Солнце уже поднялось достаточно высоко, когда я выбрался из палатки. Девушки сидели вокруг костра и что-то объясняли Харли. Сейчас она выглядела на много более спокойной чем вчера, внимательно слушала что ей говорили.

Спать меня отправили, когда небо уже начало светлеть. Из палатки выбралась сонная Гермиона, потом робко выглянула Харли, но увидев меня уже более смело вылезла наружу. Последней показалась Асия, она начала командовать процессом разогрева еды. Проснувшаяся Эльза попыталась было сунуться в начавший редеть туман, но быстро вернулась, сообщив что там по-прежнему крутятся умертвия хотя уже и не так активно и удалившись от лагеря на несколько десятков метром. Ну а потом меня отправили отсыпаться, туман уже начал отступать и угрозы со стороны местных монстров не было.

Я проспал около трех часов, но чувствовал себя бодрым и отдохнувшим. Стоило мне подсесть к костру как мне сразу вручили чашку горячего травяного чая. Его по дороге через Хоббитанию купила Асия. Напиток оказался очень приятным, хотя и слишком горячим на мой взгляд. Впрочем, обожженный язык был сразу же излечен малым исцелением. Вот так попивая ароматный напиток в окружении красивых девушек я и встретил это утро.

Через полтора часа мы свернули лагерь и отправились вглубь курганов ища вход в местные крипты. В том, что он есть, мы не сомневались, но найти его получилось только ближе к обеду. Стоило нам обнаружить вход на одном из холмов как Система порадовала меня новым сообщением:

«Обнаружена локация «Залы мертвых», данное место предназначено для героев 15 – 25 уровней.»

Вот так, даже по уровням расписано, откуда оно в еще недавно независимом мире мне было не понятно, но поинтересоваться сейчас было не у кого. Главное, что для нас это было лучшее место для прокачки, раз уж его даже Система «подсветила».

- Ну что девушки, - я обернулся к стоявшим позади меня напарницам. – пойдем посмотрим насколько местные мертвецы круче крыс первого подземелья?

Асия наложила на всех «Святую благодать», увеличив уровень этого навыка. Я первым шагнул в темный зев прохода, одновременно вешая над собой Светлячка. Каменные ступени уводили куда-то в глубь кургана, мы начали медленно спускаться, стараясь внимательно смотреть под ноги. Я опасался, что тут вполне могут быть ловушки, но к счастью ничего такого нам не попалось. Спустившись по ступеням, мы оказались в небольшом зале почти правильной квадратной формы. В центре стен были проходы, из одного вышли мы, а три других были прикрыты массивными, окованными железом дверями.

Зал был почти пуст, обычные выложенные камнем стены, такой же каменный пол. Обследовав этот зал, я поставил точку возрождения в его центре. В этот раз она была больше похожа на то как выглядела в первом подземелье, в центре горел костер, вокруг которого расположились лежанки. Сверху на лежанки я расстелил спальники, и теперь тут можно было вполне

комфортно отдохнуть. Асия снова поставила тут свой «Барьер света». Теперь это место было защищено от появления, по крайней мере, низкоуровневой гадости.

Задерживаться в первом зале мы не стали, как только разместили точку возрождения и барьер, приготовились выдвигаться дальше. Мы заранее обсудили как будем двигаться. Я был впереди прикрываю девушек от внезапных атак, так как обладал самым высоким запасом здоровья и приличной броней. Следом двигалась Эльза, прикрывая мою спину и защищая остальных, за ней шла Гермиона осуществляя поддержку магией, потом шла Харли и замыкала наше построение Асия.

По началу я думал поставить в конец Эльзу, но может так оказаться, что она не успеет прикрыть Гермиону или Харли. А Асия хоть и не боевой класс, но постоять за себя может.

Правая и левая двери вели в небольшие коридоры, правый был не очень длинным всего в десять пятнадцать метров и заканчивался тупиком с одной единственной дверью. В него мы и отправились для начала.

Сам коридор был пуст, а вот за дверью нас ждал новый зал, шириной около десяти метров и длинной достаточной чтоб противоположенная от входа стена терялась в темноте, за приделами освещенной Светлячком области. Зато там нас ждали, среди расставленных в два ряда каменных саркофагов, повернув к нам белые черепа стояло больше десятка скелетов. Уровень у них был даже ниже чем у умертвий, колебался от второго до пятого.

Вооружены скелеты были по-разному один и вовсе был безоружным, у других виделись клинки, у пары были копья, еще у одного лук. Именно лучник и стал первой целью для Гермионы. Бомбарда врезалась в скелета, разнеся его на кучу костей и задев еще двоих стоявших ближе других. Остальные же монстры сразу устремились к нам, но тут им точно ничего не светило.

Проходы между саркофагами были достаточно узкими. Больше двух скелетов за раз по ним не проходило, а они еще и сгрудились в центральном. Эльзе хватила одного взмаха чтоб «распылить» сразу четверых. Клинок воительницы полыхнул алым, поглощая неупокоенные души.

