Собирая выпавшую добычу, проверяю все, что удалось получить в шахте. Общий улов на этот раз составляет 5 кристаллов статистики: 1 Сила, 1 Харизма, 2 Выносливости и 1 Удача, а также ожерелье и 2 билета гача.

Ожерелье Ковириана

50% - ная устойчивость к Темной магии. +20% урона ко всем заклинаниям темной магии.

Использую кристаллы статистики, чтобы получить прибавку и открываю билеты гачи.

Набор отклонения

Наносит в 10 раз больший физический урон, чем поглощено.

Сфера Навыков – Магия Убийцы Богов Огня (Адепт)

Не медля ни секунды, использую сферу навыков. Магия Убийцы Богов Огня-это не то, что я бы пропустил…. по крайней мере, если не получу взамен ничего лучшего. Да, я просто такой жадный, подайте на меня в суд.

Приобретенный Навык

[Магия Убийцы Богов Огня (Адепт)] (Пассив)

У вас появилась способность использовать черное пламя, которое может ранить даже Богов. Магия Убийцы Богов-это древняя утраченная магия, которая дает своим пользователям исключительный контроль над огнем и устойчивость к нему.

Пользователь получает возможность есть огонь и преобразовывать его в MP, однако SP не может быть восстановлен.

Стоимость MP варьируется.

Наносит ущерб [{(стоимость MP)/5} + (Интеллект * 2)]

+100% дополнительного урона существам, обладающим Божественностью.

Приобретен Навык

[Сродство с огнем (Эксперт)] (Пассив)

40% дополнительного урона любой магии, основанной на огне.

-20% стоимости любой магии, основанной на огне.

Приобретен Навык

[Сопротивление огню (Эксперт)] (Пассивный)

Невосприимчивость к любому огню до ранга Эксперт и ниже.

+40% к сопротивлению любому огню выше ранга Эксперт.

Оно стоит того, абсолютно стоит каждой капли усилий, которые потребовались, чтобы получить это. Хотя, если гадать, то я бы сказал, что перк "Дитя любви Леди Удачи"дает о себе знать и мне это очень нравится

Повышения уровня, безусловно, стоит ожидать с нетерпением. Всегда приятно достигать более высоких планок.

Гарри Джеймс.

Уровень -32

Класс – Умбрамант – 32/100 уровень [74%]

Раса – Человек (Волшебник)

Ранг - Смертный

Мировоззрение - Истинно Нейтральное

HP- 300 [60 в минуту]

MP – 11875 [2578,125 в минуту]

SP - 300 [60 в минуту]

Сила – 15

Выносливость – 30

Ловкость – 35

Интеллект – 380

Мудрость – 330

Харизма – 15

Удача – 20

Приобретен Навык

[Удушение тенью] (Актив)

Создает руку, сделанную из теней, которая душит цель.

Наносит 500 некротического урона.

Затраты – 200 МП

Повышен навык

[Магия теней (Ученик)](Пассив)

Вы получили инстинктивные знания о магии теней.

Заклинания, связанные с Магией Тени и Тьмы, становятся на 20% сильнее.

Повышен навык

[Сокрытие в тени (Ученик)] (Пассив)

Увеличивает шансы остаться незамеченным на +20%. Навык отменяется, когда пользователь выходит из тени или атакует цель.

Стоимость 50 MP/мин.

Приобретен Навык

[Сшивание теней] (Актив)

Использует тень цели для связывание. Цель связана до тех пор, пока не будет освобождена/ освобождены или у пользователя не закончится MP.

Затраты – 500 MP на каст и дополнительные 20 MP/сек для поддержания навыка.

Приобретен Навык

[Жертвоприношение] (Актив)

Создает вокруг пользователя огненную зону на основе тьмы, которая непрерывно наносит магический урон противникам.

Наносит 20 HP / сек магического урона целям в радиусе 1 м от пользователя.

Затраты – 50 MP / сек.

Получен перк за достижение 250 Интеллекта

[Волшебная Батарейка]

+25% увеличение MP * Интеллект

Получен перк за достижение 250 Мудрости

[Духовное Исцеление]

+25% увеличение регенерации MP * Мудрость

Навыки в целом неплохие, но старые становятся бесполезными по мере появления новых противников. Я не могу продолжать долбить их Теневыми Шарами и Теневыми Шипами, так как у новых мобов уже более 1,2 тыс. HP.

