На полную зачистку могильников у нас ушло еще четыре дня. То, что они полностью зачищены меня оповестила система, после того как мы уничтожили последних умертвий в одной из гробниц.

«Локация «Залы мертвых» пройдена.»

«Выполнено скрытое задание «Тьма былого». Награда: пять тысяч золотых и два серебряных лутбокса. Бонус за убийство босса локации с первой попытки: навык «Лидер»».

«Открыт навык: Лидер 1 лвл – позволяет увеличить опыт получаемый разумными находящимися под вашим управлением, а десять процентов этого опыта будет переходить вам. Уровень навыка влияет на то сколько разумны одновременно может находится под вашим командованием и сколько дополнительного опыта они будут получать. Разумные, находящиеся под вашим командованием, смогут слышать ваши устные и мысленные приказы независимо от разделяющего вас расстояния в приделах одного мира.»

Очень интересный навык, который позволит мне покачиваться еще быстрее. Мало того бонуса что дает Гарем так теперь я еще и дополнительный опыт буду получать от тех, кто находится под моим непосредственным управлением. Вот только, что-то мне подсказывает что таким образом я скоро не РПГ «играть» буду, а в стратегию.

Эти четыре дня дали достаточно опыта моим девочкам. Больше всех конечно получила Рори, успев заработать седьмой уровень. Система высветила мне статус Меркури:

Статус:

Имя: Рори Меркури

Уровень: 7

Очков жизней: 325

Очков маны: 70 Характеристики:

Сила: 6 (30)

Ловкость: 8 (40)

Выносливость: 7 (35)

Интеллект: 6

Сила воли: 12

Восприятие: 10

Брюнетка успела открыть навыки Фехтования и Средних клинков. По своим физическим характеристика она опережала всех, и уже свободно ходила в латном гномьем доспехе. Жаль

подходящего щита у меня не было. Используя один из тех что достался от скелетов, она просто развалила его на части, когда попыталась нанести удар краем щита в голову приближающегося умертвия. Само умертвие этого тоже не пережило, силы удара была такой что череп буквально размозжило в труху.

Харли также неплохо поднялась за эти дни, подняв четыре уровня. А из-за увеличения силы воли и интеллекта, она стала вести себя более сдержанно и адекватно, но все равно чувствовалось отсутствие нормального жизненного опыта.

Статус:

Имя: Харли Квинн

Уровень: 18

Очков жизней: 448

Очков маны: 215Характеристики:

Сила: 19

Ловкость: 31

Выносливость: 23

Интеллект: 6

Сила воли: 13

Восприятие: 16

Последнюю комнату с тремя умертвиями Квинн и Меркури зачищали сами, а мы с Эльзой только прикрывали их, да то на всякий случай. Рори по своим характеристикам уже обошла нас за счет своего бонуса, и скоро сама будет нас прикрывать.

Гермиона сейчас очень неплохо выкашивала противников заклинаниями. Пожалуй, она тоже могла бы в одиночку зачистить какую ни будь комнату, просто не подпуская к себе противников. Она успела опробовать еще несколько заклинаний из тех что знала ее оригинал. И научилась пользоваться безпалочковой магией, выдавай пока простейшие огненные шары, водяные и воздушные кулаки и разряды молний.

Статус:

Имя: Гермиона Грейнджер

Уровень: 22

Очков жизней: 262

Очков маны: 553Характеристики:

Сила: 6

Ловкость: 12

Выносливость: 17

Интеллект: 33

Сила воли: 28

Восприятие: 13

Асия и Эльза взяли по два уровня, хотя Ардженто только за счет того, что у нее уже был почти взят один, а второй она добила под самый конец зачистки. Из-за ауры умертвий у нас всех потихонечку рос уровень силы воли, даже если мы не пользовались магией.

Статус:

Имя: Асия Ардженто

Уровень: 25

Очков жизней: 372

Очков маны: 685Характеристики:

Сила: 12

Ловкость: 13

Выносливость: 19

Интеллект: 29

Сила воли: 35

Восприятие: 17

Статус:

Имя: Эльза Скарлетт

Уровень: 25

Очков жизней: 688

Очков маны: 393Характеристики:

Сила: 22

Ловкость: 36

Выносливость: 24

Интеллект: 14

Сила воли: 17

Восприятие: 15

Я за это время смог поднят только один уровень и чуть прокачал некоторые умения. Арджента и Скарлетт уже почти догнали меня по уровням отставая лишь на единицу. По силе я проигрывал той же Рори, а у аловолосой воительницы выигрывал только за счет бонуса от гарема.

