Навык получен

[Создание теневого слуги (новичок)] (Актив)

Создает теневого слугу в форме любой тени, на которую вы используете заклинание. У слуги будет Выносливость/10 НР и Интеллект/10 МР.

Стоимость : 2000 МР

Статус.

Шин Кагеями

Уровень -40

Класс - Умбрамант - Уровень 40/100 [74%]

Раса - человек (Волшебник)

Ранг - Смертный

Мировоззрение - Истинно Нейтральное

НР - 300 [60 в минуту]

МР - 13545 [2259.375 в минуту]

SP - 300 [60 в минуту]

Сила - 15

Выносливость - 30

Ловкость - 35

Интеллект - 480

Мудрость - 430

Харизма - 15

Удача - 20

Теперь я могу сменить класс. Верно?.

«Да, вы можете изменить свой класс сейчас.

Однако за это будет штраф. Все навыки, которые не относятся к активным классам, будут стоить вдвое больше.»

Выберите класс

[Боец] [Рейнджер] [Поддержка] [Разбойник]

Воин. Мне нужны HP и SP настолько высокие насколько возможно. Я не переживу даже случайных попаданий, если буду продолжать в том же духе. Мне повезло, что Измученная душа больше специализировалась на ошеломлении, а не повреждениях. Или я бы уже был покойником.

Выберите специализацию

[Воин] [Дуэлянт][Мастер боевых искусств] [Берсерк] [Солдат]

Дуэлянт сосредоточен на Ловкости, берсеркеры могут потерять контроль над собой, и хотя режимы ярости в аниме выглядят круто, я ЧЕРТОВСКИ НЕНАВИЖУ терять контроль над собой.

Солдат-это то, о чем я понятия не имею, и не знаю, к чему это может привести, поэтому нет.

Остаются два класса Воин и Мастер боевых искусств. Оба могут быть хорошими, но Воин-это тот, кто больше сосредоточен на сопутствующем оборудовании. У меня есть много оружия и доспехов, собранных в Гринготтсе, но против врагов, с которыми я могу столкнуться в ближайшее время, они будут не эффективны. Так что остается Мастер боевых искусств. В конце концов, когда у вас больше ничего не осталось в мире, у вас все еще есть свое собственное тело. Более того, если я прав и не ошибаюсь, то смогу найти что-то, что искал в этом классе.

Мастер боевых искусств.

Класс получен

Мастер боевых искусств Уровень 1/100 [0%].

Вы получаете 5 Силы и 5 Выносливости за уровень.

Навык получен

[Мастерство боевых искусств (новичок)] (Пассив)

Вы получили базовые знания о боевых искусствах.

Техники, основанные на боевых искусствах, наносят урон +10%.

-10% потребления SP для навыков боевых искусств.

Навык получен

[Легкая броня (новичок)] (Пассив)

Вы получили базовые знания о правильном ношении легкой брони.

-10% в снижения характеристик при использовании легкой брони.

Навык получен

[Удар кулаком](актив)

Наносит [Сила x 1] HP физический урон.

Стоимость : 100 SP.

Навык получен

[Шквал] (актив)

Нанесите [Сила x 0.75] урон HP за удар для 5 ударов.

Стоимость : 500 SP.

Наконец, пришло время нарастить немного мяса на костях.

Далее мобы стали немного сильнее, чем раньше, но все еще имеют ту же слабость, и это означало, что я мог легко уничтожить их огнем. В процессе я получил несколько уровней, которые дали мне столь необходимый НР.

Последним как обычно появился босс: уродливый, но сильной.

Скорбящий

Уровень - 80

Ранг - Элита

НР - 30000

МР - 50000

... БЛЯ. Я понял, что стал чаще использовать это слово после того, как стал геймером.

Уровень 80 Элиты, - это 320 обычный. Даже с моей двойной статистикой я все еще ниже 100 уровня. Это чертовски несправедливо, особенно когда он может вызывать призраков из своей задницы.

Мне отчаянно нужно что-то, чтобы получить преимущество над ним. Скрытие не вариант, так как он просто заполнит область призраками, а затем я облажаюсь.

Он запускает черную лазерную атаку в случайном направлении, продолжая призывать призраков.

