

Коноха осталась далеко позади, я максимально длинными прыжками телепортации двигался по направлению к стране Чая. Это было не очень большая страна, в которой не было своей скрытой деревни, она располагалась в южной части большого полуострова очертаниями похожего на тонкий месяц. Добраться туда было не так и сложно, стартовав из Танзаку, куда открыл дверь, уже через три часа я пересек границу страны Огня и Страны Чая.

Второе мое тело отправилось в «Страну Горячих источников», я точно знал, что там нет скрытой деревни, хотя и имелись свои шиноби. А вот Страну водопада я решил оставить напоследок, ведь там кроме всего прочего, живет девочка Фуу – джинчуурики семихвостого. Было бы не плохо забрать ее оттуда, но насколько это реально я не знаю. Она вроде должна быть немного старше Наруто, хотя я не помню сколько ей было, когда она появилась на экзамене Чуунинов в Суне.

Я был бодр и полон сил, после той оргии, что устроили девушки мне на пляже, я отсыпался почти двенадцать часов, зато теперь был готов к любым свершениям. Страна Чая мне понравилась, чем-то похожа на средневековый Китай или Японию, я в их культурах не слишком разбираюсь. Много зеленых полей с чаем, много небольших деревушек в которых и живет большая часть населения страны. Свой чай они поставляют в большинство стран мира, он считается очень хорошим.

Конечно, как и везде большая часть денег остается у тех, кто продает этот самый чай за границу, а крестьяне что его выращивают живут достаточно бедно. Но в целом я не видел прям совсем нищих деревень. Хотя уверен, что и такое есть, как без этого.

Гнездо удалось найти очень быстро, от него несло той самой силой что я чувствовал в прошлый раз. И к моему удивлению располагалось оно не в каком-то подземелье или пещере, а под домом одного из богатейших людей страны. Известного торговца и поставщика чая, чьи караваны развозили его чуть ли не по всей южной части мира. Поместье торговца стояло на берегу возле очень удобной бухты где и стояли корабли которые морем доставляли чай в самые разные страны.

Если бы гнездо находилось в пещере или где-то за границами крупных городов это не составило бы проблемы, но вот замок торговца это было совсем другое дело. Мне пришлось задержаться тут на некоторое время чтоб понять, как проникнуть к гнезду. И то что я видел в городе, расположенном рядом с гнездом мне совсем не нравилось.

Население, хоть и не слишком большое по моим меркам, но довольно приличное по меркам этого мира, было запугано. Культ действовал тут почти открыто, пользуясь покровительством властей, а точнее того самого торговца. Людей, высказывавших недовольство, могли схватить прямо посреди дня и утащить в замок, обратно никто не возвращался и мне было примерно понятно, что с ними происходило. Пропадали целые семьи утром их дома обнаруживались пустыми и никто не видел что именно произошло, или боялись говорить что, что-то видели.

Узнать это мне удалось довольно быстро, понятно, что никто не стал бы откровенничать о таком с чужаком, поэтому я просто прочитал воспоминания хозяина таверны где остановился. В принципе если бы я не планировал синхронизировать удары по всем гнездам, то мог бы

просто вломиться в поместье и навести тут «закон и порядок». Но пока решил поискать возможность проникнуть непосредственно к алтарю и тогда уже принимать решение. Если же такой возможности в течении суток не обнаружится, то я просто отправлюсь искать другие гнезда.

Со славшись на то что я тут проездом в столицу страны чая, я попробовал исследовать город. Я снова воспользовался заклинанием, отвода глаз, которое делало меня не интересным для окружающих людей. Кроме того, я воспользовался еще одним недавно изученным заклинанием, которое называлось «Соккрытие Силы» и должно было скрыть от тех кто может видеть, или как-то почувствовать, мою силу. Сейчас для любого сенсора, не зависимо от того пользуется он маной или чакрой, я выгляжу как обычный шиноби уровня Генина.

