, условие приобретения вернется к 0.

Даже если я выберу достаточно высокого монстра, учитывая нашу разницу в уровнях, даже если я подниму уровень в процессе, это будет сложно, так как мне придется сражаться с демоном, который намного сильнее меня.

В зависимости от противника, мне придется отказаться от [Двузубого меча] или [Глаза разума].

А хуже всего то, что чем выше мой уровень, тем сложнее становится.

Это потому, что враги становятся сильнее и приобретают особые способности по мере повышения уровня.

Нормой является то, что я не найду ни одного монстра, который умирает с одного удара, а отразить все их атаки будет еще сложнее.

Если эта игра не будет приобретена в самом начале, от нее следует отказаться.

Есть время, когда ее можно приобрести без особых трудностей.

И это в самом начале, на 1-м уровне.

Законы умирают от удара, поэтому они легко приобретают [Ветеран] и [Двузубый меч]. А вместе с ними можно получить титул [Глаз разума].

Однако это тоже ставка.

Во-первых, опыт, получаемый этими монстрами, равен 1, а от 1-го до 2-го LV нужно 100 очков опыта, так что ошибки недопустимы.

Далее, хотя в игре и существует вероятность уклонения, обусловленная установленными значениями, так что при некотором везении вы сможете увернуться от всего этого. Если в вас попали, вы начинаете сначала.

Но, хоть это и очевидно, в игре есть функция сохранения и загрузки, так что можно легко попробовать еще раз, но в реальности нет кнопок сохранения и загрузки, более того, уклонение полностью зависит от моей концентрации и движений.

Поэтому я думал, что мое сердце остановится в тот момент, когда появится король, а я еще не получил титулы.

Ведь если бы навыки <<Бисекции>> и <<Глаза разума>> не были получены, это было бы довольно болезненно.

Что касается плана, над которым я работал, то его пришлось бы строить заново, или, что еще хуже, пришлось бы отказаться от Эризе.

Однако, хотя риск и был, я справился с ним.

Первый этап по укреплению себя был завершен.

Что же делать дальше?

Есть много вещей, которые нужно сделать. Все, что я буду делать с этого момента, принесет свои плоды.

Но что сейчас важнее всего? Когда я думаю об этом.

Вдруг в уголке моего глаза отразился серебряный слиток.

Если я продам его, то получу около 1 золотой монеты, это довольно неожиданный доход.

Внезапно в моей голове возникла идея.

(..... Да. Неплохо)

Сил достаточно. Есть необходимость в приобретении денег, и я должен приобрести опыт борьбы с другими людьми, прежде чем сражаться с бандитами.

Я решил поторопить одно из дел, которые задумал на будущее.

... Оглядываясь назад, я должен признать, что в тот момент я был слишком расслаблен.

Обычно это невозможно, знания, которые невозможно было получить, были получены, и, используя их, я быстро рос, пик моей жизни.

Это необходимо, чтобы заработать деньги, хотя именно так я рассуждал, когда думал об этом, в конце концов, я просто хотел испытать свою силу.

С силой, которую я получил легко, по сравнению с усилиями, которые другие честно накапливали после многих лет, сенпаи, которые выросли после многих отчаянных ситуаций, выползли из глубин отчаяния и близкой смерти из-за подавляющих врагов, я просто хотел получить удовольствие, которое приходит от победы над ними.

Это жалкое, такое действие вполне уместно для такого цыпленка, как Мория Кей.

Я оглядываюсь на это время.

Ну, все равно, это не может быть вылечено так легко, это все еще гонка, чтобы стать искателем приключений.

Если бы я мог пожелать чего-нибудь, я бы не просил ни золота, ни сокровищ, но чтобы иметь возможность вернуться в этот самый момент. И я бы побил себя за то, что пресытился своей новоприобретенной силой.

Ведь деньги можно приобретать до тех пор, пока живешь, но прошлое никогда не изменится.

В этот день я решил участвовать в арене. Я принял решение.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/1370/40831