

Аманда не помнила, чтобы покупала игру под названием Wrestle Kingdom, но она была на вершине ее "кучи дел". На обложке было изображено несколько мультяшных фантастических персонажей на большом борцовском ринге; орки, драконы и сексуально одетые дамы в доспехах наносили друг другу удары локтями и суплексы. Это выглядело достаточно глупо, чтобы привлечь ее внимание, поэтому она включила Playstation и села перед ней. Рыжеволосая девушка надела гарнитуру, одетая в свою повседневную одежду - шорты и рубашку без рукавов, которая демонстрировала ее слегка веснушчатое декольте.

"Привет всем. Пробую сегодня новую игру", - сообщила она, глядя на свою веб-камеру. В ее чате уже было полно поклонников - у этой не слишком активной девушки-геймера было несколько преданных фанатов и несколько случайных прохожих, которые присоединились к ней, чтобы больше любоваться ею, чем ее игрой. Она была худощавой, но достаточно фигуристой, чтобы считать себя сексуальной, а ее прямые рыжие волосы спускались чуть ниже плеч.

"Что-то под названием Wrestle Kingdom. Я понятия не имею, кто его сделал, потому что не могу найти ничего в сети, но кто бы ни прислал его, спасибо, я думаю. Наверное, это какая-то странная забытая вещь из Швейцарии или что-то в этом роде".

Она нажала "Пуск" в меню, и оно увеличилось на трехмерную модель, которая выглядела потрясающе похожей на нее саму.

"Ничего себе. Неудивительно, что они рекомендовали ее. Выглядит так же, как я", - размышляла она. "Интересно, это какой-то инди-разработчик прислал мне демо-версию, чтобы привлечь внимание".

Она тяжело выдохнула, пока возилась с создателем персонажа, но все казалось застывшим. Ее раса была человеческой, телосложение, цвет кожи и волос остались прежними. Все, что действительно изменилось, это ее класс.

"Борец, боксер, драчун, драчун, монах... черт возьми? Монах - единственный, кто звучит нормально в этой группе. Давайте просто останемся по умолчанию и... Борцом, наверное. Название игры, не так ли?".

Она пропустила несколько окон с подтверждением и условиями, остановившись только для того, чтобы согласиться с "режимом участия в потоке", прежде чем закончить. Как только она это сделала, экран начал светиться зеленым. Фактически, он потрескивал энергией. Зеленая молния пронеслась мимо нее.

"Вот дерьмо! Черт, он взломал мой телевизор или что-то в этом роде!" воскликнула Аманда. Она встала, чтобы отойти, но свет сформировал огромную руку. Она обхватила ее и втянула в экран. В последней вспышке зеленого света она открыла глаза и обнаружила, что стоит на грунтовой дороге. Она находилась посреди травянистого поля, в пределах видимости не было ничего, кроме нескольких деревьев. Все вокруг было особенно яркого цвета, с ясным небом и сочно-зеленой травой, которая шевелилась сама по себе, несмотря на отсутствие ветра.

"Сукин сын. Я в игре?" - простонала она. Она посмотрела вниз на свои босые ноги, радуясь, что, по крайней мере, земля была достаточно мягкой, чтобы она не пожалела об этом. Она подпрыгнула от удивления, когда перед ней появился плоский, плавающий экран.

Делюксорц: О, черт. Это даже звучит как Манда.

Lucky666: довольно реалистичная графика.

Shark-panzer: рыжая богиня выглядит хорошо~

"Святые угодники!" крикнула Аманда, отступая назад, только для того, чтобы окно чата последовало за ней. "Определенно в игре".

Аманда нахмурилась и огляделась, но единственная тропинка ясно указывала, в какую сторону идти. Она пожала плечами и начала идти по ней. Как бы осторожно она ни ступала, перед ней вдруг из ниоткуда возникла тень. Она была смутно похожа на гуманоида, но совершенно не имела никаких подробностей.

"Встреча с монстром!" - раздался сверху веселый женский голос.

"Это может быть что угодно, скрывающееся в тенях. Обычно они генерируются случайным образом в зависимости от местности. Однако если вы играете по сети, зрители могут проголосовать за то, с кем вы столкнетесь".

Земля под ногами Аманды загрохотала, когда вокруг них вырос полноразмерный борцовский ринг. Глаза Аманды расширились, когда она поняла, что это значит. Она бросилась к канатам и попыталась вылезти, чтобы убежать от борьбы, но мерцающий фиолетовый барьер удержал ее внутри.

"Черт, черт, черт... ладно... поболтаем. Давай сделаем это полегче для меня, ладно?" - умоляюще попросила она. "Я ни хрена не могу драться, и мне не нужна одна из этих ситуаций "умри в игре, умри в реальной жизни"."

"Все повреждения будут исцелены, когда матч закончится, и вы также можете заработать золото, проиграв матч достаточно внушительно! Так что не беспокойтесь о победе или поражении~!", - продолжал повествовательный голос.

"Помочь или навредить?!" крикнула Аманда, когда в чате уже всю обсуждали, что они собираются выбрать.

