

С внезапным увеличением силы новая пара крыльев выскочила из спины Мередит, сделав ее 6-крылым дьяволом. Она удивленно оглядывается назад, временно забывая о своих тревогах, и немного успокаивается.

"- Видишь, я же тебе говорил, что могу сделать кого-нибудь достаточно сильным, если захочу. Еще немного охоты, и тебе удастся сбалансировать всю свою силу". - я стараюсь говорить как можно спокойнее, медленно поглаживая ее голову. Она слишком на взводе, и это сильно сказалось на ее разуме. В настоящее время девушка находится в состоянии психического истощения. Сначала ее отвергла ее родная семья, затем я ковыряюсь в этой ране и превращаю ее в дьявола и, наконец, заявляю, что она превратилась в живую бомбу.

Нельзя винить ее за такое состояние.

"- Не забывай свою хорошенькую головку всякими глупостями. Теперь ты моя фигура, а я тот еще собственник и не позволю, чтобы с тобой что-нибудь случилось." - осторожно посадив ее на колени, медленно продолжаю гладить ее голову, отчего она засыпает. Выхожу из подземелья вместе с ней и телепортирую нас двоих в ближайший отель, где укладываю ее спать. У нее был долгий день, и она заслуживает отдыха.

- На следующее утро - (осталось 4 дня, чтобы вернуться в подземный мир и 7 дней до рейтинговой игры)

Я просыпаюсь и обнаруживаю, что Мередит все еще спит, слегка пуская слюни из уголка рта. Она все еще ребенок, независимо от того, сколько у нее сил.

Мне нужна горничная, которая бы заботилась о ежедневных делах, таких как приготовление пищи и уборка. Может быть, мне следует использовать камень-компаньона?

Почувствовав какое-то движение рядом со мной, вижу, как просыпается Мередит. Я встаю с кровати и начинаю готовиться к новому дню. Чем быстрее она достигнет 150 уровня, тем раньше я могу продолжить свою охоту. Мне также нужно получить последнюю часть моей установки для кражи механизма у Иссея.

После его исчезновения появится слишком много вопросов у людей чье внимание я пока не хочу привлекать, поэтому нужно сделать это достаточно быстро, не оставляя никаких следов. Это было бы сложно для меня одного, но теперь, когда со мной Мередит, я могу использовать ее силы. Просто... должен ли я рассказать ей о плане? Действительно ли я так доверяю ей сейчас?

Стоит подумать об этом и принять решение достаточно скоро.

Ординтон медленно встает, и сонно оглядывается, замирая, когда замечает меня. Хорошо, что сейчас она спокойнее, чем прошлой ночью. Поворачиваюсь к ней, ободряюще улыбаюсь и киваю.

+ 20 Привязанности Мередит Ординтон (35/100) за то, что не бросили ее.

+10 Послушания Мередит Ординтон (50/100) за то, что вы хороший босс.

"- Вставай и завтракай скорее Мередит. Мы должны увеличить твою силу в ближайшее время, чтобы ты могла сбалансировать магические энергии в своем теле. Пройшей ночью тебе удалось получить приличное усиление, и сегодня я надеюсь, что ты полностью разберешься с возникшей проблемой".

"- Что это было за место прошлой ночью? Как я стала сильнее?" - наконец спрашивает она, вспоминая события прошлой ночи.

"- Это было царство смерти, где сталкиваясь с противниками ты можешь получить силу или погибнуть и ... быть забытой навсегда ". - иногда я сам поражаюсь своей способности говорить чушь с честным лицом.

"- Царство смерти? Но как? Разве мы не должны быть мертвы, чтобы попасть туда? Я не никогда не читала и не слышала ни о чем подобном. Как ты можешь отправиться туда, не умирая? У тебя Бог смерти в качестве покровителя? Я не знала, что дьяволы связаны с богами. Кто твой Бог-покровитель?"

Эта девушка-долбаный пулемет вопросов. Как ее милый маленький мозг мог справиться с таким количеством вещей одновременно?

«Человеческие маги должны выполнять множество вычислений, чтобы творить свою магию. Вполне естественно, что она умнее, чем ее ровесники в целом.»

