Керра вернулась скоро, а я уже ждал её в полном обмундировании. Сегодня график отличался, ведь прогулкой с Мионной меня, к сожалению, не обеспечили, но зато старшая обещала, что вечером выделит немножко времени. Эта информация хорошо повлияла на моё настроение, поэтому на тренировку я отправился бодро и с удовольствием.

Занимались в этот раз основательно. С меткостью у меня не было больших проблем. Труднее давалось другое: вовремя скрываться за углом, делать перебежки из одного места в другое, быстро ползать. Но сложнее всего – пользоваться когтями на руках и ногах. Для начала я пробовал просто ползать по стенам, затем висел на потолке, но полноценно и ловко скакать, как это делали кошечки, никак не получалось. Да и не стоило в первый день, если не считать вчерашний, рассчитывать на успех в новом для меня деле. Тем не менее, один раз я смог удержаться на стене, достать из кобуры пистолет и несколько раз выстрелить в мишень. И даже пару раз попал почти в «яблочко». В тот момент Керра, по-моему, сильно удивилась, что человек способен довольно быстро учиться. В конце тренировки старшая выбрала для меня отдельную площадку с препятствиями и врагами в виде вылезающих со всех сторон мишеней. Перед этим я передохнул минут пять, настроился и сообщил о своей готовности.

На площадке располагались: полоса препятствий, различные укрытия в виде больших камней и коробок, фрагменты стен и потолка, на которые я должен был взбираться при помощи когтей, а также места с глубокими искусственными лужами и ямами. Что ж, пора начинать.

Перепроверил удобство оружия, всё поправил. Половину пути нужно было пройти с использованием винтовки, а вторую – с применением пистолета и кинжала. Будет не просто, но я должен справиться.

Когда Керра дала команду, я побежал к первому препятствию. Прыжок – и миновал коробку. Едва приземлился на ноги, слева из стены вылезла мишень. Ловко сдвинул винтовку, упёр приклад в плечо, выстрелил. Раздался звук, подтверждающий, что цель уничтожена. Двинулся дальше. И почти сразу появилась мишень напротив меня. Долго не думая, я скрылся за находящимся рядом валуном, переждал пару секунд, высунулся и расстрелял мишень. Удачно! Помчался далее, преодолев ещё пару препятствий, но из-за невнимательности прыгнул с очередного валуна прямо в лужу. Раздался всплеск. Я погрузился в воду с головой, но почти сразу вынырнул и поплыл к берегу площадки. Как только вылез, справа на меня двинулась очередная мишень. Вскинул винтовку, прицелился и уничтожил «врага» одним точным выстрелом. Засчитано! Через несколько метров по левую руку находилась стена, справа – яма. Использовать когти – вот, что нужно. Я подбежал к стенке, активировал когти и полез. Во время преодоления этого препятствия, меня настигла ещё одна мишень. Было крайне неудобно поворачиваться, держась одними когтями на ногах, но иного не оставалось. Развернулся, перекинул винтовку со спины в руки и тут от напряжения коленки затряслись. Попытался удержаться и уже прицелился, но мышцы забились до невозможности, стало слишком больно. Сорвался со стены и рухнул спиной в яму. Это фиаско! Пискнул мерзкий протяжный звук – допустил ошибку, не застрелил «врага». Но останавливаться было нельзя, поэтому я, используя когти, вскарабкался наверх, вылез, оглянулся – пока чисто. Побежал далее. Следующим препятствием стали коробки, расположенные в шахматном порядке. Один неверный прыжок – и я в одной из ям. С предельной осторожностью залез на один, прыгнул на другой, потом на третий. Когда оказался на четвёртом, внезапно появилась мишень спереди. Стрельнул – готово! Справа ещё одна. Пальнул и уничтожил. Прыжок на пятую коробку. И там мишень, но уже слева. Выстрел – уничтожена.

