— А меня зовут Ник, — я представился машинально, удивлённо разглядывая своего первого Вассала.

— Рада встрече, Ник, — слегка наклонила голову Оливия. — Клянусь всюду следовать за вами, заслоняя от опасностей своим щитом… Что такое? Почему вы на меня так смотрите? У меня что-то на лице?

Ой, кажется я слишком пристально пялился на неё и ей от этого стало неуютно. Блин, а что она вообще такое? Я как-то до этого даже не задумывался, кто такие Вассалы, откуда берутся и что из себя представляют.

Ну типа вот Оливия например похожа на обычного человека, и если бы она только что не сформировалась передо мной из потока света я бы её за такового и принял. В системном мануале о происхождении Вассалов нет ни слова.

Может спросить у неё напрямую? Хотя нет, вот так сразу наверное не стоит, обидится ещё — девушка ведь. Довольно красивая, кстати — так сразу и не скажешь, что она настоящая воительница, а не какая-нибудь косплеерша в пластиковых доспехах.

— Нет, ничего, прости, — замахал руками я. — Просто для меня это в новинку — ну, в смысле у меня раньше никогда не было Вассалов, вот я и не знаю, как себя следует вести.

— Понимаю, — с серьёзным видом кивнула Оливия. — Тогда может попробуете мне что-нибудь приказать?

— А что, например? — решил уточнить я.

— Что угодно — я выполню любой приказ, если он не будет противоречить здравому смыслу.

— Ну тогда, эм, покажи мне свои навыки, — ничего другого мне в голову не пришло, да и всё равно хотелось посмотреть, на что она способна.

— На ком мне продемонстрировать мои навыки? — спросила Оливия.

— Да не на ком, просто помахай мечом.

— Просто помахать мечом? — кажется она не совсем понимала, зачем нужно это делать. — Но как вы оцените мой уровень подготовки, если я не продемонстрирую их в деле?

Ох, кажется она воспринимает вещи слишком буквально. Да и вообще какая-то чересчур серьёзная — хоть бы улыбнулась разок.

— Что ж, логично, — кивнул я. — Тогда, эм… сможешь перерубить мечом вон то дерево?

Я показал на тонкое молодое деревце, растущее неподалёку.

— Боюсь что нет, господин, — покачала головой Оливия. — Честно говоря нападение не совсем мой конёк — я хороша скорее в обороне.

Ну да, она ведь вся в тяжёлых на вид доспехах и с вон каким широким, толстенным щитом — походу мне повезло достать самого настоящего танка.

— Подожди минутку, — я снова вернулся к системному интерфейсу.

Открыв до этого пустующую вкладку «Вассалы» обнаружил там портрет Оливии, сконцентрировавшись на котором открыл выпадающий список со следующими показателями:

Лояльность: 40%

Характеристики:

Физическая сила: 60

Ментальная сила: 10

Ловкость: 25

Выносливость: 90

Метаболизм: 50

Интеллект: 20

Навыки:

Фехтование 10 ур;

Защита щитом 20 ур;

Тяжёлая броня 20 ур;

Таланты:

Каменная кожа;

Бастион;

Провокация;

Таран.

Снаряжение:

Стальной меч (обычн.)

Стальной щит (обычн.)

Железный панцирь (обычн.)

Железные наплечники (обычн.)

Железные поножи (обычн.)

Железные сапоги (обычн.)

Железные перчатки (обычн.)

Вау, в сравнении с моими её характеристики реально впечатляют — 90 единиц выносливости это ж ого-го сколько, у меня к нынешним шестнадцати годам набралось всего 31, и при этом я

считался максимально крепким парнем в деревне.

А у неё в три раза больше — да ещё и 60 силы. А на навыки посмотрите — Защита щитом и Тяжёлая броня оба двадцатого уровня. А вот фехтование в два раза слабее, оно и понятно — танк всё-таки, а не дамагер. Хотя даже с десятым уровнем она запросто сможет покрошить в капусту каких-нибудь обычных разбойников или тех же гоблинов.

Но картину портила минимальная лояльность — в мануале было довольно расплывчато написано, что это вроде как показатель, отвечающий за преданность Вассала и чем он выше, тем более ответственно Вассал будет подходить к выполнению своих обязанностей и моих приказов.

Например на каких-нибудь десяти процентах лояльности Вассал будет выполнять мою волю, драться за меня и так далее без особого энтузиазма, не прикладывая таких усилий как, например, на пятидесяти процентах и так далее. А на ста процентах запросто бросится в заведомо проигрышный бой хоть против целой армии монстров, если я прикажу, даже если будет чётко понимать, что не переживёт этого.

Прокачивается Лояльность как я понял чисто за счёт того, сколько времени я уделяю своим Вассалам, как к ним отношусь и так далее. Ну, знаете, как в разных РПГ-шках, где есть система напарников — общайся с ним, поддерживай, поступай так, чтобы он одобрял твои действия и в итоге получишь верного товарища на все времена.

С этим всё ясно, теперь к Талантам — ну это, если по простому, скиллы Вассала, которые он может использовать по моему приказу либо по своему усмотрению, если будет такая необходимость. Пойдём по порядку:

Каменная кожа — Оливия концентрируется на собственной защите, переходя в глухую оборону и блокируя любые атаки, направленные на неё. Не защищает от магии.