Один из скелетов попробовал сунуться к нам сбоку, обойдя своих коллег. Харли кинулась ему на встречу размахивая своим клинками, я не стал вмешиваться, но контролировал ситуацию. Под безумный смех блондинка сразу же снесла скелету голову, это не убило тварь, но сбило с ног. Квинн налетела на него сверху хаотично полосую кости клинками. То еще зрелище, слава Системе у скелета не было крови, иначе девушка вся была бы в ней.

Асия присматривала за проходом с другой стороны, также раскрошив одного из скелетов ударом посоха. Гермиона отправила в толпу скелетов новое взрывное заклинание, уничтожив еще несколько штук. Прошло не больше минуты, а в зале уже не осталось ни одного целого скелета. Мне даже не пришлось вмешиваться в бой, девочки и сами прекрасно справились. Обследовав остаток помещения мы убедились, что все скелеты уничтожены.

Мне в инвентарь переместилось несколько ржавых мечей, в не самом лучшем состоянии, пара таких же ржавых щитов и один слабый лук. А в самом зале мы нашли еще несколько комплектов брони, к сожалению, уже достаточно сильно порченых временем. Больше ни чего интересного ту не было и ободренный быстрой победой мы вернулись в зал где была установлена точка возрождения.

Левая дверь вела в похожий коридор, но чуть более длинный с тремя дверями. Эти двери вели в такие же склепы как и первый, в которых нас поджидали точно такие же скелеты. На зачистку трех склепов ушло не больше сорока минут да и то, только по тому что в одном из залов нас встретило сразу шесть лучников. Чтоб не ловить стрелы, мы отступили в коридор где быстро разобрались с тупыми противниками.

В качестве трофеев я получил еще полтора десятка ржавых мечей, девять порванных кольчуг, шесть ржавых щитов и три слабых лука. Не сказать, что эти трофеи нам были нужны, но я решил, раз в инвентаре бесконечное место, то они по любому не помешают, а там я их либо продам, либо куда-то использую.

Не то чтоб зачистки склепов нас сильно утомили, но вернувшись в первый зал, мы расселись на своих лежаках, решив перевести дух и немного перекусить. Пока девушки ели, я успел просмотреть логи тех сообщений, что присылала мне Система.

Хотя разбирались мы со скелетами довольно быстро, но девушки успели получить и прокачать навыки. Харли получили навык обращения с короткими кленками и парным оружием, прокачала ловкость на две единицы и единицу силы. Эльза взяла два уровня владения средними клинками и фехтования, а также получила один уровень Ловкости. Гермиона получили уровень Силы воли и Интеллекта, прокачала на две единицы Палочковую магию и три единицы заклинания Бомбарда и на единицу Секо. Кроме того, волшебница и целительница получили по новому уровню.

Сам я получил по одному очку в фехтование и средние клинки, и на единицу увеличил ловкость. Теперь наши характеристики выглядели следующим образом:

Статус:

Имя: Алексей Золкин

Уровень: 20

Очков жизней: 386

Очков маны: 282Характеристики:

Сила: 15

Ловкость: 20

Выносливость: 21

Интеллект: 10

Сила воли: 12

Восприятие: 18

Статус:

Имя: Асия Ардженто

Уровень: 18

Очков жизней: 185

Очков маны: 364Характеристики:

Сила: 9

Ловкость: 9

Выносливость: 12

Интеллект: 21

Сила воли: 25

Восприятие: 13

Статус:

Имя: Эльза Скарлетт

Уровень: 17

Очков жизней: 322

Очков маны: 186Характеристики:

Сила: 14

Ловкость: 25

Выносливость: 17

Интеллект: 11

Сила воли: 10

Восприятие: 10

Статус:

Имя: Гермиона Грейнджер

Уровень: 11

Очков жизней: 71

Очков маны: 146Характеристики:

Сила: 3

Ловкость: 6

Выносливость: 9

Интеллект: 19

Сила воли: 13

Восприятие: 5

Статус:

Имя: Харли Квинн

Уровень: 2

Очков жизней: 25

Очков маны: 8Характеристики:

Сила: 6

Ловкость: 9

Выносливость: 8

Интеллект: 1

Сила воли: 2

Восприятие: 2

Немного передохнув мы вошли в центральный проход. Тут нас встретил все тот же коридор, но единственная дверь в его конце вывела в такой же зал со склепами что и до этого. С одним существенным отличием в конце зала имелась еще одна дверь.

Кроме скелетов тут нас ждали два умертвия наподобие тех что всю ночь кружили вокруг нашего лагеря. Впрочем, они не смогли нам противостоять, рассыпавшись прахом, как и скелеты. Единственное, мне пришлось весь бой держать бьющуюся в истерике Харли. Аура ужаса буквально сводила девушку с ума, я даже подумал уже отозвать ее, но Эльза и девушки достаточно быстро разобрались с противниками. Под конец боя Квинн получила единичку в Силу воли, но такой способ прокачки этой характеристики мне совершенно не нравился. Кроме того, увеличение характеристики дало ей новый третий уровень.

- Все-все, успокойся, - я гладил по голове и спине, трясущуюся от ужаса блондинку. – Эльза уже всех убила.

- Мда, будет проблема, - произнесла стоявшая рядом Гермиона. – низкий уровень Силы воли не позволит Харли сопротивляться их ауре.

