

Мой первый тестовый продукт - магическая бомба, взрывающаяся по сигналу. Проверить их было довольно легко. Зомби с радостью стали моими добровольцами.

Вторым - были устройства беспроводной связи работающие на мане.

Далее я взял себе класс Дисмансер, который до этого так и не активировал. Если я собираюсь опустить Райзера без использования моей основной магии, мне нужно что-то, что позволит мне компенсировать это.

Класс получен

[Дисмансер] - Уровень - 1/100 [0%]

Вы получаете +5 Интеллекта и +5 Мудрости за каждый уровень.

Приобретен навык

[Магия проклятий (новичок)] (Пассив)

Увеличивает силу проклятий на 10%.

Приобретен навык

[Усиление боли](актив)

Усиливает боль на [5\*Уровень навыка магии проклятий].

Можно регулировать на более высоких уровнях.

Стоимость : 200 МР.

Приобретен навык

[Увеличение продолжительности боли](актив)

Увеличивает продолжительность боли на [5\*Уровень навыка магии проклятий].

Можно управлять на более высоких уровнях.

Стоимость : 200 МР.

Приобретен навык

[Слепота] (актив)

Вызывает слепоту у цели.

Можно сопротивляться, если цель имеет более высокий Интеллект, чем пользователь.

Стоимость : 500 МР.

В этом классе в основном проклятия, и накладывание различных эффектов на статус цели, и это будет моим ключом к победе в матче.

"- Сегодня мы будем работать над нашей командной работой. Сакуя, уже опробовала серебряные кинжалы гоблинов, которые я тебе дал? Надеюсь, они тебе понравились?" - я взял их из сейфа Певереллов и отдал ей. Хотя стоит найти для неё что-то получше в ближайшее время.

"- Они идеальны мастер, хорошо сбалансированные и острые. Прекрасно подходят для моего стиля боя. Большое вам спасибо за них."

Хорошо. Ее обычных кинжалов может быть недостаточно, чтобы пробить кожу дьявола. Даже если она использует магию времени для ускорения, всегда лучше, чтобы оружие было высшего качества. Интересно, смогу ли я получить Родитель мечей или Кузнец мечей для нее? С ними её будет не остановить.

"- Ты поладила с Драйгом, Морджана?".

"- Гм, он был очень полезен и объяснил свои силы и как их использовать."

Хорошо, что он не осел.

"- Тогда начнем охоту. Помните, что вы получаете усиление только за тех, кого убиваете. С боссами мы все будем работать вместе".

Это напоминает мне о рейдах ММО, в которые я играл. Старые добрые времена.

\*\*\*\*\*

- Несколько часов спустя -

"- Как такое вообще возможно. Нет, это должен быть какой-то трюк. Дьяволы всегда были хитрыми. В конце концов, нет никакого способа, чтобы чья-то сила могла так сильно увеличиться за такой короткий промежуток времени".

Поскольку у Драйга сейчас было переосмысление реальности и он был несколько недоступен для разговора, я проверил уровни своих фигур и себя.

Морджана

Императрица красного дракона, пешка Шин Кагеями

Уровень - 30

Ранг - Элита

Раса - наполовину фаналис/наполовину дьявол (6-крылый)

Мерedit Ордигтон

Обладатель Тиран Альфекки, слон Шин Кагеями

Уровень - 40

Ранг - Элита

Раса - дьявол (6-крылый)

Сакуя Изаёи

Главная горничная, конь Шин Кагеями

Уровень - 50

Ранг - Элита

Раса - дьявол (8-крылый)

И, наконец, я, король.

Шин Кагеями

Уровень -220

Класс - Дисмансер - Уровень 45/100 [75%]

Раса - дьявол (8 - крылый)

Ранг - Смертный

Мировоззрение - Истинно нейтральное

НР - 57125 [9140 в минуту]

МР - 532000 [126200 в минуту]

SP - 57125 [9140 в минуту]

Сила - 452

Выносливость - 457

Ловкость - 437

Интеллект - 1330

Мудрость - 1262

Харизма - 189

Удача - 257

Я получил некоторые новые перки и довольно много навыков.

