

Время шло, я рос и качался.

В прямом смысле качался, всё по классике — 100 отжиманий, 100 приседаний, 100 на пресс и десятикилометровая пробежка каждый день. Ну, точнее это было то, к чему я стремился — поначалу десятилетний я уже от пятой части таких нагрузок падал и умирал.

Каждый раз после такого хотелось всё бросить, забить и забыть. Вроде бы жизнь у меня и так более-менее неплохая вырисовывается, родители заботливые, родная деревня большая и красивая, еда вкусная — а что ещё нужно для хорошей жизни?

Но потом я представлял, сколько всего интересного есть в этом мире, сколько приключений и чудес ждут меня на его просторах и решимости сразу становилось достаточно для того, чтобы продолжать упорно идти к своей цели несмотря на трудности.

Да, и откуда только у меня столько решимости? Помню в прошлой жизни в шарагу по утрам вставать было запаadlo, а уж о таких тренировках и речи быть не могло. Тут наверное дело в мотивации — то, что я готов делать ради будущих приключений ни за что не стал бы делать просто так, имея какие-то туманные перспективы на будущее, которое не факт что вообще сложится, учитывая моё социальное положение в прошлой жизни.

А в этой я могу добиться гораздо большего — тем более с системой, которая способна дать мне то, чего я никогда не имело бы без неё.

Вот так я и тренился несколько лет подряд, на всеобщее удивление в итоге уже к четырнадцати годам вымахав в довольно крепкого парня, ростом и шириной плеч почти не уступающего отцу.

Родители первое время не понимали, зачем я так упорно тренируюсь, но со временем приняли это как факт и только всячески помогали мне развиваться.

С отцом я неустанно прокачивал навык Кузнечного дела, попутно поднимая силу и выносливость а с мамой занимался Алхимией, заодно повышая характеристику Метаболизм — вдыхал всякие испарения, пробовал зелья, наносил на кожу разные мази и масла.

Само собой делал всё аккуратно и обдуманно — к четырнадцати годам мой навык Алхимии таким образом вырос до четвёртого уровня и я уже сам мог готовить разные зелья и порошки для повседневного использования. Конечно, темп развития навыка был довольно низким, но это потому что я только недавно получил разрешение работать самостоятельно, до этого только помогая матери и потихоньку учась.

Теперь, когда она решила что я готов и могу заниматься алхимией уже без её присмотра прокачка должна будет пойти быстрее.

То же и с Кузнечным делом — оно даже немного обогнало Алхимию, прокачавшись до пятого уровня за тот же срок. Теперь я сам мог сковать какой-нибудь кинжал, топор, подкову и прочие мелочи.

Как только я достаточно времени потратил на ковку одного и того же предмета, он добавлялся в мой список доступных рецептов и я мог создавать хоть десяток таких штук подряд, не задумываясь и работая чисто как механизм.

Со временем мои успехи сделали меня своего рода знаменитостью в деревне и её окрестностях. Меня начали считать одарённым парнем, сильным и рукастым. Мне такое

внимание окружающих очень быстро стало нравиться — ещё бы, раньше-то меня мало кто замечал, то-ли дело сейчас.

Многие думали, что я стану преемником отца и когда-нибудь займу его место деревенского кузнеца, другие считали что из меня получится отличный травник, но я сам имел совсем другие планы.

Как я выяснил уже достаточно давно королевство, в котором и располагалась наша деревня называлось Кирей и принадлежало оно людям. Страна это была небольшая и относительно мирная — относительно потому, что не имела каких-то уникальных ресурсов или стратегически выгодных территорий, так что и воевать с Киреем соседние страны не считали нужным. Но тем не менее даже без войн здесь имелось немало опасностей — от монстров до бандитов, промышляющих на дорогах.

Правящие Киреем дворяне не могли или не считали нужным разбираться с опасностями, которые не угрожали непосредственно им или их доходам, потому для защиты торговцы, ремесленники и простые крестьяне нередко обращались в специальную организацию, называющуюся Гильдией авантюристов.

По сути это была целая сеть отделений, расположенных в крупных городах многих стран. Члены Гильдии принимали поручения по защите, охоте на монстров, избавлению от разбойников, добыче ценных вещей или полезных ресурсов и так далее — короче говоря делали то, что большинство обычных людей было совершить не в силах.

Надо ли говорить, что именно туда я и решил вступить как только мне исполнится шестнадцать — просто раньше этого возраста в Гильдию попросту не принимали. Само собой придётся ещё и сдать вступительный экзамен, чтобы доказать что я достоин быть авантюристом, но думаю с системой мне это не составит труда.