Статус:

Имя: Алексей Золкин

Уровень: 26

Очков жизней: 741

Очков маны: 572 Характеристики:

Сила: 21 (25)

Ловкость: 26 (31)

Выносливость: 25 (30)

Интеллект: 13 (15)

Сила воли: 18 (21)

Восприятие: 24 (28)

Навыки у меня тоже качались очень умеренно, я мало принимал участие в битвах больше заботясь о наблюдении об окружающих нас монстрах и раздавая команды девочкам. Новый навык был прям как раз для меня, теперь я мог получать больше опыта оставаясь вне битвы и руководя сражением.

За время блуждания по могильникам мы набрали еще несколько кувшинов с золотом и драгоценностями, нашли несколько доспехов в приличном состоянии, почти десяток шлемов. Золота у нас уже было порядка ста сорока тысяч золотых с учетом конвертации местных монет в те что использовались в Вечном городе. А значит мы могли бы позволить себе небольшой домик или приличную квартирку. Вот правду говорила Атике, когда упоминала что для героев деньги не большая проблема. Мы пошли на первое задание и уже получили денег больше, чем мы заработали за выполнение побочных заданий.

Из оружия: десяток арнорских клинков и несколько ангмарских, и даже парочку эльфийских. Из умертвий мне выпало еще тридцать один кристалл накопитель, теперь их было девяносто

две штуки. Мы даже успели зарядить два десятка, сливая в них остатки маны перед сном.

Сейчас у меня в инвентаре было достаточно экипировки на небольшой отряд. Разве что сапог не было и щиты не попадались, кроме тех, не очень хорошего качества, что выпали со скелетов, но после убийства лича, ни одного нового скелета нам не попадалось. А учитывая последний полученный навык, все это может пригодится. Осталось его прокачать и набрать себе подчиненных, можно призывных, а можно и просто разумных набрать. Сейчас я мог «контролировать» только одного подчиненного, но уже на втором уровне смогу троих. Максимальный сотый уровень дает возможность контролировать пять тысяч пятьдесят разумных. Формула там была простая каждый новый уровень дает прибавку равную уровню, на первом – один, на втором – три, на третьем – шесть и так далее.

Наконец очередь дошла и до двух серебряных лутбоксов, мы с девушками сидели в палатке, я перечислял, что у нас есть.

- Ну что, там есть что-то интересное? – Поинтересовалась Гермиона. – Может еще какая полезная книга?

- Да, пожалуй для тебя тут есть кое-что, – растеряно проговорил я доставая из инвентаря волшебную палочку. – она должна быть мощней твоей, ты сможешь тратить меньше маны на свои заклинания.

Эта палочка значительно отличалась от той что сейчас использовала Грейнджер. Сделанная из черного древа она имела костяную ручку, которая оканчивалась большим красным камнем, возможно рубином, или другим. Этот камен выполнял функцию накопителя и даже если резерв самой девушки опустеет она еще некоторое время сможет использовать заклинания.

- Алексий, что-то не так? – Заметив мое состояние спросила Асия.

- Ну как сказать, - все уставились на появившуюся в моих руках серебряную карточку призыва. – неожиданно получилось. Я как-то не ожидал что могут попасться карты в серебряных лутбоксах. По описанию они и из золотых не так чтоб из каждого должны доставаться, а про серебряные я вообще не думал.

Я перевернул карточку и всмотрелся в изображение. С карточки на меня смотрела девушка с алыми, почти как у Эльзы, но с более розовым оттенком, волосами, прямым, чуть вздернутым носиком, большими карими глазами, аккуратными губками. Лицо было округлым с острым подбородком, а ушки были заострены что намекало на эльфийскую кровь. Удивительно, но на карточке не было имени, единственная надпись гласила «Лучница».

- И кто это? – как всегда более смелая и любопытная Гермиона оказалась первой. – знаешь ее?

- Не-а, первый раз вижу. – я еще раз посмотрел на обратную сторону карты, чтоб убедится, что там тоже ни каких, незамеченных мною ранее, надписей нет. – ни имени, ни намека из какого

она мира, странно.

- Призывать будешь? – Влезла Харли. – Волосы у нее красивые, тоже такие хочу!

Я серьезно задумался, сразу над двумя вопросами, как призывать без имени и собственно, а надо ли? С одной стороны, лишняя девушка в группе совсем не лишняя ведь это прибавка к бонусу от навыка Гарема. С другой, нас и так уже шестеро, так к моменту встречи с Хоббитами и Арагорном у меня самого будет уже небольшая армия. Впереди еще как минимум шесть недель, даже если мы не найдем дополнительных мест для прокачки в чем я сомневаюсь, за это время сможем прокачаться очень нехило.

Новые уровни — это новые девушки, я конечно могу не призывать их всех, но смысл? Наоборот надо дать им развиться как можно сильней впереди у нас встреча с орками, троллями, кольценосчами или назгулами и как вишенка на тортике, балрог. Не знаю уж какого уровня тот же Арагорн, но уверен, что у темного майяра, которым по сути является балрог, точно выше сотого. Мы тут почти сорокауровневого лича, с трудом завалили, что говорить о таких монстрах, к ним надо очень тщательно готовится, а еще лучше не приближаться.

