

В Доме меня ждало настоящее собрание гарема и любопытствующих. В том плане что собрались не только мои жены и желающие к ним примкнуть, но также, в гостиной, которая, кстати, была недавно еще расширена, находился Наруто, который принес с собой голокрон Аяны и Софья, которая обычно проводила свое время или с младшими, или в своей комнате. Даже Атике пришла и к моему удивлению Эльза с Мирой из Фиора заглянули в гости. Интересная математика получается, почти тридцать человек девушек исключая меня и Наруто.

Впрочем, что-то мне подсказывало что Софья в мой гарем не войдет, уж больно неровно девушка дышит к мелкому белокрысому пареньку. Ну и счастья им главное, чтобы сын сам ее принял, тем более что, хоть Софья и значительно старше его, но по уровню развития почти на том же уровне.

А вот что делать с Фуу еще предстояло выяснить пока Асия усыпила девушку. У юной джинчуурики было слишком сильное моральное потрясение, как я успел выяснить ее просто отдали Хаоситам в обмен на то, что они не будут трогать деревню.

Сейчас же мы собрались чтоб обсудить еще одно очень важное событие, дело в том, что после уничтожения гнезд хаоса и выполнения, связанного с этим квеста, система сделала мне, можно сказать непристойное предложение. А именно «овладеть» миром Наруто, причем именно в такой формулировке, не взять под контроль или покровительство, а именно овладеть.

«Доступен квест: «и целого мира мало».

Описание: Вы уже помогли этому миру сделать один шаг от пропасти, уничтожив гнезда хаоса, которые грозили ему уничтожением. Теперь вы можете сделать его стабильным и закрепить в качестве реальности и источника своих отражений. Для этого всего лишь надо овладеть им и направить в нужную вам сторону. Сделайте его своей собственностью, присоедините к личному пулу миров.

Условия для выполнения квеста: направьте мир по новому пути, напишите его историю так как хочется вам.

Цель: Изменить ход событий, уничтожить / поработить / включить в гарем богиню Кагую Ооцуцуки. Избавится или сделать своими сторонниками Обито(Мадара) Учиха, Пейн(Нагато), Итами Учиха, Орочимару.

Награда: Мир станет вашей вотчиной, вы сможете контролировать доступ в него и обретете полный контроль над его развитием. Возможность выбрать один из доступных аспектов. Один алмазный лутбокс.

Взять задание: Да/Нет».

Вот так вот, ни много ни мало, мне предлагают весь этот мир, и главное, что я уже начал делать все то что необходимо для этого. Ну может пока о дурной «крольчихе» не думал, у меня своя есть, вон сидит рядом с Момо и Мирандой и шевелит роботизированными ушками.

После того как я зачитал текст квеста, слегка отредактированный, чтоб не шокировать

младшее поколение моего зарождающегося пантеона. Все конкретно так задумались, взвешивая что это может дать и какие проблемы принести. Девушки вполне отчетливо понимали, что в любом случае принимать решение буду я, но в серьез рассматривали все возможные варианты.

- Я думаю это хорошее предложение, - первой взяла слово Кушина. - наш мир не самое лучшее место из тех, что я видела, но если ты возьмешься за него, то скорее всего сможешь решить большую часть проблем.

- На самом деле Кушина, ты не права, грязи хватает в любом мире, - подключилась к разговору Асока. - везде есть места где люди живут спокойно, а по соседству может творится такое, что хоть за голову хватайся. Ваше общество не уникально, поверь мой прототип видел сотни разных миров пусть и в рамках той вселенной где она жила.

- Ну я в любом случае буду оставаться в этом мире не некоторое время, потому что Наруто надо закончить Академию, - начал я. - да и не в одной Академии дело. Родной мир в любом случае останется родным миром и для него, и для Кушины и для Анко. Дверь в Коноху будет открыта всегда, ваша связь со мной также работает постоянно, а значит даже если я буду где-то в других мирах, то приду на помощь. Не зависимо от того будет этот мир моим или нет, я буду заниматься его развитием. Кроме того, мне интересно какие аспекты могут предложить за выполнение данного квеста.

- А что такое Аспект? - подал голос, тихо сидящий до этого Наруто.

- Аспект — это сфера ответственности Бога, - улыбнулся я ему. - например Артемида - богиня охоты, она может благословлять своих последователей и просто показавшихся ей интересных людей на удачную охоту. В этом случае им будет сопутствовать удача на охоте, их стрелы и пули будут лететь точнее, а добычи будет больше.