Перк получен

[Резервуар маны]

+100% резерв МР

Перк получен

[Мудрость полубога]

Увеличивает регенерацию МР на 100%.

Перк получен

[Удачливый извращенец]

+300% удачи во время извращенных ситуаций.

...пожалуйста, не смотрите на меня так. Я не был тем, кто выдавал перк.

Навык получен

[Усиление чувств](актив)

Значительно усиливает все 5 чувств.

Стоимость : 1000 МР

Навык получен

[Ослабление костей](актив)

Ослабляет кости цели, вызывая огромную боль при движении.

Стоимость : 2000 МР.

Навык получен

[Старение](актив)

Временно вызывает старение цели, уменьшая все её характеристики.

Стоимость : 10000 МР

Навык получен

[Подавление исцеления] (актив)

Подавляет все виды исцеления цели естественным путем или с помощью подручных средств.

Стоимость : 2000 МР

Навык получен

[Затуманивание разума](актив)

Заставляет Интеллект и Мудрость цели резко уменьшаться.

Эффект зависит от разницы между заклинателем и целью.

Это были навыки, которые я получил от Дисмансера.

А были еще и от Умбраманта.

Навык повышен

[Магия теней (эксперт)](Пассив)

Получите инстинктивные знания о магии теней.

Заклинания, связанные с магией тени и тьмы, на 60% сильнее.

Навык повышен

[Сокрытие в тени (эксперт)] (Пассив/актив)

Пассив:

Увеличивает шансы быть незамеченным на +60%. Навык отменяется, когда пользователь выходит из тени или атакует цель.

Актив:

Увеличивает шансы быть незамеченным на 120%. Навык отменяется, когда пользователь выходит из тени или атакует цель.

Стоимость 50 МР/мин.

Навык повышен

[Создание магического оружия (эксперт)] (Актив)

Позволяет пользователю создавать магическое оружие, используя тени и тьму.

Стоимость МР варьируется.

Наносит [Интеллект x Уровень навыка]/1000 МР магического урона.

Навык повышен

[Создание теневого слуги (адепт)] (Актив)

Создает теневого слугу в форме любой тени, на которой вы используете заклинание. У слуги будет НР = Выносливость/5 и МР = Интеллект/5.

Навык получен

[Теневой драйв](актив)

Позволяет пользователю превращаться в тень и перемещаться на больших скоростях. Пользователь становится неосязаемым для всех физических атак во время действия этого навыка.

Стоимость : 10000 МР/ мин.

Навык получен

[Царство теней](актив)

Создает небольшие карманные пространства в тенях.

Пространство может хранить как неживые, так и живые объекты, если у них достаточно маны.

Стоимость : варьируется

Последние два навыка были чрезвычайно полезны для скрытности и убийства.

Наконец, я могу сравниться с Сайраоргом с точки зрения голой мощи.

Это дает мне некоторую уверенность в своих силах.

В прошлый раз я не хотел сражаться с ним напрямую, потому что у меня не было возможности победить. Разница в силе была слишком велика, чтобы покрыть ее с помощью навыков.

Однако теперь мои атаки нанесут ему серьезный урон.

В течение следующих двух дней я помогу Морджане и Сакуе привыкнуть к этому миру, а затем вернусь в подземный мир. Сакуя имеет преимущество в этом отношении, потому что Генсоке похожа на феодальную Японию, однако Морджане предстоит много узнать. Однако она чрезвычайно умна. Повышение уровней также немного повысило ее интеллект, и это, надеюсь, поможет ей быстро освоиться.

Интересно, как сейчас обстоят дела у Риас.

\*\*\*\*\*

- 2 дня спустя -

Святой дерь.... блять больно.

Видимо, мой маленький урок для Риас вызвал большие проблемы. В общем, Сайзекс вел себя как курица наседка, кем он, в общем-то, и является для сестры.

Расследования были начаты в Куо одно за другим. Любой, кто мог быть хоть отдаленно связан с происшествием, был отловлен и допрошен. Руна была стерта из существования из-за атаки Риас. Я был там лично, так что знал лучше.

<http://erolate.com/book/2677/92621>