

- Смена сцены -

Шоппинг-это то, что мне действительно не нравится. Быть манекеном и позировать для других- это то, что мне не нравится еще больше. Потребовалось несколько гребанных часов, чтобы найти приемлемый наряд. Если кто-то скажет что-то плохо о моем костюме, то я просто сотру его. Не из-за оскорбления, а из-за того, что мне пришлось вытерпеть ради него.

В любом случае, у меня есть немного времени до начала вечеринки и можно проверить свои награды за квест. Я выполнил все дополнительные задания.

Квест завершен

[Счастливым днем благодарения]

Что такое День благодарения без индейки? И чтобы сделать хорошую индейку, вам нужна практика. Перед вами вечно исцеляющаяся гигантская индейка. Используйте эту возможность, чтобы практиковаться в свое удовольствие.

Цель : Победить Райзера Фенекса в рейтинговой игре.

Бонусная цель 1 : Победить каждого члена свиты Райзера Фенекса перед ним.

Бонусная цель 2 : Выиграть рейтинговую игру, не потеряв ни одного из членов своей свиты.

Бонусная цель 3 : Победить Райзера Фенекса самостоятельно, не получив никакого ущерба НР.

Награды : Значительное увеличение привязанности Риас Гремори, серьезные изменения привязанности и репутации, ?,?,?,?,?.

+30 привязанности Риас Гремори(90/100) за освобождение ее от Райзера Фенекса.

+20 привязанности Акено Химэдзима (40/100) за освобождение Риас от Райзера Фенекса.

+20 привязанности Конеко Тодзи (30/100) за освобождение Риас от Райзера Фенекса.

+20 репутации с Гаспером Валди (30/100) за освобождение Риас от Райзера Фенекса.

+20 репутации с Кибой Юто(25/100) за освобождение Риас от Райзера Фенекса.

+30 репутации с Клубом оккультных исследований(40/100) за освобождение Риас от Райзера

Фенекса.

+20 репутации с Сайзексом Люцифером (30/100) за освобождение Риас от Райзера Фенекса.

+10 привязанности Грейфии Люцифуг (25/100) за освобождение Риас от Райзера Фенекса.

+10 привязанности Венеланы Гремори (20/100) за освобождение Риас от Райзера Фенекса.

+5 репутации с Зеотикусом Гремори (-2.5/100) за доказательство того, что вы не слабы.

+15 репутации с Зекрамом Баэлем (40/100) за возвышение имени Дома Баэл.

+15 репутации с Сайаоргом Баэлем(80/100) за то, что показал ему хороший бой.

+20 привязанности Куиши Абаддон (65/100) она все еще думает, что вы попали в беду из-за нее.

-30 репутации с Огганом Фенексом (-80/100) за разрушение его планов.

-10 привязанности Роксаны Фенекс (-50/100) за то, что потоптался по промежности её сына.

-10 привязанность с Равель Фенекс(-10/100) за победу над ней.

+10 привязанности с Равель Фенекс (0/100) за то, что показали Райзеру его место.

-20 репутации с фигурами Райзера Фенекса(-20/100) за их избиение.

+20 послушания фигур Райзера Фенекса(20/100) за то, что легко победили их.

+5 репутации с 72 столпами (5/100)

+10 репутации с четырьмя великими сатанами (15/100)

+10 репутации с фракцией дьяволов (10/100)

-20 репутации с фракцией Небес(-20/100)

-20 репутации с фракцией Григори(-20/100)

1x Средний кристалл сердца, 2x +10 уровней, 1x обновление навыков (легендарное), функция геймера : разблокирована.

Бонусная награда 1 :

Предмет : Шун шун рика

Полное подчинение Иноуэ Орихиме

Бонусная награда 2 :

Предмет : яйцо фамильяра.

Предоставляет пользователю случайного фамильяра.

Бонусная награда 3 :

Предмет : Опе Опе но Ми

Дьявольский фрукт : Опе Опе но Ми.

Прямо сейчас мне на ум приходят только два слова.

Это стоило того.

+ 50 привязанности Риас Гремори достигнуто.

Перк получен

[Рыцарь в сияющих доспехах]

Вы спасли принцессу и завоевали ее сердце. Всем девушкам, которых вы спасете от любых трудностей, будет легче сблизиться с вами.

