

Утро встретило нас первым дождем в этом мире, ночью набежали тучи и ближе к рассвету пошел дождь, сначала не сильный, но постепенно он усиливался, пока не превратился в ливень. Костер залило я активировал свой Светлячок, благо сейчас он был достаточно ярким чтоб освещать весь лагерь.

Умертвия пару раз подходили к барьеру, но водные заклинания отгоняли их, я даже повысил уровень «Водного кулака». Сейчас его силы хватало чтоб умертвие распадалось на кучу костей и обрывков одежды после двух попаданий подряд. После того как две твари остались валяться у барьера, остальные старались держаться как можно дальше.

Под утро меня хотела было сменить Асия, но я отправил ее обратно в палатку, нечего тут мокнуть. Дождь смыл почти весь туман к рассвету он оставался только в низинах, умертвий нигде видно не было.

Ближе к обеду мы все же спустились в могильники, я успел подремать почти четыре часа и опять чувствовал себя полным сил. Сегодня нам предстояло продолжить зачищать могильники, тут их еще очень много, некоторые соединены переходами, другие имеют отдельные входы.

За следующие три дня мы успели зачистить довольно большую часть могильников. Самым опасным было, когда в последний день мы наткнулись на логово лича. Именно эта тварь поднимала все эти некро-порождения. Остался он тут еще с тех пор когда после поражения Арнора в войне с Ангмаром тут прошли некроманты. Именно некроманты последних и оставили тут одного из своих собратьев в виде лича.

Древний безумный лич обосновался в центре могильников, в огромном зале. Войдя в этот зал первое что, мы увидели это трон, установленный на небольшой возвышенности возведенной из черепов. К трону был прикован скелет в одежде мага, а вокруг собрались десятки умертвий и скелетов.

Мне пришлось прижать к себе снова начавшую паниковать Харли. Не смотря на то что уровень ее Силы воли возрос уже до восьми, этого не хватало чтоб сразу спокойно переносить ауру ужаса, что распространял этот монстр. Но блондинка быстро взяла себя в руки получив еще одно очко Силы воли. Собственно, мы все получили в этот момент по новому уровню данной характеристики. Новые арнорские клинки которыми сейчас орудовала Квинн, засветились голубым светом, стоило девушке извлечь их из ножен. Отличное оружие было подобрано нами в предыдущей гробнице, оно в том числе снимало часть дебафов с девушки и помогало нейтрализовать ауру, исходившую от лича и умертвий.

Если верить оценки этот лич был очень неприятным противником у него был аж тридцать восьмой уровня в то время как у нас самый большой уровень был у меня - двадцать четвертый. Эльза и Асия взяли двадцать второй уровень, Гермиона семнадцатый, и даже Харли поднялась до двенадцатого. После того как интеллект и сила воли Квинн стали расти, девушка начала вести себя более адекватно, но это не исцелило ее психического состояния. Тем не менее теперь ее нельзя было назвать глупой, по уровню интеллекта она лишь на единицу уступала мне на первом уровне, а у меня это была самая большая характеристика на тот момент.

Стоило нам войти в зал как к нам повернулись черепа всех умертвий и скелетов, находящихся тут. Лич тоже смотрел на нас и в глазницах его черепа горело зеленое пламя.

Противников было много, но и мы уже были не командой новичков. За последние дни мы привыкли работать слаженно и каждый знал, что делать в то или иной ситуации. Мы с Эльзой крутились в самой гуще врагов, отвлекая на себя основную их часть. Гермiona научилась запускать «Бомбарду максима» и каждое такое заклинание буквально выкашивало скелетов и умертвий. Не брезговала волшебница и заклинаниями Редукто и Экспульсо заставляя противников взрываться и наносить урон соседям.

Квинн со своими новыми клинками тоже опустошала ряды противников буквально выкашивая их, при этом издавая визги и крики. Иногда с ее стороны был слышен и совершенно безумный смех.

Асия в бою принимала относительно пассивное участие больше следя за нами и стараясь при необходимости подлечивать. Чаще всего ее помощь требовалась нашей «безумной» блондинке. Хотя вопреки моим ожиданиям девушка чаще получала ранения рук и ног чем открытых частей туловища.

Возможно ее «бронелифчик» все же как-то защищал эти части тела, а вот не закрытые броней предплечья и икры ног часто попадали под удары когтей. Слава Системе что серьезных ранений ей удавалось избегать, уклоняясь от ударов за счет высокой ловкости.

Я успевал не только прикрывать спину Эльзы но и следить за тем что делают остальные девушки и иногда направлять их на помощь друг другу. За счет этого мы довольно быстро перемололи почти всех умертвий и скелетов, которые буквально стекались в зал из проходов ведущих к другим гробницам.

Когда остался только прикованный к трону лич, мы уже довольно сильно выдохлись, все же пришлось махать мечами и кидаться заклинаниями почти полтора часа. У меня было еще около половины запаса маны, но только потому что я в основном орудовал мечем и только иногда кидался водными и воздушными кулаками или метал в противников камни телекинезом.

И-за того что лич был прикован к своему трону деться он никуда не мог. Но нам от этого было не легче Асии пришлось поставить барьер света чтоб защитить нас, от заклинаний, которыми сыпала эта тварь. Более того, барьер смог выдержать буквально пару минут и рассыпался яркими искрами. Нам пришлось отступить из зала чтоб не попадать под прямые атаки.

