

Новый мир встретил меня довольно приветливо.

Само собой попал я в него не в своём старом, земном теле — оно осталось валяться там, где я его уронил.

Нет, переродилась только моя душа, попав в тело сына простого деревенского кузнеца. Само собой я не помню всего, что происходило со мной сразу после перерождения и слава богу — не хотелось бы полностью осознавать всё происходящее, являясь новорождённым лысым кабачком, только и умеющим что визжать и сосать мамину грудь.

Так ведь и с ума сойти недолго. Нет, моё настоящее сознание пробуждалось в этом новом теле постепенно, по капле — так чтобы не произошёл слишком резкий скачок в умственном развитии.

Более-менее в себя я пришёл когда мне было семь лет.

Звали меня теперь не Коля, как раньше, а Николас, хотя лично я предпочитал сокращённое Ник — так меня и в прошлой жизни друзья часто называли, так что даже привыкать к новому имени не пришлось.

Семья, в которую я попал, была не богатой, но в целом по здешним меркам довольно обеспеченной. Отец, как я уже говорил, работал кузнецом, мама была травницей а я помогал по очереди то ему то ей — так родители скорее всего хотели выяснить, к какому ремеслу я больше предрасположен, чтобы потом мог пойти по стопам одного из них.

Но я сам как только более-менее пришёл в себя и начал осваиваться в этом новом мире решил, что не собираюсь всю предстоящую жизнь провести в деревне, выковывая инструменты для крестьян или варя зелья от кашля и болей в животе.

Нет, меня ждут приключения — ради этого я и выбрал фэнтезийный мир с магией и разными чудесами.

А чудес здесь хватало. Стоило только выйти из родной деревни и пройти немного на восток, как можно было попасть в так называемый Мглистый лес, в котором росли разнообразные деревья и необычные растения а также водились необычные существа вроде дриад, лесных духов или древесных охотников — это такие небольшие монстры с длинными руками и хвостами, похожие на обезьян, только хищные. Из-за них взрослые запрещали детям подходить к лесу, но те всё равно часто убегали, чтобы нарвать сладких ягод или напиться чистой воды из лесных источников.

Мама тоже часто туда ходила, так как там росли почти все необходимые ей для работы травы и растения. А то, чего там было найти нельзя она покупала у странствующих торговцев, время от времени проезжающих через нашу деревню.

Торговцы эти также часто рассказывали истории о местах, в которых побывали и чудесах, которые там видели. Естественно я всегда был в первых рядах слушателей, жадно ловя каждое слово и представляя, как сам увижу всё это.

Мне хотелось поскорее вырасти и отправиться в странствия на поиски приключений, но меня удерживало то, что для этого нужно более-менее нормально вымахать и набраться сил, чему я уделял очень много времени.

Во-первых когда ты сын кузнеца физические нагрузки для тебя и так привычное дело, а во-

вторых у меня к тому же была ещё и моя ИСАР-а.

Да, тот клерк, чьё лицо я к этому моменту уже успел забыть, не соврал и реально снабдил меня самой настоящей системой. К сожалению я не мог ей пользоваться, пока мне не исполнилось десять лет — до этого всё мои попытки вызвать системный интерфейс оканчивались предупреждающим сообщением о том, что моё тело ещё не прошло все необходимые процессы для нормального функционирования системы.

После того, как полностью осознал себя в семь лет я целых три года неустанно пытался снова и снова активировать ИСАР-у, надеясь что вот в этот раз всё точно сработает. Но, повторюсь, пока мне не исполнилось десять все эти попытки оказывались безрезультатными.

А потом, когда система наконец в один прекрасный день перестала меня динамить и откликнулась на зов я даже не поверил, что это произошло. От удивления протёр глаза, но всплывший перед ними системный интерфейс никуда не делся.

Естественно я сперва попрыгал до потолка от радости, навернул кружок вокруг дома от возбуждения и опрокинул на себя ведро воды из колодца, чтобы прийти в чувства.

Только потом уселся в своей комнате и углубился в изучение новых возможностей, которые мне давала ИСАР-а. И бог ты мой — чего тут только не было.

Первым делом я полез смотреть характеристики. Оказались они следующие:

Физическая сила: 5

Ментальная сила: 1

Ловкость: 4

Выносливость: 5

Метаболизм: 5

Интеллект: 4

К каждой характеристике прилагалась всплывающая подсказка с описанием, что было очень удобно.

С физической силой всё ясно, тут мне пояснения не понадобились. С ловкостью и выносливостью та же история. А вот, к примеру, значение такой характеристики, как ментальная сила я изучил внимательно.

