

Новые навыки, полученные от мастера боевых искусств 18 уровня.

Навык получен

[Мах удар](актив)

Высокоскоростной удар, использующий скорость пользователя для усиления урона.

Наносит [Сила + Ловкость] физического урона цели

Стоимость : 150 SP

Навык получен

[Контр удар](актив)

Возвращает входящий урон противнику обратно.

Наносит [Входящий урон x 2] физического урона противнику.

Максимальный возвращаемый урон : [(Сила + Выносливость) x 5]

Стоимость : 200 SP

Навык получен

[Vital Strike](актив)

Ударяет по жизненно важной точке на теле цели.

Наносит [Интеллект + 500] физического урона.

Оглушает цель на 3 секунды.

Стоимость : 500 SP.

Проверяя логи, нахожу, что у меня есть завершённый квест. Делаю глубокий вдох и требую награду за задание. Лучше завершить работу, прежде чем вздремнуть.

Квест завершен

[Танец со смертью]

Вы хотите встретиться со смертью? Конечно, почему бы и нет. Но существа ее силы не встречаются с кем попало. Вы должны проложить себе путь к ней и убедить ее заключить сделку с вами. В наши дни люди забыли о мужестве, необходимом для того, чтобы встретиться лицом к лицу с таким существом. Сможете ли вы доказать, что отличаетесь от них? Покажите миру свое мужество.

Цель - отправиться в Гринготтс и потребовать то, что по праву принадлежит вам.

Награды - Новое имя и свобода от статуса «безымянного», повышенная привязанность Смерти, ?.

Неудача - остаться никем без имени и потерять шанс поговорить со смертью, уменьшив привязанность Смерти к вам.

+5 Привязанности Смерти [7/100] за то, что подыграл ей.

"Наконец-то кто-то нашел время поиграть со мной. Собирать души в течение миллионов лет практически без развлечений может быть ... скучно". - мягкий, но холодный и голос раздался в моей голове.

Ей тон может быть легким, но абсолютная власть и авторитет, стоящие за ним, не дают расслабиться. Это смерть. Кто-то, кто входит в топ мира, кто-то, кто может стереть меня, просто дыхнув в мою сторону. Подобные моменты напоминают мне, насколько длинный путь я должен пройти, прежде чем смогу назвать себя сильным, прежде чем смогу легко дышать, не боясь быть раздавленным проходящим мимо высшим существом.

"И зачем мне убивать тебя, малыш? Ты первый, кто смог услышать мой голос за тысячи лет, мой источник развлечений. Было бы нехорошо, если бы ты умер у меня на руках".

Конечно, она может читать мысли.

"- Малыш, не хочешь ли ты заключить со мной договор? Простая сделка, в которой я развлекаюсь, а ты получаешь то, что хочешь".

"В чем подвох?" - осторожно спрашиваю. Не может быть, чтобы кто-то вроде Смерти просто предложил мне что-то без какого-либо скрытого мотива. Братья Певерелл были величайшими примерами этого.

"В том, что ты должен будешь сделать кое-какую работу для меня, и по завершению получишь вознаграждение. Работай усердно, и ты даже сможешь получить мое благословение. Это поможет тебе с твоими амбициями".

"Могу ли я выбирать, какие миссии беру и когда их выполнять, не хотелось бы, чтобы вы послали меня за Офис или кем-то подобным. Кроме того, если я провалю миссию, к чему это приведет." - если и заключать сделку, то лучше разобраться во всем как можно яснее.

"- Ну, у работы на самом деле нет ограничения по времени, я могла бы сама сделать всё в одно мгновение, но у меня есть некоторые ограничения. Кроме того, как уже было сказано, я не могу позволить тебе умереть. Что касается провала, то все будет обговорено до того, как ты получишь миссию, и тогда всё зависит от тебя".

Неужели все так просто? Честно говоря, я не вижу в этом никакого реального недостатка. Может быть, есть один, но я просто не вижу его прямо сейчас. И наличие поддержки кого - то такого уровня силы, безусловно, упростит многое. "- Хорошо, я согласен на сделку".