Я определенно могу привыкнуть к этому. В аниме-мирах всегда есть одна вещь в изобилии. Девочки, которых нужно спасти. Леди Удача, я люблю тебя.

+ 2 Привязанности Леди Удачи (12/100).

У меня уже было +10 привязанности с ней?

Перк Дитя любви Госпожи Удачи означает, что леди Удача любит вас. Пожалуйста, имейте здравый смысл хозяина.

....Это как-то имеет смысл.

Идем дальше.

Я использую один из свитков Повышение уровня на своем навыке Изобретатель, повышая его до 50, который является максимальным уровнем данного класса.

Навык получен

[Демонтаж артефакта (легендарный)](актив)

Разбирайте артефакты до легендарного класса и восстанавливайте материалы, использованные при его изготовлении.

Навык повышен

[Проектный план (легендарный)] (актив)

Создавайте чертежи для артефактов легендарного класса.

Затраты : [200 x уровень артефакта] МР.

Навык повышен

[Создание артефактов (легендарный)] (актив)

Создавайте артефакты до легендарного класса.

Затраты : [10 x 10^Уровень артефакта] МР.

Требуется : чертеж, материалы.

Навык получен

[Сканирование артефакта(легендарный)](актив)

Внимательно изучите артефакт, чтобы понять его работу и воссоздать его чертеж.

Сканировать можно только артефакты до легендарного класса.

Стоимость : [500 x Уровень артефакта]МР

Навык получен

[Обновление артефакта (легендарный)](актив)

Обновите артефакт ниже легендарного класса.

Макс : Легендарный класс

Стоимость : [10 x 10^Уровень артефакта] МР

Я бы предпочел увеличить свой уровень Умбраманта с помощью двух свитков повышения, но сейчас мне нужна помощь класса Изобретатель больше. Нужно подготовиться к сегодняшней вечеринке.

Единственная проблема-моя мана. Чтобы сделать легендарный артефакт, мне нужно 1000000 маны, а в настоящее время у меня есть только 552000 единицы энергии. Чуть больше половины суммы, необходимой для процесса.

Батарейки маны не могут помочь мне в этом, но я знаю способ решить данную проблему.

Я уже боюсь того, что когда-либо мне придется создавать артефакт мифического класса. Даже после того, как я увеличил свой Интеллект на 5k у меня недостаток маны, и не знаю, будет ли у меня когда-нибудь необходимое количество. Библейский Бог действительно был сильнее любого дьявола.

Я разрабатываю чертеж пары перчаток для следующего артефакта. У меня имелось четкое представление о задумке.

Используемые материалы-слитки вибраниума и Сфера навыков. Я собираюсь превратить навык Звездное комбо в священный механизм.

Теперь о трудной части. Как получить необходимую ману.

Если бы кто-то знал, как я собираюсь это сделать, то он попытался бы сжечь меня... пару раз.

Призывая Мередит, хочу попросить ее поставить свои самые сильные барьеры вокруг моей мастерской. Я не хочу, чтобы половина подземного мира прибыла отражать возможную атаку на замок Баэл... снова.

"- Мередит, пожалуйста, поставь барьеры вокруг этого места, которые не дадут другим почувствовать мою магическую силу".

"- Хорошо, босс. Тебе нужна моя помощь?» - предлагает девушка любопытным тоном. Была ли она некошо в своей предыдущей жизни? Слишком уж любопытна.

"- Я создаю кое-что интересное, и не хочу, чтобы кто-то еще почувствовал мою магическую силу".

Она ставит барьеры и выходит за их пределы, с интересом ожидая, что будет дальше.

Зеркало Алисы.

Призываю четыре зеркала вокруг себя, позволяя им выпустить весь огонь, который я собрал у Райзера в рейтинговой игре. Магия Убийцы огненных богов действительно полезна. Она не только увеличивает мою статистику после того, как я ем огонь и делает меня невосприимчивым к пламени более низкого уровня, но также временно увеличивает мой запас маны до безумных количеств в зависимости от качества и количества огня, которое будет съедено.

Открываю рот и заглатываю огонь до последней искорки. На самом деле это довольно вкусно. Интересно, какой вкус будет у огня Равель?

<http://erolate.com/book/2677/111745>