Четыре дня путешествий прошли довольно спокойно, мы не сильно торопились, устраивали привалы и даже несколько тренировок. Как я и предполагал они давали свои плоды, не такие обильные как в бою, но тем не менее и это не будет лишним. Рея открыла себе навык коротких клинков и парного оружия вместе с Харли атакуя Эльзу в ближнем бою. Кроме этого лучница немного прокачала обращение с метальным оружием, а также точность своей стрельбы. Рори прокачивала свои физические характеристики просто отжимаясь смогла поднять силу и выносливость на пару единиц, еще больше увеличивая разрыв физических показателей со мной и Эльзой. Еще немного и ее можно будет спокойно выставлять против любого мечника, за ней просто никто не успеет, а сила ее ударов такова что будет пробивать почти любые доспехи или сминать их.

До места нашего назначения оставалось еще пара дневных переходов, может даже чуть меньше. Впереди уже были видны Северные Холмы на одном из которых и располагалась древняя крепость. Вчера перед тем как разбить лагерь мы наткнулись на довольно странные следы, волчьи или варгов, я не был специалистом, но их было достаточно много чтоб заметить. Начав изучать эти следы сначала я, а потом и Рея открыли навык «Следопыт» и даже прокачали его на пару пунктов одновременно получив по единице Восприятия.

Это навык сразу же указал направление движения и примерную численность отряда. Если ему верить тут прошел отряд примерно из пяти – семи волков\варгов и до десятка пеших орков. Двигались они что интересно почти в туже сторону куда и мы, но прошли раньше на пару дней. Значит впереди нас вполне может ждать встреча с зеленокожими.

В этот раз лагерь мы разбили в небольшой низине, тем самым скрывшись с ровной как стол степи, просматриваемой с холмов на многие километры. Разводить костер не стали по той же причине, я не был уверен что глубины низины хватит чтоб скрыть его от наблюдателей с холмов. Палатка была установлена на относительно ровной площадке, мы сразу же активировали ее маскировочные свойства.

Все эти приготовления не были напрасными, так как орков нам удалось заметить первыми. Отряд из двух десятков зеленых и трех наездников на варгах появился, когда солнце окрасило восток светом показав из-за горизонта свой красный бок.

Меня разбудила Рея, которая дежурила вместе с Эльзой. Спихнув с себя в очередной раз использовавшую меня как мягкую перину Рори, я сразу же экипировался в доспех накинув поверх него плащ. Пока остальные девушки срочно одевали свою экипировку я выбрался из палатки и направился к наблюдавшей за врагами Эльзой.

Отряд орков двигался в нашу сторону, вероятно не прямо к нам, но они пройдут достаточно близко к нашей низине чтоб варги почувствовали наш запах. Сами варги и их наездники были отдельными боевыми единицами, которые сражались в тандеме. Уровни у орков были не очень большими от седьмого до десятого у самого рослого, скорее всего командира отряда двенадцатый, а у варга под ним одиннадцатый. Два других варга были десятого уровня, как и их наездники.

План нападения, а то что отряд надо перебить сомнений не вызывало, был таким же, как и

раньше, с поправкой на изменившееся количество бойцов в нашем отряде. Собственно, у нас все также было три «линии», бойцы ближнего боя – я, Эльза, Харли и Рори, те кто мог наносить урон из далека – Гермиона и Рея, и поддержка в лице Асии. Само взаимодействие в бою мы уже не однократно обсуждали и вот наконец выпал шанс испытать его в реальной обстановке, против не большой и низкоуровневой, если орков можно так назвать, толпы противников.

Асия сразу же наложила на нас бафы из заклинаний «Святая благодать» и нового «Укрепления света». Последнее также снижало урон, но не от физических, а магических атак и было наложено скорее для тренировки, чем по необходимости. Гермиона накрыла нашу группу дезиллюминационными чарами, чтоб позволить оставаться незамеченными как можно дольше. На коней она сразу накинула эти чары вместе с чарами приватности чтоб они не выдали нас почуяв запах хищников. Нам повезло что ветер дул хоть и не совсем со стороны противника, но все же сносил наших запахи в сторону и чуть за наши спины.

