- То есть выходит, что для тебя это все сон? – Задала вопрос Эльза. – И скоро ты проснешься, а мы останемся тут?

- Ну если верить системе, то да, я в любом случае проснусь дома стоит мне уснуть тут после истечения ста шестидесяти часов, проведенных тут. – Подтвердил я. – Но как только я лягу спать в своем мире я опять проснусь тут на следующие сто шестьдесят часов. Что будет с вами в это время я не знаю, но думаю, что максимум вы будете автоматически отозваны, и мне просто придется призвать вас назад.

- Хотелось бы в это верить. – Асия перебралась на мой лежак и прижалась ко мне. – Я бы не хотела оказаться просто твоим сном.

Эльза ошарашено смотрела на действия девушки, не понимая ее реакции. Я же просто приобнял Асию, поглаживая по голове, чтоб успокоить.

- Не беспокойся, я вернусь, и мы опять пойдем качать наши уровни. – Улыбнулся я ей. - Да еще и посмотрим, что тут за город нам предлагают, да и о мире я ни чего толком не знаю. Но если все пройдет нормально свожу вас куда ни будь отметить «выход на вольные хлеба».

- Эм, ребята, а мне кажется или вы тут уже достаточно сблизились? – Задала вопрос Эльза.

Отвечать было не обязательно, достаточно было увидеть, как покраснела, но при этом еще сильней прижалась ко мне Асия. Эльза с осуждением посмотрела сначала на нее потом на меня.

- И это ты тут мне только что говорил, что не считаешь нас вещами?

- Между прочим, это я его соблазнила. – Подала голос в мою защиту Асия. – И мне с Алексием очень даже хорошо! И это не только приятно, но и очень полезно, мне от него некоторые умения перешли после первого раза.

Мне показалось что Асия готова показать Эльзе язык, мол «Завидуй молча». Эмпатия рулит.

- Эльза, я никого в пастель силком не тяну. – Вставил и я свои пять копеек, хотя по началу думал просто отмолчаться. – Если ты сама этого не захочешь, то я даже слова тебе не скажу.

Воительница некоторое время молча открывала и закрывала рот, не знаю, как реагировать на наши отношения, но потом сдалась:

- Да ну вас извращенцы!

- Это почему еще извращенцы? – Возмутилась Асия. – У нас все очень даже традиционно, наверно.

Поняв, что сказала Асия снова залилась краской, а Эльза закатила глаза. Я же понял, что в ближайшее время мне скучать будет некогда. Правда я не совсем понимал, что сейчас чувствует Эльза, все же Эмпатия на таком уровне, пока хорошо работала только при физическом контакте, а без него я мог улавливать какие-то отголоски. Но вроде никакого особого негатива я ни к себе, ни к Асии не чувствовал. Видно Система сама регулирует отношение девушек к сексу со мной, делая его если не главной целью, то как минимум очень желательным сценарием развития событий, с поправкой на характер самой девушки.

Я взглянул на характеристики девушки, они не были таким уж выдающимися, кроме повышенной ловкости, остальное такое же, или даже чуть ниже, чем было у меня:

Статус:

Имя: Эльза Скарлетт

Уровень: 1

Очков жизней: 9

Очков маны: 13

Характеристики:

Сила: 3

Ловкость: 6

Выносливость: 2

Интеллект: 4

Сила воли: 2

Восприятие: 2

- Ладно. – Я решил, что пора переводить разговор на другую тему. – Нам надо сейчас немного другое обсудить. Эльза ты у нас хоть и маг, но кроме того сильный воин, хотя сейчас твои характеристики не слишком высокие. Думаю, что ты лучше меня знаешь, как развивать свои способности.

- Да. - Согласилась девушка. – Сейчас я владею Перевооружением и телекинезом, это два моих основных навыка. Есть еще фехтование и клинки, но это скорее вспомогательные умения. К сожалению, сейчас я не смогу идти впереди, отвлекая противников на себя, у меня для этого нет необходимой экипировки. Но я могу быть во второй линии и прикрывать твою спину, в то время как Асия будет поддерживать нас своими бафами и лечить по необходимости.

- У меня есть нагрудник, который ты можешь одеть перчатки с бонусом к коротким клинкам и еще один короткий меч. – Я достал предметы из инвентаря. – У меня есть неограниченный по размерам инвентарь. Это сродни тому пространству, в котором ты хранишь свои доспехи и оружие, жаль я не могу сразу на себя все это экипировать.

- Защита и дополнительное оружие лишним точно не будет. – Согласилась Эльза. – Жаль нет полноценного доспеха.

Девушка взяла у меня из рук броню и перчатки, и те стразу исчезли чтоб через мгновенье появится уже на детыми на Эльзу. Тоже самое произошло с мечами, оба клинка материализовались на боках девушки, она достала их взвешивая в руках. Сделав несколько дубящих движений, выпадов и взмахов Эльза убрала клинки назад в ножны.

- Отлично! – Улыбнулась воительница. – Это конечно далеко не то, что я помню из воспоминаний той Эльзы, но для начала пойдет.

- На третьем уровне нам противостояли крупные крысы. – Начал рассказывать я. – Быстрые и ловкие твари, одна смогла проскочить у меня под щитом вцепилась в руку. Было очень неприятно, но из-за бафа который накладывает Асия повреждения были не слишком критичными. Но в любом случае нам пришлось отступить, оставив за собой несколько трупов этих тварей. Я не успевал с ними разбираться, даже Асии пришлось вступить в бой, а она не совсем боевой класс, целительница — это не паладин.

Определив кто как должен двигаться, и роли каждого в построении, мы наконец решили спустится на третий уровень. Как обычно я двигался впереди, вызывая на себя атаки всех монстров, Эльза прикрывала мою спину и за одно следила чтоб никто не прорвался к Асии которая в свою очередь должна была лечить нас в случае ранений.