- Наверно стоит отозвать ее, а потом придумать способ прокачать ей Силу воли. – покачала головой Асия, одновременно прикладывая ладони к голове подруги и активируя сумеречное исцеление.

- Не надо меня отзывать, - приподняв голову и посмотрев мне в глаза произнесла Квинн. – я хочу быть с вами. Пожалуйста.

- Но это может быть опасно для тебя, - я чуть сильней прижал к себе девушку. – я не хочу, чтоб ты пострадала.

- Пожалуйста Алексей, не бросай меня! – буквально взмолилась Харли. – Я хочу стать полезной как Асия или Эльза с Гермионой!

- Не переживай, - постарался я успокоить девушку. – я не собираюсь тебя бросать, просто эти противники для тебя пока не самые подходящие, но будут и другие, как скелеты, которые не вызывают у тебя страх и панику.

- Тогда давай ты будешь отзывать меня только если есть вот такие страшные? – умоляюще посмотрел она на меня.

- Хорошо, пока нет тех, у кого есть аура ужаса ты будешь с нами, - подвел я итог. – я буду отзывать тебя только когда есть умертвия, а потом призову назад.

- Спасибо! – Харли поднялась на цыпочки и впилась в мои губы.

Этот зал не принес каких-то интересных трофеев, еще несколько ржавых мечей и кольчуг, пара щитов. С умертвий я получил пару кристаллов, наполненных маной, это были малые накопители. Каждый такой накопитель содержал пятьдесят единиц маны, которую можно было использовать для запитывания ритуала или с некоторой потерей для пополнения своего резерва. Но главное, что такой кристалл был многоразовым, его можно было снова зарядить. В одном из кувшинов стоявших возле саркофагов мы нашли золотые монеты, не то чтоб очень много по моим нынешним меркам, но и эти стосемдесят монет лишними не будут.

Наконец мы направились к двери в конце зала. Впереди нас ждала разветвленная сеть ходов, соединяющая крипты под курганами. За этот день мы смогли зачистить еще несколько могильников, даже не поднимаясь на поверхность. Все получили прибавки как характеристикам, Харли подняла силу воли до четырех и уже не так остро реагировала на

умертвий я даже перестал отзывать ее. В последнем зале она сама завалила одного из умертвий рванув ему наперерез вместе с Эльзой. Как бешеная она полосовала его своими клинками, пока от высокого сутулого скелета в полуистлевших вещах не осталась только горка поломанных и порубленных костей. Правда сама девушка получила несколько ранений, но Асия сразу же ее подлечила.

Трофеев тоже было прилично, но в основном это было ржавое оружие и доспехи. Собрали семьсот пятьдесят три золотых монеты, и самое ценно на мой взгляд это двадцать два кристалла «Малых накопителей». Это в общей сложности тысяча двести единиц маны, больше двух резервов Асии или трех резервов Гермионы.

Копаясь в трофеях, я обнаружил уже позабытый труп маньяка так и лежавший в инвентаре. Он даже не успел закоченеть за эти дни, не очень приятное зрелище, но после того как зачистили столько полуразложившихся трупов этот уже не казался чем-то сильно страшным. Его забросили в один из саркофагов и закрыли надгробной плитой. Надеюсь он не встанет как один из скелетов или умертвие.

На поверхность мы поднялись чуть в другом месте, найдя выход из другого кургана. Солнце уже клонилось к горизонту, мы поднялись на вершину одного из холмов, если верить моей карте под этим холмом погребения не было или прохода к нему мы не нашли. Установив палатку и Барьер света, мы развели костер, хорошо, что я озаботился наличием дров в инвентаре. Расстелив спальники у костра, мы сели на них подводя итоги первого дня в могильниках.

- Ну что вам сказать, - я обвел взглядом чуть усталые, но явно довольные лица спутниц. – вы у меня умницы! Мы смогли неплохо подняться за сегодня, и такими темпами я думаю, что за неделю мы точно зачистим эти захоронения от нежити. У верен местные жители нам будут благодарны, но мы об этом не расскажем конечно. Нам лишняя слава пока не нужна, а там посмотрим.

По итогу результаты у нас были следующие, я, Асия и Эльза получили по одному уровню, а Харли и Гермиона по два. Квинн наверняка взяла бы и больше, но я регулярно отзывал ее поэтому она недополучила опыта. Мы неплохо прокачали основные свои навыки, и теперь разбирались с противниками очень быстро. Они были для нас откровенно слабыми. Но главное, что мы могли на них качать свои навыки и оттачивать командную работу.

Как и прошлую ночь я отправил девушек спать, а сам остался сидеть у костра, наблюдая за опять поднявшимся туманом.

Больше глав у меня на ВК https://vk.com/evercom_books и https://boosty.to/evercom

ЗЫ.: Пожалуйста не забывайте оставлять ваши отзывы и лайки, это очень даже мотивирует автора. Напоминаю, что за каждые 25 лайков я добавляю новую главу вне очереди, а за каждые 50 также вне очереди снимаю главу с подписки.

http://erolate.com/book/3430/82230