Пробродив вокруг крепости и даже попытавшись сунуться в нее, я так и не смог найти пути тихо попасть за стену. Зато забравшись на ближайшую скалу смог разглядеть внутренний двор куда и телепортировался. Тут ощущение этой неправильной силы было очень сильным, и я даже забеспокоился, что меня могут засечь. Поэтому со двора я переместился на крышу одного из зданий с которой был хороший вид. Соваться в сам замок я не рискнул, там вполне возможны самые разные ловушки, которые хоть и не смогут мне навредить, но оповестят всех о моем присутствии.

Было принято решение покопаться в голове кого-нибудь из дворцовой челяди. И это принесло свои плоды, уже третий попавшийся мне мужик оказался членом культа и даже знал, как попасть к алтарю. То, что там творили было отвратительно, убийства, изнасилования, пытки, причем все это делали не только со взрослыми, но и с детьми. Те самые семьи что пропадали в городе, отправлялись именно на алтарь, где девушек и женщин насиловали, а потом убивали, зверски и очень мучительно. Мне хотелось забыть те подробности, что видел этот ублюдок, но к сожалению, я пока не мог его просто убить, его исчезновение заметят. Ближайшее жертвоприношение должно было состоятся через несколько дней, и я собирался во что бы это не стало покончить со всеми гнездами до этого момента.

«Страна горячих источников», райский уголок, огромное количество разного рода источников с полезными свойствами. И вот где-то тут спряталось гнездо хаоса. Пока одно мое тело двигалось в «Страну чая», второе довольно быстро достигло своего мест назначения и теперь двигалось по стране от города к городу пытаюсь почувствовать то самое ощущение силы хаоса что исходило из первого гнезда.

Но еще до того, как засечь эту гадость я случайно наткнулся на другое интересное существо. Ну так-то он вроде человек, но вот по мне так от человека там уже мало что осталось.

Статус:

Имя: Кисаме Хошигаки

Раса: человек

Мощный дядька с огромным мечом за спиной, и что удивительно уже в плаще Акацки. У меня даже руки зачесались, то что я его могу убить сомнений не вызывало, а вот целесообразность этого мне пока была не понятна. С другой стороны, сейчас Акацки должен управлять Пейн, может стоит через это чудо передать ему весточку, вот только у меня пока нет плана того как с ними себя вести. Было бы неплохо собрать Пейна и Обито и обсудить некоторые вопросы. Что-то мне подсказывает - они совсем не обрадуются тому, что должно произойти в будущем. Да и гнезда хаоса в их планы плохо вписываются, но торопится, пожалуй, не стоит. Я проследил за тем как он движется в сторону «Страны Рисовых полей», возможно к «Деревне звука» находящейся дальше в том направлении.

Я тоже отправился по своим делам, и уже через два часа нашел гнездо. Был неприятно удивлен обнаружив что находится оно не то чтоб в каком-то трудно доступном месте, даже не в городе как в Стране чая. Вместо этого тут был самый натуральный храм, и храм был не простой, а культовый Джашина. Вот не помню я такого в аниме, вероятно этот мир отличается не только полом Итачи и Саске. Храм был не очень большой, но вот народу тут было прилично, а еще мощь хаоса тут чувствовалась на порядок сильнее чем в других местах.

Что-то мне подсказывало, что для атаки на этот храм мне потребуется помощь всех моих призывов. Впрочем, я и не надеялся, что смогу все повернуть в одиночку, так что ни чего страшного в том нет. Наметив себе точки для открытия двери откуда можно будет очень быстро добраться до Храма и его содержимого, я отступил назад.

Теперь оставалось только добраться до страны водопадов и найти Гнездо там.

К тому времени когда оба моих тела слились я уже был на территории страны Водопадов. И собственно почти нашел место последнего из гнезд, располагалось оно в дальней части страны, не далеко от побережья залива Айсу. Как и первое обнаруженное мной гнездо в стране Огня, это располагалось внутри большого комплекса пещер. Сейчас я пробирался к месту расположения алтаря. Это гнездо судя по всему было самым молодым, тут и людей было на порядок меньше и хаосом от него несло на порядок меньше. Но как и в первом месте тут была очень густая аура смерти, это я вам как, пусть и начинающий, некромант говорю.