Перед ней всплывали варианты, заставляя ее вздрагивать, когда цифры увеличивались и уменьшались в зависимости от голосов в чате:

Одним из вариантов была маленькая гоблинская девчонка, тощая, с тощими бедрами, одетая в грязную набедренную повязку. Она носила большие очки и была отмечена как Вызов: Низкий.

Другой была симпатичная девушка-кошка, больше ее ростом. У нее были похожие на косплейные уши и хвост поверх мехового бикини, а на руках она носила боксерские перчатки, разрисованные под лапы. Вызов: нормальный.

Последней была высокая и мускулистая девушка, явно какая-то разновидность зомби. У нее было тупое выражение лица, челюсть отвисла, а глаза были лениво полукоткрыты. На ее серо-зеленой коже было несколько швов, а с волос она все еще стряхивала грязь. Вызов: Тяжелый.

Голосов было поровну, и Аманда на мгновение забеспокоилась, что игра решит сказать "к черту" и заставит ее драться со всеми тремя, но в итоге фанаты шортстека вырвались вперед. Рыжеволосая стримерша вздохнула с облегчением, когда самый слабый из вариантов все больше и больше вырывался вперед к концу.

"Слава богу. Они больше извращенцы, чем садисты", - насмехалась Аманда. С другой стороны, она присмотрелась к цифрам. Было удивительно много вклада, что заставило ее эго немного раздуться. Экзотическая игра привлекла к ней больше зрителей, чем когда-либо, и пожертвования начали поступать... при условии, что она сможет вернуться в реальный мир, чтобы потратить их.

Раздался звон колокольчика, и девочка-гоблин телепортировалась в противоположный угол с помощью луча света. У низенького зеленого гуманоида была большая голова с большими очками и большими ушами, на лице темно-зеленые крапинки образовывали веснушки. Пряди синих волос свисали по плечам, а одета она была в простую набедренную повязку и меховую накидку, похожую на пещерного человека.

"О, слава богу. Это будет легко", - уверила себя Аманда. Она играла с некоторыми из своих юных кузенов, и они казались ей более крепкими, чем тощий монстр, стоящий перед ней.

"Полегче со мной!" - нервно пискнул гоблин.

"О, черт возьми, как это жалко".

Аманда закатила глаза и оскалилась в злобной ухмылке. Это было бы легкой разминкой в игре, так как она переместилась и нанесла удар ногой в бегущего монстра. Та вздохнула и схватилась за живот.

"Это действительно все, что у тебя есть, игра? Какой-то сисястый ботаник?" - злорадствовала она, хватая гоблина за волосы.

Аманда была удивлена тем, насколько легким оказался этот придурковатый гоблин, но в чате

всплыла информация о том, что они читали, что классы борцов лучше справляются с захватами и схватками. Решив проверить эту теорию на беспомощной корчащейся коротышке, Аманда обхватила ее за талию. Она раскрутила девушку-монстра, подвесила ее вверх ногами, а затем повалила на маты. Она почувствовала, как ее тело сдвинулось само по себе и переместило коротышку в "свайп", ударив ее головой вперед в маты. Очки гоблина разлетелись, и Аманда улыбнулась: в реальном мире ей никогда не удавалось выполнить столь причудливый прием.

Гоблин застонал и рухнул на маты перед ней, а Аманда торжествующе рассмеялась.

"Вот дерьмо! Это будет проще, чем я думала. У этой штуки есть что-то вроде автопилота для движений".

Аманда решила подождать еще немного. Наполовину для того, чтобы убедиться, что она освоилась в игре, а наполовину просто чтобы поиздеваться над грудастым гоблином. Она подползла к монстру и перевернула его на живот, затем села на спину, схватила и согнула ноги в босоногий краб. Поднятые ноги заставили ее набедренную повязку распахнуться, и она завизжала, в панике колотя кулаками по матам, а ее кувшины вздулись под подбородком.

"Ай-ай-ай! Хватит!" - ныла она.

Аманда только шире улыбнулась и сдвинула последнюю набедренную повязку, обнажив перед собеседниками еще больше, прежде чем отшлепать ее голую киску. Гоблин завизжала еще громче, когда ее отшлепали перед возбужденным и веселым чатом.

Аманда, наконец, отпустила ее и улыбнулась, увидев, что окно чата всплывает как сумасшедшее. У нее было вдвое больше зрителей, чем когда-либо, и пожертвования поступали от ее возбужденных хулиганов.

"Вот дерьмо. Класс! Вы, ребята, лучшие. Я обязательно буду продолжать. RomlaxForBreakfast, только что пожертвовал двадцать HOOFFFFF!".

Самодовольное выражение лица Аманды мгновенно исчезло, когда она почувствовала острую боль в промежности. Маленький кулачок гоблина не сделал костяшки ее пальцев мягче, а шорты не очень-то ее защищали. Удар ниже пояса мгновенно лишил ее сил и уверенности в себе, а маленький взбешенный монстр нахмурился.

"С кем ты разговариваешь!" - потребовал гоблин, когда Аманда упала на колени.

Она не успела вымолвить и слова в ответ, как гоблин отступил к канатам, перекатился назад и ударил Аманду по лицу. Она тяжело захрипела и опрокинулась навзничь, боль в голове соперничала с пульсирующей болью в промежности.