Отряд приблизился на расстояние примерно в пятнадцать метров, когда в него полетели первые стрелы Реи и заклинания Гермионы. Эффект от Бомбарды максима и двух Редукто были ошеломительными, нескольких орков просто разорвало на части. Одному варгу оторвало заднюю ногу, а его наезднику в спину вошел ятаган собрата, отброшенный взрывом. В следующее мгновенье еще один орк упал со стрелой в груди, Рея стреляла быстро, но не слишком точно и только одна из четырех выпущенных ею стрел попала в цель.

Я Эльза и Рори кинулись вперед сразу за тем как цели достигли первые подарочки от Реи и Гермионы. Харли осталась чуть позади ее задачей было прикрывать девушек, оставшихся за нами и помогать нам в случае если на кого-то навалится слишком много противников.

На самом деле вся битва, если это можно было так назвать, заняла не более минуты с момента как в противника полетели первые заклинания и стрелы. Первой врубившаяся в ряды начавших паниковать орков Рори буквально снесла оказавшегося на нее пути варга, одним ударом своей алебарды снеся его голову. Наезднику повезло не больше обратным движением своего оружия Меркури насадила его на торчащее с обратной стороны от топорища острозаточенный шип, вонзив его в глаз бедолаге. Эльза уже врубилась в толпу начав кромсать противников своими клинками. Я же, всадив один из клинков в глотку бросившегося на меня варга, вторым почти по полам разрубил его наездника.

Оставшиеся орки может и хотели бы куда-то отступить, но в открытой степи очень тяжело скрываться от стрел и заклинаний, бьющих в спину. Лишь один орк попытался бросится вперед к как он думал беззащитным девушкам, но Харли проскользнув под его ятаганом буквально вспорола брюхо бедняги одним из своих кинжалов, и уже будучи за его спиной вонзила второй кинжал в его шею перерубая позвоночник.

Уж не знаю повезло нам или орки в принципе не выставляли своих наблюдателей на холмах, но судя по тому, что в следующие дни на нас так никто и не напал, уничтожение отряда оставалось незамеченным еще какое-то время.

Добив подранков, мы осмотрели место побоища, но ни чего особо интересного не нашли. Мне в качестве трофеев перепало полтора десятка орочьих ятаганов, семь железных кирас, довольно

экзотического вида, но свободно экипирующиеся на меня и девушек. Впрочем, их характеристики были на много хуже того, что мы сейчас носили. Поэтому я просто свалил их в инвентаре, продам, когда будет такая возможность или сам на что-нибудь перекую если открою соответствующий навык.

Кроме трофеев были и другие плюшки, девушки прокачали свои умения и получили прибавки к характеристикам. Рея хоть и успела поразить своими стрелами только троих врагов, но получила к силе, ловкости и восприятию по единице и этого хватило чтоб получить новый уже четвертый уровень.

Статус:

Имя: Рея

Уровень: 4

Очков жизней: 38

Очков маны: 22Характеристики:

Сила: 4

Ловкость: 9

Выносливость: 8

Интеллект: 3

Сила воли: 3

Восприятие: 7

Рори тоже получила прибавку к силе, ловкости, выносливости и восприятию, также взяв новый уровень. Смотреть на ее статистику было просто завидно, она уверенно превращалась в себя из аниме, сильная ловкая и выносливая.

Статус:

Имя: Рори Меркури

Уровень: 9

Очков жизней: 475

Очков маны: 92 Характеристики:

Сила: 9 (45)

Ловкость: 10 (50)

Выносливость: 12 (60)

Интеллект: 6

Сила воли: 12

Восприятие: 11

А еще ее взгляд говорил о том, что меня в ближайшее время изнасилуют, если я сам не сделаю первый шаг в этом направлении.

Харли нового уровня не получила, но получила две единицы в ловкость и единичку к восприятию.