"- Отлично. Молодые люди должны быть смелыми и немного безрассудными. Как бы вы наслаждались своей жизнью, если бы начали думать, как старики, думая в течении нескольких дней над каждым своим шагом. Разве нет поговорки "ничем не рискуя, ничего не выиграешь".

"- Да. Но есть также поговорка "поспешишь, людей насмешишь". Мне нужно быть живым, чтобы наслаждаться своей жизнью, и я серьезно сомневаюсь, что ваши миссии будут простыми".

"- Замечательно, вот твои первые миссии".

Задание получено

[Да святится имя твое]

Смерть сыграла небольшую игру с братьями Певерелл, и теперь в мире живых есть 3 артефакта, которые противоречат самим законам природы. Этого нельзя допустить. Пришло время, чтобы кто-то взял дело в свои руки и исправил эту аномалию.

Цель : Собрать три Дара смерти

Старшая палочка (0/1)

Мантия-невидимка (1/1)

Воскрешающий камень (0/1)

Награды : повышение привязанности Смерти, ?, ?, ?.

Неудача : понижение привязанности Смерти.

Только уменьшение привязанности и всё?

Задание получено

[Смерть наблюдает за всеми]

Некоторые люди считают себя выше остальных. Обман, чтобы убежать от смерти, не является чем-то новым и делается не в первый раз, и не будет последним. Покажите Тому Марволо Риддлу, что независимо от того, какими средствами он воспользуется, ему придется столкнуться со своим страшным судом.

Цель : Уничтожить все части души Тома Марволо Реддла (0/7) и убить его.

Награды : ?.

Так что, несмотря ни на что, меня затаскивают в беспорядок, творящийся в Британии. Награды могут быть вещами, которые серьезно помогут мне. Уничтожить большинство крестражей легко. Основной проблемой может стать Нагини, поскольку ее местоположение неизвестно.

Камень воскрешения достать сложно, но у меня есть идея о том, как это сделать. Главной проблемой в двух квестах будет Старшая палочка.

Получена награда за задание

Таинственная коробка от Смерти.

Награда от танца со смертью?

Я открою её завтра. Время вздремнуть. Забыв о своих заботах, я падаю на кровать. Да, лучшее, что я сделал за весь день.

- Следующий день -

Я не жаворонок. Нет, совсем нет. Вот почему хорошо, что уже полдень. Встав с постели, я

готовлюсь к новому дню и после завтрака, наконец, решаю открыть награду за вчерашний квест.

Таинственная коробка от Смерти.

Внутри обнаруживаются два письма и брошюра с кругом призыва.

...это не то, что я думаю, не так ли? Наблюдение.

Круг призыва дьявола.

Одно из писем адресовано мне, а другое - демону, который будет призван. Она не раз повторяла, что не хочет, чтобы я умирал. Немного доверия не повредит, поэтому пускаю немного маны в круг призыва.

Во вспышке яркого желтого света в комнате загорается круг. После того, как свет гаснет, передо мной появляется мужчина средних лет, а точнее дьявол. Черные волосы и фиолетовые глаза, само его присутствие источает власть. Сила вокруг него очевидна даже для тех, кто не знает о сверхъестественном мире. Присутствие кого-то, кто долгое время стоял на вершине. Наблюдение.

Зекрам Баэл

Великий король, дьявол

Уровень - 97

Ранг - Элита

HP - 35,210

SP - 35,210

MP - 69,710

Сила -215

Выносливость - 288

Ловкость - 159

Интеллект - 324

Мудрость - 371

Харизма - 298

Удача - 282

Мысли о тебе - Любопытство

Репутация - 0 (Он тебя не знает)

БОГ МОЙ.

А, точно, Бог мертв в этом мире.

Это настоящий гребаный лидер нынешнего правительства дьяволов. Зекрам блять Баэл. Что за награда, Смерть? Это то, что вы имели в виду, говоря "быть безрассудным"? Нахрен такое.

Он смотрит на меня спокойным взглядом, немного удивленным ... вероятно, количеством цветов, которые мое лицо должно менять прямо сейчас.

<http://tl.rulate.ru/book/2677/69944>