Тьфу, спасибо система. Ты очень помогла.

"- Вау, вау, вау, мисс Фейерверк. Один вопрос за раз. В отличие от тебя мой крошечный мозг на самом деле не способен к многозадачности. Отвечая на ваши вопросы по порядку. Нет, мне не нужно умирать, чтобы попасть в царство мертвых. Нет, у меня нет Бога смерти в качестве покровителя. И, пожалуйста, не создавай стереотипов о дьяволах. Серафолл довольно часто общается с богами.» - сделав глубокий вдох, я приступаю ко второй части своего ответа. Поскольку именно Смерть была той, кто втянула меня во всё это, я мог бы использовать ее имя, чтобы решить некоторые из моих проблем.

"- Мой покровитель-это не какой-то Бог смерти, а сама "Смерть". Сущность, из которой все Боги смерти черпают свои силы. У меня с ней сделка. Я могу войти в царство смерти, а также

взять с собой других. Хотя было бы лучше, если бы ты держала эту информацию при себе. Я не собираюсь использовать эту возможность для других".

Если бы у меня были уровни «Чуши собачьей», то она уже была бы мифического класса.

Добавлен навык

[Чушь собачья (адепт)]

Искусство нести чушь - древнее и трудное. Чтобы овладеть им, нужно пройти долгий путь с множеством проб и ошибок.

+40% правдоподобности к любой лжи, которую вы извергаете.

-20%, если ложь слишком возмутительна, чтобы в неё поверить.

..... Спасибо игра. Спасибо тебе огромное.

Однако навык дает желаемые результаты. Шок на ее лице - абсолютное доказательство того факта, что она купилась на все сказанное.

"- Теперь ты понимаешь, почему я был так уверен в том, что могу сделать кого-то очень сильным. И для этого мне даже не особо нужен твой священный механизм. Теперь готовься, после завтрака продолжим". - завершив разговор, я выхожу из комнаты.

+ 10 Привязанности Мередит Ординтон (45/100) за заботу о ней.

+20 Послушания Мередит Ординтон (70/100) за то, что вы хороший босс.

Улыбка не могла не появиться на моем лице при этом сообщении.

Идеально.

- Позже -

Рубя еще одного призрака своим священным механизмом, она достигла 132 уровня. На сегодня этого должно быть достаточно. Опасность для ее жизни миновала. Я мог бы велеть ей продолжить ради бонусной награды, но предпочел бы не заставлять ее перенапрягаться. В

отличие от меня, у нее нет тела или разума геймера.

"- Этого достаточно, Мередит, твоей силы достаточно, чтобы сбалансировать священную энергию механизма на данный момент. Позже мы снова будем тренироваться, но у меня есть еще несколько неотложных дел, о которых нужно позаботиться через несколько дней. Так что давай пока уйдем отсюда".

Мы появляемся в гостиничном номере, и девушка сразу отправляется в ванную, чтобы привести себя в порядок. Хотя магия может многое, это не то же самое, что хорошее купание.

Ожидая ее возвращения, использую 4 жетона Гача, которые получил за последние несколько дней.

Предмет : Нефрит Тенрю (хвост феи)

Сокровище S-ранга, содержащее большое количество магической силы, которое было повреждено после поглощения слишком большого количества злой магической силы.

Сфера навыка : Звездное комбо

Предмет : слиток вибраниума x 5

Предмет : Вылечить все

Лечит все болезни магические или немагические.

... разве нефрит Тенрю не поглощает души и сливает их с вещами, такими как например кости дракона. Ладно, значит не трогаем его. Он отправляется в инвентарь, чтобы, вероятно, никогда больше не увидеть света дня.

Звездное комбо - хороший навык. Эта атака из Семи смертных грехов, если я правильно помню.

Вибраниум никогда не бывает лишним. Любой, у кого есть мозги в Marvel, может вам это сказать.

Вылечить всех... звучит как исцелить всех покемонов. Но эффект хороший, поэтому я ни на что не жалею.

<http://erolate.com/book/2677/86372>