Короче говоря у меня имелась чёткая цель и продуманный план, как её достичь, которому я следовал. Время продолжало идти, мои характеристики и навыки потихоньку росли, я всё лучше осваивался в системе, дожидаясь того момента когда она наконец откроет для меня доступ ко всем своим возможностям.

А случилось это опять же совершенно неожиданно.

Близился мой шестнадцатый день рождения, которого я ждал с особым нетерпением. Мать и отца я сильно заранее посвятил в свои планы, на что они сперва расстроились и пытались отговорить меня от задуманного. Ещё бы — они-то до последнего будут считать меня ребёнком и опасаться за мою жизнь, каким бы большим и крепким я не вырос.

Но со временем мне удалось их переубедить и они наконец сдались, не став больше пытаться мешать мне и моим планам. Наоборот, решили посвятить оставшееся до моего шестнадцатилетия время тому, чтобы вложить в меня как можно больше полезных знаний и навыков, которые могут пригодиться мне в приключениях.

Вот так и приближался мой шестнадцатый день рождения, медленно но верно.

Как вдруг буквально за пару недель до судьбоносного дня ИСАР-а ни с того ни с сего вывела у меня перед глазами следующее сообщение:

«Поздравляем, пользователь — вам теперь доступна функция «Задания». Адаптивная система будет анализировать окружающую вас действительность и на основании собранных данных

модулировать особые поручения, выполнение которых снабдит вас ценными наградами. Имейте в виду — система будет учитывать ваши текущие навыки, характеристики и суммарный жизненный опыт, предлагая за более сложные задания большую награду. Будьте бдительны и не беритесь из жадности за то, что вам не по силам только из-за более выгодной награды».

В этот момент я как раз работал в кузнице с отцом, так что это внезапное сообщение заставило меня замереть на месте с поднятым вверх кузнечным молотом.

— Что такое, Ник? — нахмурился отец, глядя не меня недоуменно.

— Да так, ничего особенного, — отозвался я.

А сам в этот момент быстро развернул перед глазами интерфейс ИСАР-ы и чекнул разблокированную вкладку. Так и есть — теперь мне доступны задания.

— Беда, беда, на помощь! — раздался с улицы детский крик.

Мы с отцом переглянулись и не сговариваясь выскочили из кузницы.

По улице как раз пробегал мелкий пацан, один из наших деревенских ребяташек. Он был весь перепачканный землёй, ревел и размазывал по лицу сопли.

— Что случилось, Эрни? — бросился ему наперерез его отец, толстый пекарь Арни.

— Быстрее, пап, нужно спасти Мику, — кинулся к отцу пацан. — Её утащили чудовища. Быстрее, пап, на помощь, её же съедят!

Мика это его младшая сестра.

— О боги, да что случилось? — растерялся Арни. — Где Мика? Какие чудовища?

Пока мелкий Эрни, глотая слёзы, объяснял, что они с сестрой и парой других ребяташек снова сбежали из дома и пошли в Мглистый лес за ягодами, где наткнулись на каких-то чудовищ, которые схватили и утащили девочку, мой интерфейс сообщил что мне доступно новое задание.

Я быстро чекнул его и убедился в посетившей мою голову догадке:

«Задание — Спасение ребёнка.

Детали — девочку из вашей деревни похитили неизвестные существа, скрывающиеся в Мглистом лесу. Поспешите и спасите её, пока не стало слишком поздно.

Награда — 500 ед. серебряной пыли.

Дополнительная награда за первое задание — 1 Кристалл Воплощения»

Вот значит как работает эта адаптивная система заданий, ясно. Она оценивает окружающие события и на основе доступной информации создаёт специально для меня квесты с наградой. И судя по тому, что основная награда не звучит как нечто очень хайповое, то и это задание тоже не должно отличаться особой сложностью.

Ну что ж, я долго ждал этого момента — пора проверить всё, чему научился за столько лет тренировок.

— Эй, Эрни! — быстро бросился я к пацану. — Скажи где искать этих монстров.

— Ник!.. — жалобно всхлипнул мелкий при виде меня. — Спаси Мику, пожалуйста, ты же очень сильный.

— Да, конечно спасу, только скажи где её искать.

Пацан кое-как объяснил, где на них напали — хорошо что я неплохо знаю окрестности, иначе нихрена бы не понял и тупо заблудился бы в процессе поисков. Оказалось что напали на детей монстры не в самом лесу, а на его опушке, у большого мшистого камня.

— Постой, Ник, — попытался удержать меня отец. — Это слишком опасно — мы не знаем, что там за твари.

— Брось, наверняка обычные древесные охотники, — отмахнулся я, вооружаясь молотом потяжелее.

— Думаешь Эрни не узнал бы их?

— Он паникующий ребёнок, на глазах которого утащили в лес его сестру — ему там вообще что угодно привидеться могло. Всё, давай, мне нужно спешить.

