М-да, орки таки решили, что мы окончательно покинули их, уперев из лап принцев Ривендейла. Что же скоро им придется убедится, что они очень сильно ошибались. Я стоял в темной нише одного из коридоров цитадели, закутанный в плащ, «играясь» в стелс-миссию, по проникновению во вражеский лагерь. Я уже проник в сам донжон и теперь пытался найти местного главнюка.

В том месте где мы прятались от лучников никого не было, мне удалось незаметно добраться до самого донжона, миновав расположившихся у костров орков. Некоторые из них ходили по стене, но их взор был направлен наружу, никто не ожидал что я появлюсь сразу внутри. Добравшись до одного из входов, я проскользнул в помещение и начал медленно пробираться к центральной башне.

Внутри орков было значительно меньше, я смог незаметно убить парочку охранников, после чего их трупы заняли место в инвентаре. Кстати попробовав переместить в инвентарь живого противника, я получил сообщение от системы что это невозможно, к сожалению, так это не работало, а вот мертвые тушки помещались спокойно, главное не забыть их потом вынуть.

Само строение было довольно большим и перемещаться по нему было то еще приключение. К счастью мне помогала «Карта», на которой я мог рассмотреть все места где уже побывал в том числе посмотреть проходы на разных этажах.

Пробираясь по коридорам, я поймал себя на мысли что в самом деле воспринимаю все этот как игру. Где-то на подкорке я понимаю, что в случае неудачи мне может быть очень больно, но это скорее стимул к тому чтоб не кидаться бездумно в атаку, а чуть пораскинуть мозгами, но желательно не по стене. Я крался, прятался от патрулей, которые кстати тут были не слишком частые, в некоторых играх было сложнее. Мой навык «Скрытность» уже достиг пятого уровня, и единственное что меня торопило, это то что горизонт уже начал светлеть, а значит скоро настанет рассвет.

С девушками и полуэльфами я договорился, что перенесу их в Цитадель, когда буду точно знать где находится главнюк и смогу найти подходящее место для нашего вторжения, в то что получится застать чародея врасплох я не верил. Хорошо, что орки достаточно халатно относились к охране, считая, что противник если и появится, то его можно будет задержать на подступах. Найти укромный уголок, в котором можно было установить точку для перемещения и быстро переместить туда братьев труда не составило.

Место обитания Босса этого квеста было расположено в башне и найти туда проход было не так и сложно. А вот подловить его не получилось, это сволочь каким-то образом почувствовала нас. Стоило приблизится к его «апартаментам», как по всей крепости разнесся звук рога и со всех сторон в башню кинулись орки и гоблины.

Сам же Агандаур, а именно так звали предводителя этого войска бросился на верх башни которая венчала донжон цитадели. Я успел увидеть, как за спинами бросившихся за ним вдогонку полуэльфов закрылась стена тайного прохода. В зал хлынули орки и среди них были представители очень крупной разновидности, некоторые из которых были выше меня почти на голову.

Организовать нормальную оборону было не так и сложно. Помещение было не слишком большим, а входов в него было два, один тот через который проникли мы второй через который ушел предводитель всей этой шайки.

Конечно задержать нас на долго орки и гоблины не смогли, слишком несопоставимы наши силы хотя тут были одни из самых высокоуровневых противников, виденных мной до этого, от двадцать второго до двадцать пятого. Девочкам потребовалось всего несколько минут чтоб залить пол помещения кровью врагов, а я тем временем пытался открыть потайную дверь. В конечном итоге я немного психанул и просто раскрошил закрывающую проход стену. К этому времени Эльза и Рори завалили вход в зал остатками мебели, тем самым прекратив подход новых отрядов орков. Надолго это их конечно не задержит, но некоторое время на решение более важных задач даст.

- Алексей, для этого используют молоты, или лом, – наблюдая за тем как я крошу стену кулаками, прокомментировала Ада. – и напомни мне чтоб я тебя никогда не злила.

- Извините девчонки что-то я в самом деле рассердился, - покачал я головой. – надо поспешить за этими братцами кроликами пока местный глав-гад из них отбивные не сделал.

Успел я в последний момент, Агандаур в самом деле для полуэльфов оказался слишком сильным противником, еще немного и он успел бы их перебить. Но увидев меня он лишь метнул в Эльрохира обломок его меча, который эльф смог отразить оставшимся у него кинжалом. Элладан был жив, но лежал без сознания у одного из зубцов башни.

- Вам повезло сегодня, - крикнул Агандаур. – но Повелитель все равно победит.