Теперь, когда местоположения всех Гнезд мне были известны я вернулся в свой домен чтоб обсудить что и как будет происходить с девушками. Не то чтоб мы прорабатывали какой-то детальный план, но прикинули как действовать в разных случаях. Продумать все возможные варианты развития событий было невозможно, мы даже примерно не знали, что именно может произойти и сколько сил нам будет противостоять. Самой большой угрозой было вмешательство каких-то достаточно сильных личностей типа Акацки, или джинчуурики. Но это было очень маловероятно, таких людей в этом мире было не так и много, а мои девушки может и уступали по уровням сильным джоунинам, но точно смогут противостоять шиноби уровня генина и чуунина.

В целом я планировал использовать призывы для зачистки низкоуровневых противников, а всех, кто более-менее силен взять на себя. Кушина и Артемида должны прикрывать остальных, хотя та же Эльза, Рори или Харли вполне могут выносить противников выше себя уровнем.

Было решено начать с самой сложной на мой взгляд цели в Стране чая, потом вынести гнездо в Стране горячих источников и уже в конце ликвидировать самое слабое гнездо в Стране водопадов. Я прикидывал самые разные варианты, но в конечном итоге решил, что это будет оптимальным.

Почему я решил, что именно в Стране чая будет сложнее всего? Только из-за того, что там гнездо расположено рядом с городом, а мне хотелось бы избежать лишних жертв. А вот с храмом Джишина я церемониться не собрался, он будет полностью уничтожен, выжжен как язва с поверхности этого мира.

Нападение на дворец и храм под ним было решено произвести рано утром. Мы появились на территории дворца, когда большая часть его жителей спала. Добраться до входа в подземную часть труда не составило, по пути мы просто усыпляли всех, кто попадался на пути. В основном это была стража и прислуга встававшая раньше других. Вход представлял собой спуск в катакомбы, расположенные под дворцом и его охраняло несколько воинов которые уснули даже не поняв, что происходит. Спуск был достаточно широкий и удобный насколько я успел узнать из воспоминаний одного из культистов, им постоянно пользовались чтоб попасть к святилищу.

Первое сопротивление мы встретили только на подходе к главному залу. Возле больших врат, ведущих к алтарю, которые сейчас были закрыты, лежало две твари наподобие тех, что мы встретили в первом гнезде. Они как-то почуяли нас, как только мы спустились, обе почти одновременно подняли уродливые головы и уставились в нашу сторону. Я понял, что они нас не видят, но как-то чувствуют. Что-то придумывать я не стал, раз уж мы добрались то надо выжигать это гнездо дотла. В следующее мгновение в тварей ударили две ветвистые молнии обращая их в пепел, мощи у меня было более чем достаточно.

Врата были выбиты телекинезом так что смели все что за ними было, а именно еще нескольких тварей которых придавило этими совсем не легкими дверками. Убить этих монстров не убило, но одной, судя по всему, сломало позвоночник, еще двум были нанесены не такие серьезные повреждения, и сейчас они хромали в сторону. Были там и здоровые противники которые рванули в нашу сторону, но были буквально растерзаны совместным ударом девушек.

К моему удивлению других защитников у алтаря тут не было. И хотя во дворце начал подниматься шум, здесь и сейчас никто не мешал мне просто переместить алтарь в свой инвентарь. Уничтожить его я смогу и чуть позже, а пока я активировал заранее установленный барьер, который превратил дворец в одну большую ловушку для всех, кто тут находился.

Именно в этот момент на нас кинулись сначала обычные охранники, а затем наемники из числа шиноби и культисты. Их было не так чтоб много, пара сотен может до полутысячи, но большая часть была именно низкоуровневыми людьми. Кушина схлестнулась сразу с двумя культистами чуть больше сотого уровня. Артемида безжалостно выкашивала наиболее сильных

противников, не подпуская их к остальным. Харли, как обычно оглашая зал безумным смехом носилась между стражниками, сея в их рядах панику и ужас, не меньший ужас вызывали Цири и Миранда молча телепортировавшиеся от одного противника к другому нанося точные смертельные удары или выстрелы из стрелкового оружия.