— Да стой ты, опасно идти в одиночку, — положил мне руку на плечо отец. — Подожди, я сейчас соберу мужиков и пойдём все вместе.

— Мика не может ждать, отец, — вырвался я. — И потом — я готовился к такому с детства. Пора показать, что это было не зря.

И не говоря ни слова больше я кинулся прочь из кузницы.

Выбежал из деревни и быстро бросился к ориентиру в виде поросшего мхом огромного валуна.

Там обнаружили следы случившегося — недавно прошёл дождь и земля ещё не полностью высохла, так что их было отлично видно. Перехватив поудобнее молот я углубился в чащу, идя по следу.

Постепенно он становился всё менее отчётливым и минут через пять бега по чащобе я начал переживать, что перепутал следы и иду не туда, куда нужно. Но благо сразу после этого я услышал неподалёку приглушенный плач ребёнка и какие-то жуткие визги.

Бросившись на звук выскочил на небольшую поляну, увидев на ней следующее: маленькая перепачканная грязью Мика в порванном платье забралась на невысокое дерево и сидела там на тонкой ветке, плача от страха и зовя на помощь. А под деревом прыгали и противно визжали невысокие, сами по размерам не превосходящие детей твари с большими, раздутыми как мыльные пузыри бошками и торчащими на них острыми ушами.

Было их пятеро, одетые в какие-то рваные обноски, перепоясанные ремнями и размахивающие сучковатыми дубинами. У них была серая кожа, а выпученные жёлтые глаза, кривые шнобели и широкие, разинутые в крике пасти, полные острых зубов смотрелись довольно отталкивающе и даже пугающе — неудивительно что они так сильно перепугали Эрни и других детишек.

Гоблины — откуда эти твари здесь взялись? На моей памяти их в этой части Мглистого леса ещё ни разу не видели.

Но размышлять некогда — перехватив поудобнее мотол я выскочил на поляну и кинулся к ним со спины, молча замахиваясь.

По размерам я почти не уступал отцу, а он у меня мужчина крупненький, так что одного моего удара хватило, чтобы проломить молотом затылок ближайшего серокожего урода и буквально размазать его череп об землю.

Второго я ударил тут же, наотмашь вмазав бойком в рожу. Рожа моментально разлетелась, вытаращенный жёлтый глаз лопнул и брызнул мне на руки а мелкие острые зубы оказались вбиты гоблину в глотку.

Оставшиеся трое яростно завизжали и кинулись на меня, колотя своими сучковатыми дубинами. Я отразил пару ударов длинной рукоятью молота, но один прилетел мне точно в бедро — благо оказалось, что эти твари не отличаются особой силой, так что я только поморщился и ударил в ответ.

Расколов череп очередного существа, ударом ноги отбросил прочь следующего, уронив его на землю. Тут же навис сверху и с размаху опустил боёк молота ему на грудь, проломив рёбра и раздавив сердце.

«Освоен навык — Боевой молот 1 ур.» — услужливо сообщила ИСАР-а.

Последний уродец, поняв, что пахнет жареным, бросил дубину и с противным визгом кинулся убежать в чащу. Я рванулся за ним, на бегу размахнулся и обеими руками метнул молот вслед гоблину. Тот настиг его и точным ударом между лопаток швырнул на землю.

Тут же подоспел и я, прыгнув ногами существу на голову и раздавив её как спелый арбуз, перепачкав сапоги кровью и мозгами.

Подняв молот закинул его на плечо и вернулся на поляну. Перепуганная Мика всё ещё сидела на дереве и отказывалась слезать, так что пришлось её немного поугovarивать — учитывая мою забрызганную кровью физиономию это была не такая уж простая задача, но я кое-как справился и, посадив малышку к себе на плечо, отправился с ней назад в деревню.

На обратном пути нам встретились деревенские мужики, вооружённые кто чем попало и во главе с моим отцом спешащие на помощь.

При виде меня, выходящего из леса с девочкой на плече и заляпанным кровью и мозгами молотом в руке они охренели не на шутку, не зная что и говорить. Выражение их лиц в тот момент надо было видеть. Один только отец не выглядел удивлённым — он только довольно усмехался, одобрительно качая головой.

Вот так в сопровождении толпы поражённых мужиков я возвращался в деревню героем, неся на плече целую и невредимую Мику как доказательство своего триумфа. Как только девочка бросилась в объятия отца, система тут же сообщила мне о выполнении задания и получении награды.

Пятисот единиц серебряной пыли хватит на пять серебряных же воплощений, что не особо много, а вот Кристалл уже смотрится намного интереснее — жду не дожусь узнать, кого же я призову в качестве своего первого Вассала.