Статус:

Имя: Харли Квинн

Уровень: 19

Очков жизней: 491

Очков маны: 233Характеристики:

Сила: 19

Ловкость: 33

Выносливость: 24

Интеллект: 6

Сила воли: 13

Восприятие: 17

Гермиона также не поучила повышений уровня, но увеличила на единицу свои характеристики Интеллект и Сила воли.

Статус:

Имя: Гермиона Грейнджер

Уровень: 22

Очков жизней: 276

Очков маны: 567Характеристики:

Сила: 7

Ловкость: 12

Выносливость: 18

Интеллект: 34

Сила воли: 29

Восприятие: 13

Асия с Эльзой тоже получили небольшую прибавку к свои характеристикам но в целом на их уровне этот бой уже мало что давал:

Статус:

Имя: Асия Ардженто

Уровень: 25

Очков жизней: 380

Очков маны: 702Характеристики:

Сила: 12

Ловкость: 13

Выносливость: 20

Интеллект: 30

Сила воли: 36

Восприятие: 17

Статус:

Имя: Эльза Скарлетт

Уровень: 26

Очков жизней: 750

Очков маны: 417Характеристики:

Сила: 23

Ловкость: 37

Выносливость: 26

Интеллект: 14

Сила воли: 17

Восприятие: 16

А вот мне за этот бой накинули чуть больше, мало того, что я получил по единичке почти во все характеристики кроме силы воли которая получила две единицы. Так еще и уровень гарема подрос с последнего повышения и это дало новый бонус к характеристикам:

Статус:

Имя: Алексей Золкин

Уровень: 28

Очков жизней: 901

Очков маны: 715Характеристики:

Сила: 22 (28)

Ловкость: 27 (35)

Выносливость: 26 (33)

Интеллект: 14 (18)

Сила воли: 20 (26)

Восприятие: 25 (32)

Конечно Рори я пока по физическим показателям не догнал, но зато мой навык лидерства, который был второго уровня теперь стал третьего, и я мог брать «под контроль» всех своих девушек. А это мало того, что прокачивало силу воли так еще и приносило бонус к прокачке остальных характеристик. Собственно, я именно из-за этого и поднял их все, даже за столь короткую битву. А еще у моего навыка «Гарем» было очень серьезное преимущество перед «Телом полубога» Рори, он развивался и обещал в будущем увеличивать все мои характеристики более чем в пять раз.

Закончив с осмотром поля боя и подсчетом трофеев и бонусов, мы быстро убрали наш лагерь и направились в сторону ближайшей рощи решив, что продвигаться дальше по открытой местности может быть чревато обнаружением со стороны орков. В том, что в холмах мы найдем зеленокожих я не сомневался, понять бы еще насколько их там много.

Из книг я знал, что Саурон направил в сторону Хоббитона-Шира своих соглядатаев, в том числе и девятерых кольценосцов. И хотя там ничего не говорилось об отрядах орков я был уверен, что и они там есть они вполне могли обойти мглистые горы с севера и прийти со стороны земель некогда бывших королевством некромантов – Ангмаром. А мы как раз двигались в его сторону и встретить тут слуг Темного властелина было закономерно.

Сам Саурон нам был точно не по зубам, если у Гэндальфа был сто восемьдесят второй уровень,

то у властелина Мордора он не мог быть ниже. Скорее всего был значительно выше возможно даже выше потолка в двести уровней, хотя он же из более слабых Айнур чем Валары, и на него этот порог должен действовать. Впрочем, уровень ведь это еще не все, у него могут быть просто запредельные характеристики из-за каких ни будь бонусов и артефактов.

Достигнув одной из ближайших рощ, мы начали двигаться вдоль ее края, а когда она закончилась направились к следующей. Правда таким образом мы постепенно сдвигались на запад от точки назначения, но это было не так страшно. Нам оставалась еще максимум два перехода, до холмов, да еще и через ночь мне придется отправляться в родной мир. Хорошо бы к этому моменту найти какое-то укромное место, где не так страшно было бы оставлять свою тушку.

Больше глав у меня на ВК https://vk.com/public217806548 и https://boosty.to/evercom

http://erolate.com/book/3430/82242