

"- Правила упоминают, что мы не можем выходить за пределы отведенных нам зон во время ожидания. Кроме того, мы не можем наносить в это время ущерб здоровью противников. Кроме этого ничего больше не запрещено. За нами спокойно можно шпионить, ведь я делал то же самое в течение последних 20 минут".

"- ЧТО? Когда, как? Ты сидел здесь с нами все это время. Как ты шпионил за ними отсюда?"

"- У меня есть свои методы. В любом случае, я нанес на карту зону игрового поля." - использую Создание магического оружия, чтобы сделать теневую модель поля предстоящей игры, деля его как шахматную доску 8x8.

Это поможет нам обозначать области и координировать наши действия с гораздо большей точностью.

"- Нам нужно обезопасить нашу базу от точек А3 и А6. Это единственные два вероятных маршрута, по которым враг может проникнуть к нам. Будьте готовы к группе из 5 пешек, 3 пешек и 1 ладьи. Другие группы будут состоять из двух слонов и 1 ладьи, 2 рыцаря и ферзь будут независимыми. Это мой анализ игрового поведения короля противника из его предыдущих рейтинговых игр. Они попытаются победить каждого из вас, выманив по отдельности, прежде чем прийти за мной, чтобы "сделать из меня пример", если мои прогнозы верны".

"- Сначала нам нужно перехватить их в точке А3. Сакуя займет эту позицию, а Морджана вот эту. Мередит останется скрытой в точке В2 и будет ждать моего сигнала, прежде чем атаковать. Сакуя, ты должна занять их. Я повторяю, только занять и не выбивать, пока я не прикажу обратное. Королева Райзера известна как королева бомб, и она попытается устроить на вас засаду после того, как вы победите пешек."

"- Что это за дурацкое прозвище? Королева бомб? Как они назовут нас тогда, Рыцарь ножа, Гвоздь епископа и Пинающаяся пешка. Seriously, неужели нельзя придумать какие-нибудь классные погоняла", - пожаловалась Мередит, когда я объясняю им их расположение на поле боя.

"- Тьфу, давай помолимся, чтобы нам они ничего не выдумывали. В любом случае, Сакуя, ты не должна использовать "это", пока я не дам тебе команду. Держи их занятыми и примани королеву. По моей команде, закончи бой сразу, пока Мередит нападет на королеву".

"- Да, мастер". - ах, Сакуя-это просто совершенство. Нет другого определения, чтобы охарактеризовать ее.

"- Морджана займется второй командой на А6. Держи их занятыми. Сколько усиления ты можешь активировать максимально и сколько из них поддерживать, не уставая."

"- Максимум 16 и 5 без усталости".

"- Приемлемо, усиливайся в два раза каждую минуту, но не больше пяти раз, а потом сбрасывай. Займись ими, но не выбивай до моего приказа".

"- Поняла". - хорошая девочка, она мне действительно начинает нравиться. Милая и послушная. Идеальный подчиненный для меня.

"- Когда королева появится, Мередит разберется с ней. Сакуя уйдет от засады и присоединится к тебе. Скорость здесь важна. Не сдерживайся. Только убедись, что она не умрет". - это поставит пятно на моем имени, если в первой рейтинговой игре будут смерти.

«- Я разберусь с двумя рыцарями, прежде чем догоню третью команду слонов и лады, которые до тех пор будут отвлекаться на моего слона.»

"- Подожди, какой еще слон. Я же буду в другом месте. Когда ты получил еще одного? Почему я не знала об этом?" - она действительно задает много вопросов.

"- Ну, я только что получил одного". - указываю позади нее на ее тень, и использую Создание теневого слуги в форме Мередит. "- Она отвлечет команду слонов и лады противника".

Игнорируя отвисшие челюсти, продолжаю: "- Далее, после того, как Сакуя уберет пешек, начинается основная игра. Не прерывайте меня, зададите любые вопросы, когда я закончу. Когда ты вынесешь пять пешек, у королевы будет хороший шанс скрытно атаковать тебя Сакуя. Ты должна посмотреть ей прямо в глаза, а затем уклониться. Тебе разрешено использовать "это" свободно с момента серьезной атаки на пешек".