Перед входом в пещеру Асия наложила на всех Святую благодать, и мы начали спуск. Сейчас мой Светлячок давал значительно больше света, и я мог видеть, что пещера расходилась на два широких рукава. Ближайший к нам был как раз тем откуда прибежали крысы, атаковавшие нас в прошлый раз. Сейчас тут было пусто, зато дальше я заметил движение.

Первыми к нам выскочили три крысы, которые тут же бросились на меня. Увернувшись от одной и встретив ударом щита вторую, третью я полоснул клинком рассекая почти пополам. Обернувшись я увидел, как Эльза отпрыгнув от проскочившей мимо меня крысы тут же всадила ей в бок один из клинков. Повышенная ловкость давала ей бонус к урону короткими клинками, которые были даже убойней посоха Асии на пятом уровне.

Мы стали медленно продвигаться вдоль ближнего рукава пещеры, пока не зачистили его полностью, убив еще семь крыс, две из которых достались Эльзе. Сам рукав оказался тупиковым, так что нам придется возвращаться. Стоило нам закончить разбираться с последней тройкой крыс как Система вывалила на меня ворох сообщений:

«Призыв Эльза Скарлетт увеличила уровень характеристики Ловкость на единицу.»

«Призыв Эльза Скарлетт увеличила уровень характеристики Восприятие на единицу.»

«Призыв Эльза Скарлет увеличила уровень навыка Клинки на единицу.»

«Уровень навыка «Средние клинки» повышен на единицу.»

Эльза быстро начала набирать уровни умений и характеристик, это не удивительно учитывая, что Крысы должны быть хотя бы на пару уровней выше чем она. К сожалению навыка, наподобие Оценки у меня не было и о уровнях встреченных нами мобов я мог только догадываться.

- Неплохой прогресс, почти половина уровня за пятнадцать минут. – Похвали я девушку. – Думаю, что скоро ты догонишь Асию, а потом и меня.

- Мне не привычно чувствовать себя слабой. – Уверенно кивнула Эльза. – Пусть та Эльза и я это разные люди, но одно остается неизменным, я очень не люблю чувствовать себя слабой.

- Значит идем зачищать остатки этой части пещеры и посмотрим куда есть проходы и что нас ждет дальше. – Я решил что терять время нет смысла тем более что справлялись очень даже хорошо.

На зачистку второй половины пещеры нам потребовалось около сорока минут. Мы не торопились аккуратно, проверяя все возможные отнорки, чтоб избежать нападения со спины. Я был уверен, что девушки без проблем справятся с любой из крыс, или даже парой, но зачем их подставлять если можно все сразу проверить?

В этом рукаве мы встретили еще двенадцать крыс, и слава Системе что они не кинулись на нас всем скопом, иначе без ранений не обошлось бы. Первыми нам попалась небольшая группа из четырех тварей, с которыми мы разобрались почти мгновенно. Я успел зарубить двух, одну нашинковала Эльза и еще одна успела добраться до Асии, но получила посохом в морду и отправилась в полет до ближайшей стены откуда уже не встала.

А вот вторая стая была по больше. Шесть тварей выскочили почти одновременно и сразу же бросились к нам, причем одна была немного больше остальных, и ее черная шерсть в свете Светлячка отличала странным металлическим блеском. Мне удалось довольно быстро расправится тремя напавшими на меня крысами, а вот Эльзе было тяжело справится с такими монстрами. Вожак этой стаи не кинулся в перед, а пропустил двух других крыс, после чего атаковал открывшуюся девушку. Наверно будь ловкость Эльзы меньше она и не смогла бы справится с таким нападением, но девушка смогла увернуться от атаки вожака, а на второй заход времени ему никто не дал. Эльза успела черканут кончиком очного из своих клинков по боку огромной крысы, но видимо ощутимых повреждений не нанесла, так как приземлившись на лапы она тут же развернулась для новой атаки и тем самым подставила бок под хороший такой пинок Асии. Конечно удар ногой у нашей целительницы не такой сильный как удар тем же посохом, но главное, что он сбил крысу с ног и откинул почти мне под ноги. Ну а я просто отрубил гадине голову одним ударом.

Оставшихся двух крыс мы встретили у самого конца пещеры где виднелся проход в другой зал. Это были такие же большие, как и предыдущая убитая нами последней, но в этот раз им ничего не светило. Я одним ударом убил ту что рванула ко мне, а Эльза сама бросилась на встречу последней и буквально насадила ее на оба клинка.

«Уровень навыка «Средние клинки» повышен на единицу.»

«Уровень навыка «Удар щитом» повышен на единицу.»

«Уровень характеристики Сила увеличен на единицу.»

«Уровень характеристики Восприятие увеличен на единицу.»

«Призыв Асия Ардженто увеличила уровень характеристики Ловкость на единицу.»

«Призыв Асия Ардженто увеличила уровень характеристики Сила на единицу.»

«Призыв Асия Ардженто увеличила уровень навыка Посохи на единицу.»

«Призыв Асия Ардженто увеличила уровень навыка Сильный пинок на единицу.»

«Призыв Эльза Скарлетт увеличила уровень характеристики Ловкость на единицу.»

«Призыв Эльза Скарлетт увеличила уровень характеристики Сила на единицу.»

«Призыв Эльза Скарлетт увеличила уровень навыка Фехтование на единицу.»

«Призыв Эльза Скарлетт открыла навык действием: Парные клинки 1 лвл. – урон от ударов при использовании парных клинков увеличен на 0,1 от базового значения урона используемых клинков.»

На мой взгляд для зачистки даже не полного уровня пещеры это было очень даже неплохо.

http://tl.rulate.ru/book/3430/82202