- Мысли матери –

Беря в руки фотографию своего любимого сына, она не может не пролить слезы боли и разочарования. Ее мальчик был отречён от семьи. Семья..... может ли она назвать их так? По крайней мере, для него они никогда не были чем-то похожим. Он был отброшен, а они отчуждены.

Когда она увидела его спустя более десяти лет, то боялась того, как он отреагирует на них. Джеймс, будучи отвратительной грязью, был больше сосредоточен на поступлении Алекса в Хогвартс и шалостях, которые тот устраивал другим. Совершенно не беспокоясь о том, что его второй сын может вообще отказаться их признавать.

И получилось именно так, как она и боялась. Гарри не желал даже смотреть на них, но даже когда пересекался взглядами, в его глазах стояла боль предательства и гнев. Джеймс и Алекс тоже не помогали улучшить ситуацию, постоянно унижая его по любому поводу, и всё стало еще хуже, когда он был распределен на Слизерин.

Они заклеймили его как темного только на основе этого. Петтигрю был Гриффиндорцем, и каким в итоге светлым волшебником он оказался? После этого год за годом его отправляли обратно к Дурслям, что еще больше отталкивало мальчика от семьи. А когда Джеймс сказал, что он отрекся от "змеи", ее сердце упало. Она потеряла его. Она потеряла своего сына, и это была ее вина за то, что ничего не сделала. Может быть, если она вернется к нему, то он простит ее.

Да, это возможно. Она сделает все, что он попросит, если это означает, что Гарри снова вернется в ее жизнь.

Но стоило ей подняться, чтобы уйти, ее глаза остекленели, и Лили села обратно…О чем она снова думала? Уже пора обедать?

Пока все это происходит, тень девушки наблюдает за происходящим, скрытая в углу двери, думая о чем-то, о чем знает только она одна.

****

В данный момент Куиша бросала в меня заклинания, а я использовал Зеркало Алисы, чтобы отражать их каждую минуту, и уклонятся от остальных. Вместо того, чтобы ждать минуту каждый раз, прежде чем снова отразить её магию, мы решили параллельно провести небольшой спарринг. Одновременно я должен постараться научиться использовать магию дьяволов, которая, кстати, очень интересна.

У меня все еще нет собственного магического круга, поскольку я не связан ни с одним из 72 столпов или любым другим родом. Это приводит к большой потере маны. Если я не получу его в ближайшее время, то постараюсь сделать его для себя сам.

Куиша задавала мне много вопросов о моей магии Теней и магии Убийцы Богов огня. Вторая, честно говоря, читерская сама по себе. Также я выучил довольно много удобных заклинаний для личного пользования. Лучшим среди них является телепортация. Это честно удивительно. Я могу перенестись в любое место, где уже был, если оно не защищено, или находится не слишком далеко и у меня хватит магического резерва.

Я также набрал Привязанности с девушкой, остановившись пока на отметке 35 очков.

К концу дня я добился приличного прогресса в 3-м квесте по сокращению времени перезарядки для моего механизма.

[Священный механизм : Зеркало алисы(новичок)](актив)

Отражает все магические атаки обратно в заклинателя с удвоенной силой.

Максимальное отражение [(Интеллект + Мудрость) x 20]

Стоимость : 200 SP.

Время перезарядки : 15 секунд.

Обратите внимание, что для разблокировки крушителя баланса вам необходимо обновить Священный механизм до уровня (мастер).

Снова выбираю уменьшение перезарядки.

Получен квест на обновление

[Зеркало на стене III.]

Цель : Отразить 500 магических атак.

(276/500)

Награды : время перезарядки Зеркала Алисы уменьшится.

Неудача : Вы серьезно спрашиваете об этом?

В настоящее время я жду Сайраорга, потому что он сказал, что сегодня покажет мне территорию Баэл. Я также должен подумать о сборе членов своей свиты.

У меня есть несколько человек на примете. Первая Ингвильд Левиафан. Она уже на уровне Сатан, и имеет Священный механизм, который классифицируется как Лонгин, но прежде всего, она очень ГОРЯЧАЯ. Однако страдает от сонной болезни и находится в больнице на территории Левиафан.

Теперь вопрос в том, как ее найти. Я точно не могу ходить вокруг да около, спрашивая о потомке Левиафана. Это верный способ облажаться. Сначала мне нужно обзавестись уединенным местом для себя, потом похитить её и вылечить от болезни.

Далее - убить Иссея и получить усиливающий механизм. Я не буду использовать его сам. Как бы мне ни хотелось, чтобы сила удваивалась каждые десять секунд, я бы предпочел, чтобы в моей голове не было говорящего дракона. У меня слишком много секретов, чтобы этот вариант можно было даже рассматривать.

Третье - получить в свои руки священные механизмы фракции героев. Потерянное измерение и Творец уничтожения слишком хороши, чтобы упустить их.

Четвертое - каким-то образом обменять священные механизмы Вритры у Азазеля, и получить в свои руки тот, который есть у Саджи. При объединении всех частей Вритры получится артефакт почти на одном уровне с любым Лонгином.

Последние - Россвайс и Валери. Валери в настоящее время труднодоступна для меня, чтобы даже думать о попытке её получить прямо сейчас. С валькирией должно быть проще. Я просто должен поймать ее, предложив хорошую оплату за работу на меня.

В этот момент наконец прибывает Сайраорг, и мы отправляемся на экскурсию. Как и ожидалось, территория Баэл огромна. Она сопоставима по размерам с целой небольшой страной и включает в себя различные известные места подземного мира.

Во время поездки я также получил карту всего подземного мира, которая поможет мне в моих поисках позже. Честно говоря, сейчас я просто расслаблялся, так как это мне было действительно нужно. Я находился на грани с тех пор, как прибыл в этот мир, и это действительно сжигало меня изнутри.

Вернувшись в замок Баэль, я проверил имеющиеся у меня классы поддержки. Классы поддержки делают вас богатым в любой игре. Прямо сейчас у меня есть деньги, и мне нужно получить больше силы.

Имея это в виду, я выбираю класс изобретатель

Класс получен

[Изобретатель] – Уровень 1/50 [0%]

Получайте 4 Ловкости, 3 Интеллекта и 3 Мудрости за каждый уровень.

Навык получен

[Проектный план (новичок)] (Актив)

Создание чертежей простых артефактов.

Стоимость : 200 MP.

Навык получен

[Создание артефакта (новичок)] (Актив)

Создайте простой артефакт.

Стоимость : 1000 MP

Требуется : чертеж, материалы.

Материалы для изготовления добавлены к добыче в подземельях и к жетонам Гача.

Время, чтобы гриндить. Быстро прыгая в подземелье, я начинаю охотиться. Квест по обновлению магии Убийцы Богов огня достаточно близок к завершению. Мне просто нужно завалить монстров-ветеранов и некоторых обычных монстров. Надеюсь, я смогу покончить с этим сегодня.

Мне начинают выпадать новые материалы для изготовления артефактов и я начинаю копить их столько, сколько могу. Я всегда был скопидомом в ММО. Не судите меня, это просто моя фишка. Мне нравится, когда мои закрома полны.

С новыми классами всегда очень легко поначалу. Особенно для первых нескольких уровней, они очень быстро повышаются.

К тому времени, когда мне нужно возвращаться, я уже на 40-ом уровне. Сила разрушения и огненная магия слишком хороши для зачистки мобов в быстром темпе.

http://erolate.com/book/2677/78527