В принципе мы просто методично вырезали противника, не давая ему ни одного шанса. Ранение получила только Миранда, нарвавшаяся на одного из культистов и успевшая получить удар в живот до того, как выстрел из ее винтовки буквально снес ему голову. Надо отдать девушке должное на одной силе воли она переместилась к Асии которая тут же начала ее латать.

Культисты без поддержки силы алтаря почти ничего не могли нам противопоставить. Чакро-цепи Кушины рвали их буквально на куски, а стрелы Артемиды и Реи оставлял после себя либо огромные дыры, либо вовсе оторванные части тел.

Уже спустя десяток или чуть больше минут поток противников схлынул, а потом и вовсе нам пришлось разбиться на несколько групп и начать прочесывать помещения ища культистов. Обычных стражников и прислугу мы в основном не трогали, просто согнав их в одну кучу. А вот культисты уничтожались тут же без всяких разговоров, тем более что отличить их от обычных людей было не так и сложно, от них буквально тянуло силой хаоса.

Полтора часа у нас ушло на то чтоб прочесать большую часть дворца и избавиться от культистов. Обычные люди меня мало интересовали, я был уверен, что со сторонниками хаоситов разберутся сами жители города, когда поймут, что их больше некому охранять.

Все получилось и быстрее, и проще чем я предполагал, поэтому отозвав девушек я переместился к Храму в стране горячих источников. Храм это вам не скрытый культ, это уже более серьезная угроза, для мира.

Мне потребовалось буквально пятнадцать минут чтоб поставить метки для установки барьера. После чего я просто активировал его отсекая храм и прилегающую к нему территорию. Наверное, будь у начавших суетиться культистов время, они смогли бы собрать силу с алтаря и проломить установленный мной барьер. Но кто же им даст это самое время. Уже через минуту на храм упал кусок скалы примерно тридцати метров в диаметре, к которому я еще и второй алтарь припечатал. Эффект от удара был даже более разрушительный чем, когда я обрушил самодельный метеор на американскую базу.

Вспышка от удара скалы в храм была впечатляющей, никогда не видел ядерного взрыва в живую, но думаю то, что получилось сейчас было где-то очень близко. По крайней мере когда я смог отойти от вспышки, на месте храма остался довольно приличного размера кратер с оплавленными краями. Благодаря барьеру большая часть ударной волны ушла вертикально вверх, хотя сам барьер все же был разрушен, но успел сдержать первую ударную волну.

А когда барьер рухнул, воздух устремился внутрь в результате чего на месте взрыва обрадовалось очень характерное облако. Я даже залюбовался, поэтому не сразу отреагировал

на появление новых действующих лиц. Впрочем, это не помешало мне увернуться от первого удара трехлезвийной косы. А второго не последовало потому что я просто зафиксировал нападавшего телекинезом.

Статус:

Имя: Хидан

Раса: человек-хаосит

Уровень: 192

Класс: Шиноби.

Хидан собственной персоной, и не такой-то у него и большой уровень. Брал он только за счет своего бессмертия похоже, но это мы сейчас поправим. На лице этого фанатика застыла маска ненависти. Знаете, я все же не точно не каноничный отрицательный персонаж, не люблю я говорить речи. Я в принципе не люблю разговаривать с теми, кого собираюсь убить.

Тело Хидана рассыпалось мелкой пылью, я почувствовал, как что-то попыталось вырвать у меня его душу, но не тут-то было.

- Это – моя добыча! – заорал я напрягая всю свою волю и потянув попытавшуюся сбежать душу на себя.

Волна моей силы ударила во все стороны сметая со своего пути все что было вокруг. Душа Хидана впилась в перстень, и теперь полностью принадлежала мне. Уж я придумаю, как устроить ему «приятное» посмертие.