Коробки преодолел успешно. После них вторая половина полосы препятствий с пистолетом и кинжалом, поэтому винтовку я закинул за спину. Далее препятствия были похожими, но мишени появлялись ещё чаще и быстрее. Иногда по несколько штук. Благо, пистолет куда удобнее, поэтому я быстро расстреливал цели, порой пользовался автоматическим режимом с очередью и без. Когда пришлось снова лезть по стене, я справился, так как мишеней не было, но далее была задача сложнее – цепляться и ползти по потолку при помощи когтей на руках. Это далось с трудом, но свалиться в яму мне вовсе не улыбалось, поэтому закончил успешно. Только, когда спрыгнул, чуть потерял равновесие, меня повело назад, и я чуть не угодил в огромную лужу. В конце полосы – практика с кинжалом. Здесь проще. Я просто запускал холодное оружие в мишень, а когда попадал, та подъезжала ко мне, тем самым возвращая кинжал. И как только я доставал кинжал, в стороне появлялась ещё одна цель. Так несколько раз.

У финиша меня ждала Керра с некоторым подобием планшета в руках. Она задумчиво нажимала на экран, а когда я к ней подошёл, кошечка протянула мне эту электронную штуку.

– Вот, посмотри.

– Что здесь? – Я убрал кинжал и взял «планшет».

– Твои результаты.

На экране отображалась статистика. Так как всё измерялось в цифрах, я мало что понял. Время, реакция, сила, ловкость, меткость и прочие данные. Когда взглядом дошёл до нижней части экрана, увидел надпись: «Итоговый результат: очень слабо». Да уж, вроде бы старался…

– Что, не нравится? – улыбнулась Керра, заметив мою кислую мину.

– Не ожидал такого результата, – сухо проговорил я и отдал ей причину моего разочарования. – Выложился ведь на максимум. Ну да, упал один раз, не всегда в мишень попадал. Но в остальном же не так плохо.

– Согласна. Не забывай только, что эти результаты измеряются на основании нашего организма, а ты – человек. У тебя низкие показатели силы, ловкости и реакции. Меткость неплохая. Вот из-за этого такой результат. Для человека очень хорошо. Через несколько дней ты выйдешь уже на другой уровень. А там и полоса препятствий будет усложняться с реальными мишенями, но с ненастоящим оружием, чтобы никого не убить. Поэтому не кисни. Тренируйся – и станешь почти как мы, – завершила свою речь старшая.

– Дальше будем заниматься?

– Нет, теперь рукопашный бой. Переходи на первый этаж. Мы будем постепенно увеличивать время тренировок, чтобы ты сильно не уставал.

– Понял. Оружие оставляю там же?

– Конечно. Ничего не изменилось со вчерашнего дня. И… – Керра выдержала паузу. – Сегодня ты со мной ночью, а потому хочу тебе предложить какое-нибудь развлечение на вечер.

– Хорошо, но только не царапаться, ладно?

Она расплылась в хищной улыбке.

– Если получится.

– А что за развлечение ты хочешь предложить?

– Вечерняя прогулка к Святой Чаше. В тёмное время суток там очень красиво. Будем купаться голышом, наслаждаться, – подмигнула старшая.

– Мне разве можно будет туда лезть? Вдруг вредно будет.

– Вот это мне тоже интересно узнать. Заодно проверим. Разве не хочется увидеть, как там?

– Хочется. Эфирная Чаша мне понравилась.

– А Святая ещё красивее, поверь.

– Тогда точно хочу.

– В таком случае до вечера, Фор.

Керра ушла с мечтательной улыбкой. Что с ними начало происходить? То Линния излишне заботливой стала, то теперь старшая прямо на глазах становилась всё более мягкой и доброй. Во всяком случае, прежней строгости я не заметил. Интересно-интересно… Если это я на них так начал влиять, то всё будет ещё лучше, чем мне казалось сначала.

Довольный, я убрал оружие, а после переместился на второй этаж. Заодно отметил странность: здесь я мог пользоваться порталом, а в городе – нет. Что бы это ни значило, думать пока на эту тему не стал и пошёл к той площадке, где вчера разминался с Линнией. К моему удивлению, там меня ожидала только Аюдаксия.

http://tl.rulate.ru/book/3095/72634