"- Королева запаникует, когда ты увернешься и вернешься на С4, там ею займется Мередит, и ты присоединишься к ней, закончив бой в максимально быстром темпе". - завершаю распределение ролей, поворачиваясь к Мередит в ожидании вопросов.

И, конечно же, у нее есть один: "- Почему ты так уверен, что она будет двигаться в этом направлении, а не в каком-то другом? Если она отправится в противоположную сторону, мы увязнем в погоне за ней надолго".

"- В 10 рейтинговых играх она находилась на заднем плане в общей сложности 17 раз. В случае, если она действительно двинется в противоположном направлении, я установил ловушки в ячейке А2. Они взорвутся, стоит ей войти в ту область". - я уже заминировал поле своими магическими бомбами, используя теневых слуг, которые передвигались по теням. Это было не заметно, потому что никто не обращал внимания на мои рукава. Я постоянно передавал им бомбы из своего инвентаря.

"- Когда ты это сделал? Мы ничего не заметили".

"- Это было примерно в то время, когда Сайтама покупал крабов. Далее, когда королева будет

устранена сразу после пешек, Равель, их тактик, запаникует. Она разделит команду на две части и отправит другого слона и ладью проверить путь, по которому пошли пешки, а сама займет место, где находилась королева. Любой другой вариант будет предотвращен вторым слоном". - объясняю дальнейшие шаги моего плана.

"- Мередит должна перехватить Равель и заставить ее сдаться самой. Если она заупрямится, тебе разрешается использовать "это", чтобы угрожать".

"- Сакуя возьмет другого слона и ладью, где к вам присоединится Морджана. Еще раз повторяю. Уничтожьте их с максимальной скоростью. НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕ ИГРАЙТЕ С НИМИ." - я не собираюсь проваливать бонусную цель, потому что мои фигуры решат поиграть в клишированных злодеев.

"- За это время я уничтожу рыцарей, и у них останется только король".

"- Что касается самого Райзера - то это обычный избалованный ребенок с талантом к драматизму. Его реакция на уничтожение всех фигур станет взрыв собственной базы, чтобы показать свой гнев и, таким образом, потратить около 13% демонической силы. Затем он пролетит над горящей базой и взорвет ячейку H7, потеряв еще 5%, прежде чем полететь в G5, чтобы посмотреть на нас сверху вниз, извергая дерьмо вроде "- Ты разозлил меня, я заставлю тебя заплатить за это". По сути он активирует свою версию "ХАЛК КРУШИТЬ" с тем же интеллектом и гневом, но не с той же силой. Есть вопросы"

"- Почему бы ему не уничтожить другие клетки своей 2-й атакой? Откуда ты знаешь точное количество энергии, которое он потратит?" - эта девушка действительно находит вопрос каждый раз, когда открывает рот, не так ли?

"- Где ты видела, чтобы ребенок уходил на километр от дома, чтобы просто закатить истерику? Я измерил его демоническую силу в последний раз, когда видел его, и, судя по щитам вокруг нашей базы, которые, как я полагаю, такие же, как у него, потребуется не менее 13% его силы для уничтожения. Морджана отправится на базу противника и повисится до королевы, в то время как я вступлю с ним в бой, в то время как остальные ждут, пока я закончу. Это не займет много времени".

Мои фигуры выдохнули, когда я закончил говорить. Перк за 1000 Мудрости дает мне возможность анализировать и прогнозировать движения противников на основе предыдущих данных.

«- А что будет, если кто-нибудь из их пешек доберется до нашей базы, пока нас не будет?» - интересуется Сакуя, поднимая вполне обоснованный вопрос.

"- База взорвется, хотя я бы предпочел бы не терять ее, если это возможно.

В комнате воцаряется тишина.

"- С таким количеством информации, которую ты имеешь о них, я бы не удивилась, если бы ты знал, какого цвета их нижнее белье". - наконец комментирует Мередит, делая глоток воды из своего стакана, пытаясь разрядить атмосферу.

<http://erolate.com/book/2677/104722>