Я просто не ожидал что этот псих спрыгнет с башни поэтому не успел его перехватить, а когда увидел, что он улетает на чем-то напоминающем виверну было уже поздно. Этот гад бы достаточно далеко чтоб я не дотянулся до него доступными мне заклинаниями. А к тому моменту, когда на башне появились девушки, даже Гермиона не достала бы его.

- Ушел! - в сердцах плюнул я. – неправильный босс, нет чтоб дождаться нас и с честью подохнуть, оставив нам кучу лута.

- Кучу чего? – не понял подошедший Эльрохир. – ты иногда говоришь не очень понятные слова.

- Не обращай внимания, просто в вашем языке нет этих слов, - криво улыбнулся я. – Асия как там Элладан?

- С ним все в порядке, - сразу же ответила девушка. – было небольшое сотрясение от удара, но я уже убрала все последствия.

Полуэльф уже поднимался с пола опираясь на руку девушки, с удивлением отмечая для себя,

ее силу, которая совсем не соответствовала хрупкой внешности целительницы.

- Что теперь? – спросил Эльрохир. – куда вы направитесь?

- Ну я думаю, что мы еще на пару дней тут задержимся, - подойдя к краю башни я посмотрел вниз на двор цитадели. – тут пока еще много орков и гоблинов я думаю следует сократить их поголовье. Не хотелось бы чтоб они добрались до Хоббитона или Пригорья, хоббиты не самые лучшие бойцы, а дуднадан тут не так много, чтоб организовать подходящее по численность войско.

- А вы небольшой группой собираетесь расправится со всем войском? – не смотря на все что уже успел увидеть Элладан был полон скепсиса. – может твои девушки и хорошие маги и бойцы, но тут пока еще армия, вот через пару недель они успеют передраться и перебьют друг друга, а те кто останутся уже не будут представлять какой-либо угрозы.

- С хорошо организованной армией мы может и не справимся, - кивнул я на его замечание. – да и только если, встретив ее в открытом поле, а тут они не представляют угрозы для моих помощниц. А вот помочь им стать сильней они очень даже смогут, что собственно нам и требуется. Да и оставлять их тут, где гарантия, что Саурон не пришлет сюда другого начальника или не вернется Агандаур. Раз у него есть летающий маунт, ни что не мешает наведаться сюда снова, или вернуться с еще одним войском орков. Зачем оставлять ему лишние силы?

- Дело ваше, - согласился полуэльф. – мы, пожалуй, отправимся в Имладрис, необходимо рассказать отцу обо всем, что мы тут происходило. Ты и твои помощницы всегда желанные гости в нашем доме, если судьба приведет вас в царство нашего отца мы будем рады видеть вас снова.

- Меня постоянно удивляет сколько названий для одних и тех же мест, - улыбнулся я им. – Имладрис, Ривендейл, почему вы сразу не приучили людей к своим названиям, это должно порождать путаницу.

- Такое иногда случается, - улыбнулся Элладан. – к сожалению, мы долго жили слишком обособленно и люди успели привыкнуть к своим собственным названиям.

К тому моменту, когда мы закончили разговор орки наконец смогли прорваться в башню и начали выскакивать на ее крышу только для того чтоб, сразу же становится опытом для моих девочек. Пробиваться вниз мы не стали я снова перенес полуэльфов в наш лагерь в холмах, где мы и распрощались. Как оказалось, где-то тут у них были припрятаны кони и они надеялись уже через пару недель добраться до Ривендейла.

Нам же с девочка предстояла не слишком сложная но достаточно утомительная работа, зачистка Форноста от остатков войска Агандаура. Остаток этого и весь следующий день мы буквально метр за метром исследовали весь город, уничтожая все встречных противников.

Хоть сыновья Элронда и были правы относительно орков, которые потеряв единое управление сразу же передрались между собой. Но тем не менее несколько достаточно крупных групп со своими вождями из наиболее сильных воинов или магов, такие как оказалось у орков тоже были, смогли сохранить какую-никакую дисциплину. Уверен не уничтожь мы их тут через некоторое время они бы выбрались из города и направились к населенным областям где можно добыть еды и рабов.

Кроме того, что уничтожали орков, мы параллельно искали, что могло остаться в Форносте от предыдущих хозяев. К сожалению, ни каких крупных кладов или забытых сокровищниц тут судя по всему не осталось. За прошедшие столетия с момента его разрушения отсюда вынесли все, что хотя бы теоретически можно было найти.