«Хозяин может выполнять задания по обновлению для любого навыка, который может быть улучшен. Это особенность системы Геймеров, которая позволяет хозяину изменять навыки до тех пор, пока основная функция остается прежней, выполняя различные задания для необходимых изменений. У пользователя может быть одновременно активировано только 3

задания на обновление.»

Интересно. У меня внезапно появилось много дел с которыми стоит разобраться. В настоящее время лучшее, что я могу улучшить, - это Магия Тени, Магия Убийцы Богов Огня и Связывание тенью, чтобы помочь мне разобраться с моими врагами. Но из того, что я понял, Магия Теней улучшается по мере того, как я повышаю свой класс Умбраманта. Значит, дай мне задание на обновление для Связывание тенью и Магии Убийцы Богов Огня.

Задание на обновление

[Я аж воспылал]

Вы тот, кто носит титул Убийцы Богов Огня, кто-то, способный сжечь даже Божество дотла, и все же ваше жалкое пламя на данный момент недостаточно хорошо, чтобы даже зажечь свечи на свой день рождения. Имейте немного стыда и работайте. Пусть ярко горит пламя вашей юности.

Убейте 1000 врагов обычного ранга, используя Магию Убийцы Богов Огня.(0/1000)

Убейте 20 врагов ранга ветеран, используя Магию Убийцы Богов Огня. (0/20)

Убейте 1 врага элитного ранга, используя Магию Убийцы Богов Огня. (0/1)

Принять : Да/Нет.

Выберите аспект навыка Связывание Тенью, который необходимо обновить.

Прочность связывания

Продолжительность связывания

Уменьшение стоимости навыка

Прочность креплений.

«Хм, давай прочность связывания.»

[Уроки бондажа для любителей]

Рабство-это искусство, и вы делаете свой первый шаг к овладению этим глубоким и славным

предметом. Просто связать недостаточно. Проявите свой творческий потенциал, энтузиазм и страсть.

Убейте 100 врагов, предварительно связав их тенью, в бою. (0/100)

Принять: Да/Нет.

Пожалуй, продолжу это в следующий раз. Я уже давно нахожусь внутри подземелья и не знаю, что происходит снаружи. Мне все еще нужно придумать план, как покинуть Дурслей и как-то попасть в Гринготтс. Почти уверен, что моё место жительство опутано чарами и отслеживающими заклинаниями, чтобы помешать мне уйти. От меня уже отреклись родители, что за фарс с тем, чтобы держать меня с этой "семейкой".

Я почти уверен, что это спланировал Дамблз. Раздражающий сукин сын. Может быть, мне стоит попытаться получить класс некроманта, чтобы просто вернуть эту сестру Ариану и трахнуть ее у него на глазах? Да, стоит добавить это в мой список дел, которые нужно сделать. Она была совсем юной и горячей, когда умерла. Я мог бы полностью использовать ее, чтобы отомстить подражателю Гэндальфа. Ладно: подземелье: выход.

Свет за окном уже достаточно яркий, чтобы другие должны были проснуться. Как раз вовремя я слышу стук в дверь, и свинья-переросток, известная как Вернон Дурсль, приказывает мне готовить завтрак. Он, блядь, осмеливается мне приказывать. С большим трудом и самообладанием сдерживаюсь, чтобы не послать теневой шип в его голову и не избавить мир от еще одного куска грязи. И как бы это ни было приятно, я потеряю шанс сбежать, если привлеку к себе внимание кого-нибудь нежелательного.

Вернон Дурсль

Директор Граннингс

Уровень – 5

Раса – Человек

HP – 150

MP – 0

Сила – 12

Выносливость – 15

Ловкость – 6

Интеллект – 5

Мудрость – 5

Харизма – 1

Удача – 1

Мысли о тебе –ненависть, гнев и отвращение

Что ж, чувства взаимны, я не хочу видеть твое лицо больше, чем необходимо. К счастью, Разум Геймера успокаивает меня. Я использую воспоминания тела, чтобы приготовить что-нибудь сносное, и плюнуть в это. Хотелось бы конечно иметь медленно действующий яд или нечто подобное, чтобы использовать на них, но нельзя получить всё сразу, не так ли?

http://erolate.com/book/2677/66064