Игра внезапно перешла в жесткий режим. Магия Убийцы Богов огня наносит много урона, но он может просто съесть своих призраков и исцелиться.

Этот лазер крут, жаль, что у меня нет.... Погодите, у меня определенно есть что-то подобное.

Используя наблюдение на себе, проверяю свои навыки, а точнее запечатанные. У Кольца Архимага остался один заряд на сегодня. Сняв с его помощью печать с моего священного механизма, я читаю полученное сообщение.

Навык разблокирован

[Священный механизм : Зеркало Алисы (новичок)](актив)

Отражает все магические атаки обратно в заклинателя с удвоенной силой.

Максимальное отраженное количество = [(Интеллект + Мудрость) x 20]

Стоимость : 200 SP за использование.

Время перезарядки : 1 минута.

Быстро убрав всех призванных призраков, жду, пока Скорбящий зарядит свой лазер. Когда он это делает, я снимаю мантию-невидимку и сталкиваю атаку с зеркалом. Луч поглощается артефактом, после чего отражается, и ударяет по нежити, отбросив его в конец кладбища.

СВЯТОЕ ДЕРЬМО, ... 28k урон.

Не теряя ни секунды, заряжаю большую часть своего МР в Рев Бога огня и отправляю его прямо в Скорбящего. Его сжигание последней атакой было, мягко говоря, удовлетворительным.

Он оставляет после себя довольно много дропа: белый шарф, 2 кристалла сердца, 1 жетон гача и карту. Вместе с пятью кристаллами статистики, собранными ранее, сегодня был действительно продуктивный день. 3 кристалла Харизмы, 1 Ловкости и 1 Силы

Кристалл статистики Харизмы

Используйте, чтобы получить + 5 Харизмы

Кристалл статистики Ловкости

Используйте, чтобы получить +5 Ловкости

Кристалл статистики Силы

Используйте, чтобы получить +5 Силы

Шарф Скорбящего

Дает шанс получить 1 случайное очко статистики цели.

+20% шанс получить 1 случайное очко статистики от убитой цели.

Карта класса: Дисмансер

Разблокирует класс Дисмансер.

И кто, это, черт возьми, такой?

Дисмансеры - это маги, которые используют проклятия и статусные эффекты для сражения. Заклинания, яды и другие спецэффекты - это основы Дисмансера.

У него большой потенциал ... когда я достаточно силен, чтобы постоять за себя. Против некоторых конкретных врагов Дисмансер может работать там, где прямые атаки не будут эффективны.

Использую 3 жетона Гача, доставшиеся мне с сегодняшней добычи.

Очки для скоротчения x 64.

Сфера умений : Взрывной теневой клон.

Камень-компаньона: Морджана.

При использовании вызывает Морджану в качестве компаньона.

Морджана

Взрывной теневой клон -это дзюцу Итачи. Seriously и полезно.

Но как это будет работать? Разве он не использует чакру? У меня её как бы нет.

«Мана-универсальный тип энергии, она может меняться на другие типы энергии с различными коэффициентами конверсии. Однако чакра представляет собой смесь физической и духовной энергий, поэтому при переходе требуется двойное количество маны.»

О, это довольно хорошо продумано. В любом случае, давайте проверим мои статьи.

Статус.

Шин Кагеями

Уровень -58

Класс - Мастер боевых искусств - Уровень 18/100 [74%]

Раса - человек (Волшебник)

Ранг - Смертный

Мировоззрение - Истинно Нейтральное

НР - 2100 [420 в минуту]

МР - 13545 [2259.375 в минуту]

SP - 2100 [420 в минуту]

Сила - 200

Выносливость - 210

Ловкость - 40

Интеллект - 480

Мудрость - 430

Харизма - 30

Удача - 20

Да, статистика теперь выглядит немного приличнее. Мое тело тоже изменилось. Тонкая и костлявая рама немного набухла и приобрела мышцы. Не как у бодибилдера, но ближе к телосложению пловца. Сильный, но не громоздкий.

Харизма резко увеличилась, став в 3 раза больше первоначального значения.

Покинув подземелье, я возвращаюсь в свой гостиничный номер, начиная проверять свои успехи сегодня.

<http://erolate.com/book/2677/69245>