Но и тут мы не могли быть в полной безопасности, по коридорам продолжали прибывать все новые умертвия и скелеты, уже не в таком количестве как раньше, но и расслабляться было рано. Я-то думал, что с большей частью нежити мы уже разделились, но дальнейшее показало, что это далеко не так. Сначала скелеты и умертвия подходили по одному или небольшими группами, но постепенно они начали заполнять весь коридор. Если так пойдет и дальше нас тупо завалят костями, Харли уже дважды попала под довольно сильные атаки и мне пришлось

отвести ее назад пока Асия не подлатает девушку.

Надо было что-то делать иначе нас выдавят в зал к личу и мы будем зажаты с двух сторон. Собственно, у нас и так оставался вариант только пробиться через зал и уйти другим проходом, но что-то мне подсказывало что пока будем пробиваться нас и с той стороны зажмут.

- Асия мы сейчас заходим в зал к личу и ты сразу ставишь барьер. - начал я раздавать команды девушкам, - Гермiona ты должна прикрыть Эльзу щитом «Протего», и позволить ей приблизится к магу. Мы с Харли будем двигаться за вами и если сил у Скарлетт не хватит постараемся добить эту тварь.

План был откровенно так себе, но другого сейчас у меня не получалось. Я еще поинтересовался у Асии хватит ли ей маны на второй барьер уже ближе к трону, но получил от нее отрицательный ответ, маны остается максимум на небольшое лечебное заклинание. Как на зло, все полученные с лутбоксов зелья маны и выбитые из умертвий кристаллы накопители уже были израсходованы. Точка возрождения стояла у входа в подземелье я специально не стал переносить ее вглубь. Так что как вариант можно было умереть и выдернуть девушек к себе, или вовсе отозвать их сейчас и пойти в атаку в одного. Но тут шансов не было совсем, без магического щита я до лича не доберусь.

Но план мы все же немного подкорректировали, в зал мы вошли под прикрытием щита Гермiony, и уже почти на пол пути до трона Целительница поставила барьер. До трона оставалось не больше пятнадцати метров и время нужное на такой рывок Грейнджер точно сможет удержать щит.

Нам почти удалось добраться до это сволочи, буквально в паре метров от него щит волшебницы не выдержал, и она закрыла нас собой от следующего заклинания. Эльза рванула вперед и вонзила клинок в грудь лича, я несся за ней следом и мой клинок снес ему голову, а следом и оба клинка Квинн вонзились в грудную клетку твари.

Обернувшись я увидел, как безжизненное тело Грейнджер рассыпалось ворохом мелких искорок и растаяло. Асия сидела на коленях, в том месте где только что лежала подруга. Я обратился к системе, но оказалось, что призвать Гермionу назад сразу нельзя. Призыв можно будет осуществить только через десять минут, да и то с половиной показателей жизни и маны. Полностью девушка восстановится только через час, но если умрет еще раз в течении суток, то время восстановления увеличится вчетверо.

Тем временем смерть лича уничтожила и поддерживаемых его силой скелетов, а вот умертвия остались, но слава Системе было их не так много. Мы еще пол часа отбивали атаки небольших групп пока они не перестали появляться из проходов.

Только после того как в течении еще почти десяти минут из прохода не появилось ни одного нового монстра я смог спокойно призвать Гермionу. Девушка появилась передо мной, открыла глаза и тут же повисла у меня на шее. Я подхватил ее на руки прижимая к себе, и успокаивающе глядя по волосам.

- Все хорошо, мы его убили, - приговаривал я, глядя волшебницу по спине. - все живы, ты всех спасла.

Девушки обступили нас со всех сторон с жалостью и тревогой смотря на рыдающую Грейнджер. Нам потребовалось почти час чтоб успокоить волшебницу и только после этого, оставив ее с Асией я смог обследовать зал.

Улов тут был неплохой я нашел несколько мифрильных кольчуг, десятков отличных мечей арнорской работы, несколько эльфийских клинков, семь полных латных доспехов работы гномов. Ну и кроме оружия мы собрали несколько сундуков и кувшинов с золотом. Сумма там должна быть очень приличная, но считать их сейчас не было ни сил, ни возможностей. Кроме монет там были и золотые украшения, я точно видел одну диадему и несколько колец, но скорее всего там этого было на много больше.

Когда мы выбрались на поверхность то день уже клонился к закату и именно сейчас я осознал еще одну проблему. Сегодня ночью я должен перенестись в свой мир, но не оставлять же свое тело в неохраемом лагере посреди курганов. Оставлять девушек охранять мою тушку тоже не очень хотелось.

Для начала было принято решение попробовать выйти из могильников. Мы не так и глубоко в них успели углубиться и вероятней всего к полуночи сможем выйти к тракту. Но дойдя уже почти до самого тракта мы обратили внимание что туман над холмами так и не появился, не смотря на то что солнце уже село за горизонт.

В результате было принято следующее решение, я отозвал всех девушек, поставил точку возрождения и лег спать на лежак появившийся рядом с костром. Место для точки возрождения выбрали в небольшом углублении на вершине одного из холмов почти у тракта.

Засыпать было неудобно, поставить барьер мы не могли он рассеивался стоило отозвать Асию. Поэтому довольствовались тем что в описании точки возрождения отмечено что она является безопасной зоной. Не смотря на всю нервозность ситуации, уснул я очень быстро, может сил у меня и много, но устал я за этот день больше морально чем физически.

<http://erolate.com/book/3430/82231>