- Ну давайте попробуем, - наконец решился я. – Осталось понять, как ее призывать.

Еще некоторое время покрутив карту я активировал ее после чего произнес ключ-фразу.

- Призвать Лучницу.

Я оказался прав, призыв сработал, передо мной появилась невысокая девушка. В реальности она оказалась еще более миленькой, по росту чуть выше Рори, но заметно что хоть и молоденькая, но вполне сформированная девушка. Одета девушка была в кожаный корсет, кожаные же штаны и сапоги, на плечи был накинут плащ с капюшоном, чуть сдвинутый с одного плеча где торчал рог лука, колчан со стрелами висел на боку.

Наконец глаза девушки распахнулись и взгляд упал на меня. Секундная заминка, а потом девушка буквально падает на пол передо мной.

- Хозяин! – тело лучницы задрожало. – умоляю, не надо!

Что ни призыв то свои тараканы, я стоял, не понимая, что вообще происходит и как на это реагировать. Девушки отреагировали быстрее, Харли и Асия подскочили к новенькой с двух сторон и начали ее успокаивать.

- Все хорошо! Тебя тут никто не обидит! – две блондинки на перебой утешали явно истерящую новенькую. – у нас лучший хозяин на свете! Он добрый!

- Что происходит? – Рядом со мной стояла Рори наблюдая за этой картиной.

- Я сам не знаю, - у меня были мысли, но этому поводу, но я не был уверен. – скорее всего, это как-то связано с ее оригиналом.

Девушкам потребовалось почти пол часа чтоб хотя бы успокоить юную «эльфийку», и только через час она смогла более-менее связанно рассказать то, что помнила о своей прошлой жизни. Именно о прошлой жизни, так как оригинал погибла именно в этом возрасте, и погибла страшно.

Она была из вселенной аниме «Убийца Гоблинов», ну или очень похожей. Принадлежит новенькая к расе, которая называется рея, это что-то наподобие эльфов. Рост у рея меньше чем у людей, а совершеннолетие наступает в тридцать лет. Вот как раз став совершеннолетней, она записалась в авантюристы и вместе со своим отрядом, таких же новичков, охотилась на монстров в лесу, когда попала в лапы к этим мелким зеленым тварям. Надо ли вам говорить, что гоблины делают с девушками?

Можно сказать, что нашей лучнице повезло, если это слово вообще применимо к данной ситуации, у нее была серьезная рана. Она прожила в лапах этих тварей не так долго и не успела стать их «добычей», но видела, как одну из ее подруг насиловали прямо на поляне где на них напали. Скорее всего ее тоже изнасиловали, но она этого уже не чувствовала, эти твари не брезговали и уже мертвыми девушками.

- А как тебя зовут? – спросила проникшаяся ситуацией Рори.

- Я не помню. – растерянно произнесла эльфийка. – я вообще очень мало что помню кроме последних минут жизни.

Ее плечи опять затряслись, и девушки принялись успокаивать новую подругу. Я вышел из палатки сел у костра и стал смотреть на опускающуюся ночь, уверен, что там и без меня справятся. Я успел глянуть характеристики лучницы, там в принципе не было ни чего особенного кроме отсутствующего имени.

Статус:

Имя: (не присвоено) “Лучница”

Уровень: 1

Очков жизней: 13

Очков маны: 8Характеристики:

Сила: 2

Ловкость: 4

Выносливость: 3

Интеллект: 3

Сила воли: 3

Восприятие: 4

Из навыков тоже ничего особенного, Меткость, Метательное оружие и Луки, все первого уровня. Вот такое вот дополнение к нашей компашке, пока в общем-то бесполезное, но думаю, когда прокачается, она еще фору местным эльфам даст.

Это правда если поднять ее ранг хотя бы до золотого, а учитывая, что для этого надо провести ритуал, частью которого будет секс, у меня есть некоторые сомнения. Даже не смотря на промытые Системой мозги это может быть довольно проблематично, из-за последних воспоминаний оригинала. Но не будем пока на этом зацикливаться, даже на пятидесятом уровне она может быть очень хорошей лучницей.

- Алексий, пойдем в палатку, Рея уже успокоилась. – позвала меня Асия.

- Кто? – не сразу понял я.

- Рея – наша новенькая, -пояснила целительница. – мы решили, что название ее расы будет неплохим именем.

- Ну Рея, так Рея. – Согласился я.

«Присвоено имя призыву «Лучница». Новое имя «Рея».»

Вот и Система с девочками согласилась.

Больше глав у меня на ВК https://vk.com/public217806548 и https://boosty.to/evercom

http://erolate.com/book/3430/82237