Сейчас передо мной стояла проблема как перестать, так быстро получать опыт и уровни, дело в том, что за зачистку я получил восемь уровней, сейчас в моем инвентаре лежало два золотых и один серебряный лутбокс. Медные я даже не считал отрыв сразу, там не было ни чего интересного если не считать колечка, которое давало плюс три к навыкам скрытности. Колечко я сразу передал Аде, эликсиры маны поделил между Асией и Гермионой. Цири из-за постоянного использования навыков телепортации стала тратить около двух единиц маны на перемещение почти на пятьдесят метров, предельное для уровня ее навыка расстояние.

Теперь у меня был сорок шестой уровень, а по своим характеристикам я соответствовал примерно сто шестидесятому. Девочки тоже получили прилично уровней, ближе всех ко мне по количеству полученных уровней была Ада, также получив восемь уровней, теперь имела девятый. Цири лишь немного уступила мне и Вонг взяв семь уровней поднявшись до одиннадцатого. Рея и Рори взяли по шесть уровней, и получили восемнадцатый и двадцать третий соответственно. Харли к моему удивлению получила аж пять уровней и обогнала Гермиону, получившую всего четыре уровня, теперь у них тридцать второй и тридцать первый уровень соответственно. Асия и Эльза тоже взяли по четыре уровня и теперь Скарлетт была ближе всех ко мне по уровням достигнув тридцать шестого, в то время как у Ардженто был только тридцать четвертый.

Мы же вышли из холмов вернувшись в ту рощу где оставили лошадей. Они кстати оказались на месте, и это сильно обрадовало, как меня так и девушек, которые сильно переживали за животных. Именно тут мы решили устроить последний привал перед тем как выдвигаться в сторону Пригорья, тем более что следующей ночью я должен буду вернуться в свой мир.

Там будет понедельник, а значит отправлюсь опять в университет, Иру я скорее всего не увижу, но у меня были планы по сбыту некоторых золотых изделий из того что мы набрали в могильниках. Другого способа быстро заработать хоть сколько-то денег я пока не видел, а деньги были нужны, и желательно по больше. Как это сделать, не привлекая к себе внимание я уже придумал, тем более что Гермиона освоила-таки иллюзии и теперь могла поменять мне внешность в любой момент.

Эта же ночь и весь завтрашний день я планировал посветить своим девушкам, которые страдают от недостатка моего внимания.

Статус героев на конец этой главы:

Статус:

Имя: Алексей Золкин

Уровень: 46

Очков жизней: 9587

Очков маны: 2884 Характеристики:

Сила: 32 (180)

Ловкость: 42 (236)

Выносливость: 37 (208)

Интеллект: 25 (41)

Сила воли: 38 (62)

Восприятие: 52 (85)

Статус:

Имя: Асия Ардженто

Уровень: 34

Очков жизней: 742

Очков маны: 1234 Характеристики:

Сила: 17

Ловкость: 21

Выносливость: 27

Интеллект: 37

Сила воли: 46

Восприятие: 25

Статус:

Имя: Эльза Скарлетт

Уровень: 36

Очков жизней: 1397

Очков маны: 802 Характеристики:

Сила: 32

Ловкость: 49

Выносливость: 35

Интеллект: 18

Сила воли: 23

Восприятие: 25

Статус:

Имя: Гермиона Грейнджер

Уровень: 31

Очков жизней: 511

Очков маны: 1105 Характеристики:

Сила: 10

Ловкость: 15

Выносливость: 24

Интеллект: 45

Сила воли: 41

Восприятие: 20

Статус:

Имя: Харли Квинн

Уровень: 32

Очков жизней: 1205

Очков маны: 560 Характеристики:

Сила: 27

Ловкость: 50

Выносливость: 35

Интеллект: 9

Сила воли: 16

Восприятие: 27

Статус:

Имя: Рори Меркури

Уровень: 23

Очков жизней: 2655

Очков маны: 388 Характеристики:

Сила: 22 (110)

Ловкость: 23 (115)

Выносливость: 24 (120)

Интеллект: 10

Сила воли: 18

Восприятие: 22

Статус:

Имя: Рея

Уровень: 18

Очков жизней: 358

Очков маны: 221 Характеристики:

Сила: 12

Ловкость: 26

Выносливость: 20

Интеллект: 8

Сила воли: 10

Восприятие: 18

Статус:

Имя: Цири

Уровень: 11

Очков жизней: 142

Очков маны: 126 Характеристики:

Сила: 9

Ловкость: 15

Выносливость: 12

Интеллект: 7

Сила воли: 14

Восприятие: 12

Статус:

Имя: Ада Вонг

Уровень: 9

Очков жизней: 112

Очков маны: 83 Характеристики:

Сила: 9

Ловкость: 13

Выносливость: 12

Интеллект: 9

Сила воли: 6

Восприятие: 11

http://erolate.com/book/3430/82253