

"Система расскажи о своих функциях"

Алекс лег на кровать и начал общаться с системой. Он может догадаться о ее назначении по названию, но ему все равно нужна конкретная информация.

[Динь! Пользователь система, как следует из ее названия, предназначена для совершения кражи героинь, но она не ограничивается героинями. Пока целью является женщина, пользователь может взять ее, но награда может быть не такой большой.

В системе также есть функция магазина. Пользователь может купить в системе что угодно, используя очки, это может быть - недвижимость, акции компании, навыки, сверхспособности, артефакты и даже может быть красивые женщины. Вы можете сделать заказ и система исполнит его, поставив цену.

Существуют и другие функции системы, пользователь узнает, когда хост разблокирует ее.]

"Хм, довольно просто. Расскажи мне о другой информации, например, о титулах и навыках"

[Динь!

Титулы - это пассивная аура пользователя. Пользователь может получить титул из системных наград, наград за миссии или когда пользователь выполнил условия для этого. Эффекты текущих титулов выглядят следующим образом...

- Обаятельный: Этот титул позволит вам легко завоевать расположение противоположного пола. Чем наивнее и простодушнее женщина, тем легче вам будет увеличить ее привязанность к вам.
- Охотник на милф: Увеличивает сексуальное влечение более старших женщин (в зависимости от возраста пользователя) противоположного пола с 50% до 100% (в зависимости от того, насколько она верна своему партнеру. Если у нее нет партнер, это будет 100% привлекательным).

Навыки - это владение определенной способностью. Они были разделены на 4 ранга.

Уровень смертных: уровень навыка смертных составляет от 1 до 10 уровня, но самый высокий смертный, которого когда-либо достигали, был 8 уровнем. Это потолок мастерства для смертных, так как срок их жизни не позволял им учиться дальше.

Псевдо-бессмертный уровень: Всего на этом уровне 50 уровней от 11 до 60. На этом уровне

навыки позволяют заглянуть за законы природы. На этом уровне умение может влиять на мир на очень маленьком уровне.

Бессмертный уровень: Всего на этом уровне 39 уровней от 61 до 99. На этом уровне пользователи могут напрямую влиять на мир и его законы в больших масштабах в зависимости от их уровня силы.

Любой, кто обладает этим уровнем мастерства, коронован как бог. Это предел всех существ во вселенной.

Уровень Бога: Этот уровень мастерства никогда не появлялся в этом мире. Навык уровня "Бог" - 100. Как только кто-то достигнет этого уровня, навык перестанет быть просто навыком, влияющим на законы мира, но станет самым законом.

Текущая информация о навыках выглядит следующим образом...

Кулинария 1ур: Это навык начального уровня. У студентов-кулинаров есть этот уровень навыка. Такой уровень кулинарного мастерства делает хозяина кулинарного уровня студентом-поваром.

Пение 2ур: Это навык среднего уровня на земле. Большинство начинающих профессиональных певцов имеют этот уровень. Это умение делает ведущего певицей профессионального уровня.

Фортепиано 4ур: У самых гениальных людей есть этот навык. Этот уровень фортепианной музыки может затронуть душу слушателя на очень низком уровне.

Актерское мастерство на уровне Бога: этот навык делает пользователя лучшим актером в этой вселенной.

Этот навык сам по себе является законом. Действие с таким уровнем навыка приведет к физическим изменениям в теле пользователя.

Сверхспособности - это специальные уникальные навыки, которые способен пробудить один из миллионов людей. Существует множество типов сверхспособностей.

Глаз истины: Эта сверхспособность уникальна для этой системы. Она позволит пользователю просматривать основную информацию о людях.

(Примечание: уровень мощности этого умения не ограничен и не может быть заблокирован другими артефактами.)

Есть еще одна категория вещей, называемых расходными материалами. Это одноразовые вещи

или вещи ограниченного использования.

Текущие расходные материалы следующие...

Карта опыта навыка уровня Бог: После того, как она будет использована для указанного навыка, этот навык навсегда превратится в навык уровня Бог.

(Примечание: это одноразовый расходный материал.)

Очки статистики используются для улучшения физических характеристик пользователя. За исключением статистики IQ, другие стоят 1 очко статистики.

Для IQ до 150 IQ требуется 10 очков за 1 единицу IQ, а после этого до 200 IQ требуется 20 за 1 единицу IQ.)

Информация об очках атрибутов выглядит следующим образом...

Сила - представляет физическую силу человека.

Выносливость - представляет собой выносливость человека.

Живучесть- представляет скорость восстановления и здоровье человека.

Мана - представляет оставшийся источник энергии как ману человека.

Удача -представляет собой скрытый атрибут удачи.

(Примечание: если чья-то удача пересекает отметку в 1000, этот человек будет считаться главным героем или героиней. Только главный герой может увеличить свою удачу, воруя у других.)

IQ - показывает интеллект человека.

Очарование - представляет обаяние и привлекательность человека. ]

"Система!!! Ты не слишком сильная?"

Алекс был поражен откровением, навык уровня Бога, который помечен как не существующий в этой вселенной, был дан ему в начале, и это слишком два из них.

Не слишком ли это сломано?

[Динь! Пользователь, пожалуйста, не недооценивайте уровень силы этого мира. В этом мире существуют сверхспособности.

Не говоря уже о том, что главный герой обладает сильнейшими сверхспособностями. Поскольку пользователь помечен миром как злодей, независимо от того, что пользователь делает, пользователь станет целью главного героя.

Поэтому рекомендуется нацелиться на главного героя, но пользователь может делать все, что хочет, если он не хочет следить за сюжетом. Эта система не будет ограничивать действия пользователя.]

"!"

Алекс был поражен, когда система упомянула сверхспособности.

Правильно, в этом мире есть сверхспособности. Хотя эти люди прячутся, в начале сюжета, но позже, по мере развития сюжета, те монстры, которые прятались глубоко, выходят наружу, и мир вступает в новую эру.

Алекс качает головой отбрасывая эти мысли. Пока он может уделять внимание только героиням.

Он был рад, что решил изменить сюжет в самом начале. В конце концов, система просто сказала, что он станет мишенью для главного героя, что бы он ни сделал, поэтому возможность подружиться с ним была выброшена.

"Сначала нужно сосредоточиться на том, чтобы спасти свою задницу, и она поможет в этом"

Алекс поднял чек, выписанный на имя Грейс Смит, с ухмылкой на лице. Он не был лицемером, как главный герой, который должен был оправдываться за то, что был с женщиной.

Ему просто нравятся красивые женщины, это искренний и чистый ответ.

<http://erolate.com/book/3329/81173>