Оказалось, что это что-то вроде моей восприимчивости к магии и всем видам магических энергий, какие существуют в этом мире. Чем этот показатель выше, тем проще мне будут даваться заклинания разных школ, тем больше будет мой запас энергии и тем легче мне будет замечать магию в окружающем мире. Например чувствовать чужие заклинания или находить скрытые магические печати.

Теперь метаболизм — эта характеристика отвечает за скорость обмена веществ в моём организме и его восприимчивость к разным воздействиям. Чем она выше, тем быстрее будут залечиваться мои раны, тем больше пользы мне будут приносить всякие полезные зелья и тем слабее будут воздействовать на меня всякие яды и прочие вредные вещества.

Ну а интеллект отражает общее количество моих знаний и мою способность применять их на практике.

Вот как-то так.

Учитывая, что я помогаю родителям то в кузнице, то в аптеке то неудивительно, что самые высокие показатели у меня имеют именно Сила, Выносливость и Метаболизм. Ну, как для десятилетнего оболтуса высокие.

Покопавшись немного во встроенном в систему цифровом мануале я выяснил, что повышать свои основные характеристики могу несколькими способами. Во-первых конечно естественным путём — то-есть тренироваться, качать мышцы, много читать, пить всякие зелья и отвары для ускорения метаболизма и так далее.

Во-вторых находить, покупать или варить самому и пить зелья, усиливающие характеристики. Как я понял в этом мире существуют зелья для временного повышения, например, силы или ловкости и достать их не так уж и сложно. А вот перманентные зелья, увеличивающие характеристики раз и навсегда уже куда большая редкость и просто так их не заполучить.

Ну и третий способ — снарядить экипировку, увеличивающую показатели характеристик. Например найти и взять в руки какой-нибудь магический меч, дающий +20 к силе или обути ботинки, зачарованные на +25 к выносливости.

Но этот способ самый ненадёжный, так как подобные артефакты ещё поди найди, да и стоит выронить такой вот меч и всё, прощай +20 силы пока не подберёшь его снова.

Короче говоря поначалу мне стоит сосредоточиться именно на первом, естественном способе повышения характеристик, пока другие мне всё равно не доступны.

Подумав, я составил себе кое-какой план на ближайшее будущее. Сейчас мне десять, а значит в приключения пускаться рано. Нужно дотянуть хотя бы до шестнадцати и уже потом отправляться в путь.

Значит у меня в запасе шесть лет на то, чтобы подтянуть характеристики до хорошего уровня. Если без усталости тренироваться, до должно хватить. Плюс к тому времени я уже полностью разберусь в ИСАР-е и всех её функциях, что тоже здорово мне поможет.

А функций этих имелось ещё немало.

Во первых кроме характеристик она отображала ещё и мои навыки. Чекнув мануал, я узнал что навыки отражают мои познания в той или иной дисциплине и отвечают за успехи в разных видах деятельности.

Пока что из навыков у меня имелись следующие:

Кузнечное дело 1 ур.

Алхимия 1 ур.

И опять же нетрудно догадаться, почему именно так. Учитывая, что я только помогал родителям и ничего толком не делал сам, неудивительно что в обоих навыках у меня только первый уровень. Спасибо что они у меня вообще есть.

В мануале было сказано, что навык разблокируется только тогда, когда я буду заниматься каким-то конкретным делом достаточное длительное время. Чем больших успехов буду при этом достигать, тем быстрее разблокирую навык и смогу перевести его на новый уровень.

В зависимости от уровня мне будут открываться всё новые возможности, связанные с навыком. Например сейчас, выбрав Кузнечное дело, я увидел список того, что могу изготовить сам, своими силами:

Гвозди

М-да, негусто. Для разблокировки новых рецептов нужно, опять же, либо прокачать навык получше и научиться ковать что-то самостоятельно, либо использовать книгу навыка. Что за книги такие и где их брать расскажу позже, это чуть-ли не самая интересная часть.

В Алхимии было чуть больше доступных рецептов:

Сироп от кашля (слабый);

Целебная мазь (слабая);

Чесоточный порошок (слабый);

Цветочные духи (слабые)

Ну тут та же история — если хочу знать больше рецептов и чтобы они были более эффективные нужно качать навык или юзать книги.

Кстати, стоило выбрать один из доступных рецептов у меня буквально в сознании возникла точная последовательность всех действий, нужных для приготовления того или иного зелья или мази. Я точно знал, что нужно куда добавить, в каких пропорциях, сколько нагревать, варить или выпаривать и так далее. То-есть благодаря системе я могу что-то изготавливать и даже не задумываться об этом — мои руки по сути сами справятся с процессом.

Чертовски удобно, должен признать.

Так, с этим пунктом вроде бы разобрались. Теперь пора переходить к следующему и по совместительству одному из самых интересных — к гаче.

<http://erolate.com/book/1431/43440>