Наруто почесал затылок и улыбнулся на все свои тридцать два.

- Круто! - выдохнул он. - а какой аспект будет у тебя?

- Пока не знаю, - ну как можно не улыбаться этой непосредственности. - вот когда дадут выбрать тогда и буду знать.

Девушки вокруг тоже улыбались, смотря на паренька, его харизма действовала абсолютно на всех. В течении следующих двух часов все высказали свое мнение, в той или иной форме, некоторые как Кушина довольно долго перечисляли все что ей известно о «родном» мире. Некоторые как Исиль просто говорили, что готовы поддержать меня в любом решении. Но в конечном итоге было решено что мир таки я оставляю себе, то есть овладею им. Данная формулировка очень понравилась девушкам и потом многие наедине высказывали мне что не против чтоб я овладел и ими тоже. И это при том, что я стараюсь уделять им внимание достаточно чтоб они не чувствовали себя «недолюбленными» во всех смыслах.

Чуть позже мы собрались уже чисто Гаремом, к которому примкнула Наталья, все еще ждущая своей очереди. На этот раз я открывал лутбоксы что были выданы мне системой за уровни и квест. Я не ожидал чего-то экстраординарного из золотых лутбоксов, так как хоть и была вероятность того, что может выпасть еще одна карта призыва, но она была не слишком большой. А вот алмазный меня слегка заинтриговал, не то чтоб я ждал оттуда алмазный призыв, все же это хоть и достаточно вероятно, но не сто процентов, но в любом случае мог выпасть какой-то очень интересный артефакт.

Собственно, с золотыми так все и получилось, ничего сильно интересного с них не выпало, кроме единственной прикольной вещи, это был лазерный меч. Вернее, это было два клинка соединенных в один двухклинковый световой меч, и пользоваться им можно было и так, и так. В соединенном положении он достаточно прочно фиксировался, образуя единый шест длиной около семидесяти пяти сантиметров.

На самом деле лазерный меч был очень интересным оружием, его «сила» целиком зависела от силы его владельца. Но даже когда у Асоки был маленький уровень она свободно прожигала клинком достаточно мощную железную броню орков хотя и не мгновенно. Сейчас она своими клинками без проблем, одним взмахом срезала стальную колонну диаметром до двадцати сантиметров.

Я бы с удовольствием вооружил подобным оружием всех своих девушек, но помимо того, что оно требовало некоторого навыка в обращении, была еще и проблема с кристаллами. Момо не могла воссоздать природный кристалл, я тоже пробовал, но мой навык владения ее причудой был на много ниже. Жаль, что у нас не было искусственных кристаллов что использовали ситхи, вероятно их создать было бы проще. В общем пока от данной идеи пришлось отказаться, а вот данный меч я собирался присвоить, очень уж мне импонировала эстетика этого вида оружия.

Тем более что данный клинок имел очень красивый дизайн, ничего особенно вычурного, но при этом достаточно лаконично и даже элегантно. Самой приметной частью были три выступающих металлических «рога» загнутых к клинку, украшенных гравировкой.

Они визуально чуть удлиняли рукоять, но давали очень приятный на мой взгляд вид. Клинки имели фиолетовый цвет лезвий, что тоже очень мне нравилось. Поэтому оружие перекочевало в мой инвентарь, а в ближайшие планы вошло испытать его в бою с Асокой или Кушиной, а может и обеими сразу. Да и вообще теперь можно было устроить нормальные тренировки с мечами, а не как раньше, думаю Аяна обрадуется.

Алмазный лутбокс оказался гораздо интересней золотых хотя из него появилась всего одна вещь. Алмазное качество – это алмазное качество читая описание лежавшего передо мной артефакта я только качал головой. Это была своего рода статуэтка с круглым основанием из центра которого поднималась лапа дракона державшая крупное, размером со страусиное, яйцо. Вся статуэтка была выполнена из золотистого металла, но вряд ли из золота, яйцо было покрыто множеством трещин, которые заметно светились, как будто внутри находится источник света.

Назывался артефакт довольно просто «Колыбель», и мог возродить любую помещенную в него душу, дав ей новое тело. Причем я мог самостоятельно настраивать абсолютно любые параметры тела, которое получит душа. Тут было все от расы до возраста, я уже молчу о таких параметрах как цвет глаз, волос кожи и прочее. Была даже возможность сделать это тело бессмертным и задать возраст на котором должен был остановиться процесс взросления. Правда это было не истинное бессмертие как у меня, но по крайней мере от старости таким перерожденцам умереть не грозило. В общем удивительная штука, и я даже уже знал кто первым у меня пройдет возрождение и в каком облики.