Эффект длится 20 секунд и спадает, как только Оливия проводит любую атаку.

Откат — 2 минуты;

Бастион — Оливия концентрируется на защите указанной цели, применяя все свои навыки для того, чтобы не дать той получить никаких повреждений; автоматически отражает большую часть урона, нанесённого врагами в ближнем бою. Не защищает от магии.

Эффект длится 1 минуту, по истечении которой Оливия лишается возможности двигаться на 10 секунд.

Откат — 4 минуты;

Провокация — Оливия издаёт угрожающий боевой клич, вселяя чувство опасности в сердца окружающих врагов и вынуждая их атаковать её с удвоенной силой, не обращая внимания на другие цели.

Эфеект длится 30 секунд и на время его действия навыки Оливии «Тяжелая броня» и «Защита щитом» повышаются на 10 уровней.

Откат — 4 минуты;

Таран — Оливия срывается с места и несётся на указанного врага, выставив перед собой щит и

снося всё, что попадётся ей на пути.

Откат — 30 секунд.

Ну вот как-то так.

Короче да, типичный такой танк с оборонительными скиллами, агром и минимумом собственного урона. На самом деле в качестве первого Вассала очень даже неплохо, так-то я вроде бы и сам могу больно ударить, а вот оборона явно не моя сильная сторона.

Характеристики Вассалов, кстати, из-за того, что они изначально значительно выше чем у обычного человека не могут прокачиваться естественным путём — то-есть сколько бы Оливия не тренировалась, ни её сила ни выносливость таким образом выше не станут.

Но вот с помощью сторонних источников характеристики Вассалов таки можно увеличивать — например теми самыми зельями или зачарованным снаряжением. Ну и периодически из золотой гачи тоже можно выбить особые Камни памяти, позволяющие поднять одну любую характеристику Вассала на одну единицу — на меня эти Камни, если что, не действуют, только на Вассалов.

Так что по возможности надо будет не забывать не только прокачиваться самому, но и качать своих Вассалов, чтоб они в какой-то момент не стали слабее меня и не превратились из преимущества в обузу.

Ох, что-то я слишком долго разбираюсь со статой Оливии, сама она небось уже заскучала.

— Прости, я тут кое-что проверял, — сказал я, на что девушка только понимающе кивнула. — Скажи, как ты смотришь на то, чтобы опробовать твои навыки на практике? Давай отправимся на юг, в город Рантан, а если встретим по пути каких-нибудь подходящих врагов, то попробуем сразиться с ними вместе.

— Если таков будет ваш приказ, — склонила голову Оливия.

Блин, с одной стороны хорошо, что она такая послушная, но с другой от этой рыцарьши так и веет холодом, будто она не живое существо а грёбаный Терминатор. Хотя что я вообще знаю о природе Вассалов — может они реально какие-то особые киборги, собранные на каком-то божественном заводе и после загруженные в гачу ИСАР-ы?

Звучит как какой-то бред, но других предположений у меня всё равно нет.

Вот бы узнать побольше про этих Вассалов — испытать их человечность, так сказать. Идёт ли у них кровь, хотят ли они есть и спать, испытывают ли сексуальное возбуждение?

Не удержавшись я прямо так и спросил у Оливии — ну, опустив последний пункт, само собой.

— Нет, мы, Вассалы, вовсе не люди, — невозмутимо покачала головой Оливия. — Пусть вас не обманывает наша внешность. Но мы и не какие-то механизмы — мы такие же существа из плоти и крови, как и вы.

— Но не люди? — уточнил я на всякий случай.

— Нет, не люди. Да, мы можем испытывать голод, жажду и усталость, но в куда меньшей степени, чем вы и переносим все эти неудобства намного легче. Для нормально

функционирования мне, например, хватит миски постной каши на завтрак и стакана воды а также трёх часов сна в сутки. И да — нам можно нанести повреждения, пустить кровь и даже убить, хоть и сложнее, чем простого человека. Всё зависит от наших характеристик, навыков и талантов — кто-то, как я, специализируется на обороне, чей-то конёк это активный ближний бой, ещё кто-то хорошо владеет боевой магией а другой может быть вообще не бойцом даже, а например умелым ремесленником или целителем.

Ну а кого я получу из гачи зависит тупо от рандома, ясное дело. Вообще для полноценной такой хорошо функционирующей пати было бы идеально заиметь ещё дамагера и хила — ну или хорошего баффера. Но это ведь как повезёт — например ремесленники мне сейчас явно не в тему, им я смогу найти применение только когда возьмусь за своё поселение.

Да и вообще, для призыва Вассалов ещё нужно как-то умудриться наскрести Кристаллов Воплощения, а для этого придется нехило пофармить золотой пыли, чтобы потом купить их на золотые жетоны в магазине кэшбэка.

Хотя что-то мне подсказывает, что должны быть и другие способы добычи Кристаллов, просто мне они пока неизвестны. Будем надеяться, что со временем система откроет мне доступ к новым функциям и там будет что-то, помогающее фармить Кристаллы.

— Ладно, Оливия, тогда вперёд, — я встал и направился к своему коню.

Надеюсь он выдержит нас двоих да ещё и всю эту тяжелую броню Оливии в придачу.

http://tl.rulate.ru/book/1431/43444