Я осмотрелся вокруг, пожалуй, не стой я на небольшом возвышении, наверно обнаружил бы вокруг поваленные деревья, а так волна силы успела потерять часть энергии прежде чем достигла ближайших деревьев. Чуть в стороне стояла еще одна фигура в потрепанном плаще Акацки, и в ее глазах плескался ужас.

Статус:

Имя: Конан

Раса: человек

Уровень: 204

Класс: Шиноби.

Я не знал, что Конан когда-то могла быть в одной команде с Хиданом. Но это не имеет значения сейчас, девушка в ужасе смотрела на меня, не понимая, что можно предпринять.

- Ками-сама, - как-то обреченно прошептала она, опустившись на колени. – я готова.

- Обычно такое мне говорят только мои жены, - улыбнулся я подходя к девушке. – поднимись.

Конан недоверчиво посмотрела на меня, наконец подняв голову и разглядывая мое лицо.

- Кто ты? – наконец спросила она, вероятно подумав, что обозналась, когда решила, что я Ками.

- Считаю, что я Ками, - произнес я, активируя «Взгляд Бога». – но я тут не за тобой, а вот твой спутник мне в этом мире не нужен, как и вера, что он распространяет. Если бы я не стал уничтожать гнезда этой мерзости, через некоторое время от вашего мира ничего не осталось бы. Но это сейчас не важно, передай Нагато, что я приду к нему, когда у меня будет свободное время. И еще передай ему, что клан Узумаки под моим покровительством, и он как потомок красноволосых демонов, может рассчитывать на мою благосклонность, пока его планы не идут вразрез с моими. Если он захочет связаться со мной раньше, чем я приду к нему, он может отправить кого-то в Коноху.

- Д-да Ками-сама. – все еще не до конца придя в себя произнесла девушка. – я все передам.

- Хорошо, - улыбнулся я. – а теперь мне надо закончить то, что я начал, осталось последнее гнездо.

В следующее мгновенья я переместился на несколько километров в сторону телепортом, после чего открыл дверь в Домен.

Последнее гнездо встретило меня суетой, и криками, судя по всему до них как-то дошли сведения о только что уничтоженном храме. Как это произошло уже было не важно, девушки уже блокировали проход, ведущий к алтарю, а я направился непосредственно туда. Тут в отличии от дворца людей было не много, а тварей, которые должны были охранять святилище я увидел только трех.

Впрочем, гораздо важнее то, что я успел к алтарю вовремя, на него как раз пытались затащить маленькую девочку с бирюзовыми волосами. Я не знаю, как она тут оказалась, но то, что это именно Фуу у меня сомнений не возникало, даже до того, как это подтвердила система.

Статус:

Имя: Фуу

Раса: человек

Уровень: 12

Класс: Шиноби, Джинчуурики.

Пока монстры кинулись ко мне чтоб задержать и дать культистам время, я наоборот мгновенно телепортировался непосредственно к девочке одним ударом снеся голову пытавшемуся затащить ее на алтарь хаоситу.

Все происходило настолько быстро, что описать это словами просто невозможно, одновременно с ударом я обхватил девушку Свободной рукой за талию и убрал алтарь, к которому прикоснулся, в инвентарь. В это же время в зал ворвались Кушина и Артемида, разорвав на части оказавшихся прямо перед ними тварей хаоса.

Я переместился к девушкам и мы отступили за предела зала, к остальным призывам. Тут дела тоже обстояли очень оптимистично большая часть культистов валялась еще на входе в пещеру, лишь единицы успели добраться до заслона, который выставили мои призывы. Но и этих «счастливчиков» ничего хорошего не ждало, они были порублены «первой линией».

Открыв дверь в Домен, я отправил девушек вместе с потерявшей сознание Фуу внутрь, а сам рванул к выходу из пещеры. Люди все еще продолжали собираться у ее входа готовясь отвоевывать свою святыню у пришельцев. Я проскочил мимо культистов и перенесся на некоторое расстояние от входа после чего достал из инвентаря алтарь и использовал его в качестве снаряда.