Но самое интересное, что я мог прямо сейчас привязать к артефакту души своих девушек и родных, после чего настроить их автоматическое возрождение в случае смерти. Я имею ввиду не свои призывы, их я и так могу воскресить в почти сразу, я имею ввиду Ирину, Наталью, Мишель, Анну и других, даже родителей. Вот только система сразу предложила мне привязать артефакт к моей душе, что гарантирует невозможность перехвата душ другими сущностями.

Девушки тоже впечатлились, когда я рассказал, что это за артефакт и что он может. В моем кольце уже было не мало душ, на которых можно было бы испытать его действие. Да и Аяна думаю будет рада обрести тело, собственно она об этом мечтает, хотя и не говорит в слух.

После того как было закончено с лутбоксами поднялся новый вопрос, а именно возвышение Азии и Харли. Квесты на обеих девушек я уже принял и если с квестом Харли все было достаточно просто и ясно, то вот с Асией ожидалось не то чтоб большие сложности, но явные хлопоты.

«Квест: «Безумная любовь, или любовь – это безумие».

Описание: Некогда умная и перспективная девушка под давлением безумного гения впала в безумие. Теперь это ваш безумный призыв, который постепенно теряет части своего безумия, но обретает другие черты. Ваша цель окончательно оторвать ее от прошлого.

Условия для выполнения квеста: Харли должна лично убить Джокера после чего отдаться вам закрепляя свою привязанность.

Цель: Харли должна уничтожить источник своего безумия и найти якорь для своей новой личности.

Награда: повышение ранга призыва Харли Квинн до алмазного уровня, один дополнительный уровень для призыва, одна уникальная способность для призыва.»

Я не видел особых проблем в этом квесте, Джокер, конечно, безумный гений, но он не супер, самый обычный человек. Убить его вообще не вызывает каких-либо проблем, так что с выполнением этого квеста не должно возникнуть сколько-нибудь серьезных заморочек.

Вот квест Азии был немного более сложным.

«Квест: «Святая грешница».

Описание: Когда-то она была святой, но люди глупы и сбить их с толка оказалось на много проще чем можно было подумать. Она успела побывать и святой, и демоном, теперь осталось стать наложницей Бога.

Условия для выполнения квеста: заняться сексом на Троне.

Цель: Асия должна занять свое истинное место, все должны увидеть, что она достойна сидеть на коленях Бога.

Награда: повышение ранга призыва Асии Ардженто до алмазного уровня, один дополнительный уровень для призыва, одна уникальная способность для призыва.»

Я не то, чтоб очень хорошо помню это аниме, но примерный расклад, потому что там творится знал. Насколько я помнил Бог, как и Сатана в их мире погибли, а силы разделились на разные фракции. Самое интересное что Библийская мифология там была не единственной, были еще и другие мифологии Греческая, Скандинавская вероятно можно и других найти. Были там и Драконы, причем очень сильные как я понимаю, а еще была Бригада Хаоса, и вот какое отношение они имеют к реальному Хаосу придется выяснять и разбираться. В общем тот еще геморрой, с которым придется разбираться, а ведь я пока даже с квестом Эльзы не закончил. Другие девушки тоже уже на подходе, у Гермियोны девяносто седьмой уровень, у Момо девяносто пятый, у Асоки девяносто четвертый, а у Цири девяносто третий. Только Лара и Миранда пока далеко, но такими темпами и их уровни упрутся в сотку быстрее чем я успею что-то предпринять.

Девушки внимательно выслушали мои объяснения по квестам, Харли повисла у меня на шее покрывая поцелуями и щебеча, что она и так меня любит больше всех на свете и готова голыми руками удавить ту сволочь, что сделала ее безумной. При этом продолжая избегать называть его по кличке-имени, что намекало на некоторые проблемы в этом плане.

Тем не менее было принято волевое решение пока отложить посещение миров моих призывов. Следовало прежде всего, хотя бы частично разобраться с тем, что уже было начато. И если с «овладением» миром Наруто еще можно было немного обождать, то вот квест Эльзы надо было завершить. И тут уже всю суетилась сама воительница так и эдак подталкивая свой прототип к близости со мной.

Сам я тоже всякий раз встречаясь с девушкой старался быть с ней как можно более открытым, что в ее эмоциях вызывало просто невероятную бурю. А вот с Миражной, все было немного по-другому, я старался держаться чуть отстраненно и это девушку буквально сжигало изнутри. Тут главное было не перегнуть палку, а то можно было получить не любовь, а ответную отстраненность или даже ненависть, чего совсем не хотелось бы.

После совещания с девушками и выслушивания их пожеланий я отправился на первый этаж Дома, где собирался создать «Зал Возрождения». Именно в этой комнате должны будут возрождаться все, кто будут привязаны к «Колыбели». Я долго думал и пытался представить, как именно должен выглядеть такой зал. Но был вынужден признать, что я точно не архитектор, и ограничился обычным светлым круглым помещением со сводчатым потолком в центре которого располагалась белая мраморная колонна, на которую и был установлен артефакт.

Посмотрев на мои потуги Ирина закатила глаза и сказал, что украшение и дизайн, она возьмет на себя, в конечном и тоге именно она в последнее время занималась украшением нашего Дома. Остальные девушки ее поддержали, а Исиль даже предложила ей помощь в создании эскизов будущего интерьера, как выяснилось эльфийка невероятно красиво рисовала. В доме то тут то там можно было встретить ее картины, развешанные по стенам.

Пока же я привязал Артефакт к своей душе и задал в нем параметры воскрешения своих девушек и родителей, родителей и родни Ирины, Мишель и Анны. Дел было не так и много, работа с артефактом велась через мою Систему и все происходило почти на уровне интуиции.

Уже после этого я вернулся к проблеме нового джинчуурики, надо было понять, что делать с девочкой. Фуу разместили в отдельной комнате, где я остановил время чтоб она не проснулась пока мы заняты другими вопросами. Но откладывать эту проблему на долго не хотелось, поэтому как только основные вопросы с Колыбелью были решены я отправился ее проведать.

- Не бойся, все хорошо, - Стоило девочки прийти в себя как она отскочила от меня, забившись в дальний угол комнаты. - тут тебя никто не тронет.

Я решил пока не подходить к ней чтоб не пугать еще больше.

- Ты помнишь, что было? - спросил я оставаясь сидеть у ее кровати. - Мы забрали тебя у плохих людей.

- Д-да, - чуть дрожащим от страха и волнения голосом ответила девочка.

- Тут ты в безопасности, - постарался успокоить я ее. - я просто хотел узнать, как ты себя чувствуешь? Может что-то болит или ты чего-то хочешь?

- А где я? - набравшись смелости спросила эта Мальвина. - Я помню как вы забрали меня из пещеры, потом меня осмотрела наверное иренин и я уснула.

- Все так и было, - улыбнулся я. - тебя осматривала моя жена Асия она отличный медик. Тебе надо было отдохнуть и поэтому тебя усыпили, после чего отнесли в одну из гостевых комната нашего Дома.

- Лучше бы вы меня отправили куда по дальше, - в голосе девочки прорезались нотки истерики. - эти плохие люди придут за мной, им нужна сила семихвостого, что заперт во мне. Я слышала как они говорили что их хозяин будет очень доволен когда получит мою и его души.

- Не беспокойся я уничтожил всех этих плохих людей, - успокаивающе проговорил я. - больше ни они ни их хозяин не имеет доступа в этот мир. А в моем доме тебе вообще ничего не угрожает, сюда можно попасть только с моего разрешения.

Мы проговорили около полу часа, и в конечном итоге мне удалось убедить девочку что тут абсолютно безопасно, она даже согласилась отправиться на обед. В нашей общей столовой ее ждало новое потрясение в виде двух неугомонных сверстников и Софьи. Наруто с Аленой быстро нашли общий язык с Фуу, а уж когда неунывающий блондин предложил ей дружить девочка и вовсе оттаяла. Усадить их за стол все же удалось, а после они уже вчетвером отправились осматривать местные достопримечательности.

Проблему хвостатых надо будет решить в ближайшее время, не нравится мне что в детей заключены эти «демоны», по мне так будет лучше если я смогу обеспечить их личными телами. Думаю, что и Чоумей, не откажется от собственного тела, тем самым обрета некоторую независимость и свободу.

Но все это я пока отложу, на то время, когда разберусь с работой «Колыбели», так как она может обеспечить просто идеальный вариант изъятия хвостатых из носителя.

<http://erolate.com/book/3429/82183>