Разогнанный до огромной скорости кусок камня влетел в зев пещеры попутно сметая всех, кто стоял у входа и достигнув одной из стен в том месте где пещера делала небольшой поворот врезался в нее. Взрыв от высвобождения кинетической энергии в этот раз был меньше чем в районе храма, но пещера была полностью уничтожена скала над ней раскрошилась и осела грудой щебня. Все, кто стоял у входа, и не погибли при пролете алтаря внутрь, были уничтожены ударной волной и камнями от мощного взрыва.

То, что алтарь в результате был уничтожен подтвердила система, обрадовав меня завершением задания.

«Квест: Чистый мир- завершен.»

«Получен новый уровень: текущий уровень сто восьмидесятый.

Получен алмазный лутбокс.»

Кроме того, у меня в инвентаре лежало еще два золотых лутбокса, полученных за сто семидесятый и сто восьмидесятый уровни соответственно.

В целом же, за прошедшие недели все девушки хоть понемногу, но росли в уровнях. И эти бои в гнездах пусть и не слишком масштабные, но с довольно сильными противниками, дали им некоторый прирост. В большей степени это коснулось Миранды и Лары, которые поднялись больше всех, даже без учета уровней за квест, а целом все девушки успели получить от двух до семи уровней.

Это хорошо было видно на девушках, не являющихся призывами, они в этом плане сильно отставали хотя и получили хотя бы по паре уровней, за счет совместных тренировок. Даже Наталья, которая все еще даже в гарем не входила, успела получить три уровня, и я уверен скоро догонит Ирину, очень уж упорно она тренируется.

Статистика персонажей на конец главы:

Статус:

Имя: Алексей Золкин

Уровень: 180

Очков жизней: 248165

Очков маны: 278770Характеристики:

Сила: 104(1132)

Ловкость: 151(1643)

Выносливость: 125(1361)

Интеллект: 112(1218)

Сила воли: 148(1611)

Восприятие: 167(1817)

Статус:

Имя: Асия Ардженто

Уровень: 100

Очков жизней: 5238

Очков маны: 9310Характеристики:

Сила: 45

Ловкость: 52

Выносливость: 60

Интеллект: 96

Сила воли: 110

Восприятие: 73

Статус:

Имя: Эльза Скарлетт

Уровень: 100

Очков жизней: 48005

Очков маны: 6243Характеристики:

Сила: 86(430)

Ловкость: 110(550)

Выносливость: 92(460)

Интеллект: 55

Сила воли: 69

Восприятие: 63

Статус:

Имя: Гермiona Грейнджер

Уровень: 97

Очков жизней: 4305

Очков маны: 8869Характеристики:

Сила: 34

Ловкость: 46

Выносливость: 53

Интеллект: 109

Сила воли: 101

Восприятие: 64

Статус:

Имя: Харли Квинн

Уровень: 100

Очков жизней: 9477

Очков маны: 4738Характеристики:

Сила: 78

Ловкость: 118

Выносливость: 88

Интеллект: 29

Сила воли: 42

Восприятие: 71

Статус:

Имя: Рори Меркури

Уровень: 88

Очков жизней: 30663

Очков маны: 4434Характеристики:

Сила: 68(340)

Ловкость: 80(400)

Выносливость: 61(305)

Интеллект: 36

Сила воли: 54

Восприятие: 61

Статус:

Имя: Рея

Уровень: 90

Очков жизней: 6220

Очков маны: 5165Характеристики:

Сила: 48

Ловкость: 93

Выносливость: 66

Интеллект: 43

Сила воли: 56

Восприятие: 73

Статус:

Имя: Цири

Уровень: 93

Очков жизней: 6675

Очков маны: 5492Характеристики:

Сила: 61

Ловкость: 87

Выносливость: 67

Интеллект: 42

Сила воли: 77

Восприятие: 58

Статус:

Имя: Ада Вонг

Уровень: 89

Очков жизней: 5884

Очков маны: 5137Характеристики:

Сила: 47

Ловкость: 87

Выносливость: 64

Интеллект: 43

Сила воли: 52

Восприятие: 78

Статус:

Имя: Асока Тано

Уровень: 94

Очков жизней: 32283

Очков маны: 6178Характеристики:

Сила: 58(290)

Ловкость: 88(440)

Выносливость: 60(300)

Интеллект: 49

Сила воли: 79

Восприятие: 69

Статус:

Имя: Момо Яйорозу

Уровень: 95

Очков жизней: 5742

Очков маны: 7067Характеристики:

Сила: 45

Ловкость: 75

Выносливость: 61

Интеллект: 81

Сила воли: 90

Восприятие: 52

Статус:

Имя: Ирина Лопатина

Уровень: 23

Очков жизней: 3307

Очков маны: 634Характеристики:

Сила: 25(125)

Ловкость: 31(155)

Выносливость: 30(150)

Интеллект: 28(43)

Сила воли: 22

Восприятие: 17

Статус:

Имя: Мишель Ричардс

Уровень: 49

Очков жизней: 2313

Очков маны: 1704Характеристики:

Сила: 38

Ловкость: 58

Выносливость: 45

Интеллект: 33

Сила воли: 36

Восприятие: 35

Статус:

Имя: Табанае Шинононо

Уровень: 80

Очков жизней: 4197

Очков маны: 15632Характеристики:

Сила: 39

Ловкость: 73

Выносливость: 45

Интеллект: 56(475)

Сила воли: 59

Восприятие: 52

Статус:

Имя: Кушина Узумаки

Уровень: 251

Очков жизней: 250592

Очков маны: 49368Характеристики:

Сила: 181

Ловкость: 208

Выносливость: 210

Интеллект: 167

Сила воли: 248

Восприятие: 175

Статус:

Имя: Анна-Каролина де Брюссо

Уровень: 22

Очков жизней: 362

Очков маны: 650Характеристики:

Сила: 14

Ловкость: 19

Выносливость: 15

Интеллект: 27(37)

Сила воли: 31

Восприятие: 20

Статус:

Имя: Наталья Родионова

Уровень: 15

Очков жизней: 295

Очков маны: 220Характеристики:

Сила: 13

Ловкость: 20(25)

Выносливость: 19

Интеллект: 12

Сила воли: 19

Восприятие: 9(12)

Статус:

Имя: Лара Крофт

Уровень: 57

Очков жизней: 2746

Очков маны: 2057Характеристики:

Сила: 35

Ловкость: 51

Выносливость: 57

Интеллект: 23(25)

Сила воли: 33

Восприятие: 38(50)

Статус:

Имя: Атике Катаринга

Уровень: 43

Очков жизней: 1243

Очков маны: 2126Характеристики:

Сила: 22

Ловкость: 31

Выносливость: 33

Интеллект: 54

Сила воли: 55

Восприятие: 39

Статус:

Имя: Миранда Лоусон

Уровень: 33

Очков жизней: 2419

Очков маны: 3019Характеристики:

Сила: 21(63)

Ловкость: 24(72)

Выносливость: 28(84)

Интеллект: 24(145)

Сила воли: 26(78)

Восприятие: 17(51)

Статус:

Имя: Артемида

Уровень: 362

Очков жизней: 291903

Очков маны: 285744Характеристики:

Сила: 272(772)

Ловкость: 349(849)

Выносливость: 298(798)

Интеллект: 250(750)

Сила воли: 321(821)

Восприятие: 297(797)

Статус:

Имя: Анко

Уровень: 135

Очков жизней: 16570

Очков маны: 14810Характеристики:

Сила: 113

Ловкость: 135

Выносливость: 120

Интеллект: 104

Сила воли: 120

Восприятие: 105

Статус:

Имя: Исилиэль

Уровень: 72

Очков жизней: 4522

Очков маны: 4589Характеристики:

Сила: 60

Ловкость: 65

Выносливость: 63

Интеллект: 58

Сила воли: 65

Восприятие: 68

Статус:

Имя: Кана

Уровень: 160

Очков жизней: 23317

Очков маны: 20698Характеристики:

Сила: 123

Ловкость: 142

Выносливость: 172

Интеллект: 125

Сила воли: 155

Восприятие: 108

<http://erolate.com/book/3429/82182>