

Оставив Зи спать, я поднялся с постели одел штаны и рубаху, обул сапоги и пошел искать удобное место для размышлений. Надо было обдумать как действовать дальше, понятно, что надо развиваться, кстати секс не прошел бесплодно. Система поздравила меня с поднятием выносливости на две единицы и ловкости на одну. Ну и кроме того, предложила несколько умений из списка, среди которых было немало посвященных разного рода сексуальным утехам. Среди предложенного были: Петтинг, Оральные ласки, Вагинальный и Анальный секс, и многое другое.

Найдя подходящее место рядом со входом в ответвление с кристаллами, я опустился на пол рядом с довольно крупным камнем с плоским верхом и начал аккуратно выкладывать на него вещи из инвентаря. Получилось двадцать один красненький кристаллик, девятнадцать синеньких, три мензурки со слизью, одно медное колечко без зачарования, одно колечко с +1 к выносливости, которое было экипировано, и короткий стальной меч, без каких-либо эффектов, в хорошем состоянии. Интересно то, что когда я экипирую меч, он появляется на мне вместе с ножнами, хотя, когда лежит в инвентаре — это просто меч.

Я до этого как-то этим вопросом не задавался, но оказалось, что для использования любого вида оружия надо учить соответствующие навыки. То есть, я сколько угодно могу таскать меч на поясе, но стоит мне попробовать применить его на практике как навык будет автоматически открыт. Попробовал озадачить систему вопросом, что будет если использовать тот же меч без навыка если свободных слотов под навык нет, но получил в ответ, что в этом случае меч будет автоматически перемещен в инвентарь. Я решил, что забивать на навыки владения мечом или другими видами оружия тоже смысла нет, а вот развивать их надо.

Немного разобравшись с тем как работают навыки, я решил для пробы взять парочку как мне показалось полезных, это «Фехтование», которое повышало уровень владения клинковым оружием, как я понял любого размера от ножа до клеймора. А вторым взял «Атлетику», которая влияла на мою подвижность, а также умение падать, прыгать и бегать, посмотрим, как она себя покажет.

Еще я обратил внимание на то что успел накопить семьдесят очков навыков, но пока не представлял куда их следует распределять. Первый данж был настолько простым что я даже не слишком устал в нем, ну если не брать в расчет процесс получения награды, но как говорится, «то другое». Поэтому очки я решил приберечь до лучших времен, мало ли, когда они могут пригодиться.

После этого я заглянул в магазин, и вот тут я был не просто удивлен, я был буквально ошарашен. Там можно было купить ВСЕ! Нет, я абсолютно серьезно, магазин продавал что угодно от ржавых гвоздей до целых миров. Валютой выступали те самые очки навыков, и мои семьдесят на фоне цен, которые я видел в магазине казались смешными. Максимум что я мог себе на них позволить это парочку простеньких вещей, а что по-настоящему интересное начинало стоить от пары миллионов.

Например, мои кристаллики манны и жизни уходили по десятку за одно очко навыка, меч можно было толкнуть за два очка, а медное колечко только если к нему приложить еще хотя бы пару таких тогда за одно очко. Вот колечко с +1 к Выносливости уже было более ценное за него предлагали аж двенадцать очков. Для сравнения зачарованный меч из гномьей стали с эффектом парализации цели стоил около тысячи очков. А вот новенький, не очень большой, но пригодный для жизни, не заселенный мир стоил порядка двадцати триллионов очков. Триллион это к вашему сведению, единица и двенадцать нулей.

По залипав немного в магазине, забывая в поиск самое разное, что приходило в голову я понял, что надо зарабатывать очки умений и качать какие-то крафтовые навыки чтобы было что продавать, так как ингредиенты стоили копейки. Трофеи — это хорошо, но ведь наверняка скрафтить можно что-то более интересное нежели то, что выпадает с мобов.

К моему удивлению, в магазине можно было встретить даже целые гаремы, причем на любой вкус, мужские, женские, смешанные, любой расы и возраста. Но я сразу же от этого отказался, зачем мне чье-то, я себе наберу то что самому понравится. Вот есть у меня Зи, я конечно ее пока не очень давно знаю, но уже считаю своей собственностью и точно никому ни за что не отдам.

Меня заинтересовал вопрос защиты моего Гарема, и прежде всего я запросил информацию у системы. Информации оказалось очень прилично, и вся она меня порадовала. Начать хотя бы с того что весь мой Гарем привязан к моей душе и не может умереть пока я жив, а учитывая, что сам я также не могу умереть, то получается, что и гарем мой бессмертен. Далее, еще интересней выходит, пользоваться моими девушками никто кроме меня не может, любая попытка изнасилования для них будет заканчиваться переносом в Пещеру, как и в случае угрозы смерти.

Такая информация меня не могла не радовать, и то что я из-за этих же причин не мог продать свой гарем в магазине — меня ни капли не смущало.

Посмотрев на все что мне сейчас доступно, я понял, что критически не хватает ресурсов. Будь я в Пещере один, то можно было бы и не сильно волноваться, есть мне не требуется, спать тоже не слишком хочется, даже после бурного секса. Скорее даже наоборот я был полон сил и энергии, посмотрев на нишу где спала Зи я задумался о том, что будет если я сейчас уйду в новый данж.

Проконсультировавшись с системой, я выясним что время в данжах течет по-разному, где-то оно совпадает со временем Пещеры, где-то идет быстрее, а где-то медленней. Но оказалось, что пока я не прокачаю уровень навыка «Открыть портал в данж» хотя бы до третьего мне доступны только данжи время в которых идет параллельно с временем Пещеры.

Получалось что если я сейчас брошу тут Зи, то она скорее всего проснется одна и вряд ли будет от этого в восторге. Поэтому я решил дождаться, когда она проснется чтобы хотя бы предупредить ее что меня может не быть некоторое время.

Пару часов я расставлял по основной части пещеры светящиеся кристаллы делая освещение в ней более-менее приличным. Теперь я мог свободно рассмотреть, что находится в дальней ее части, хотя и до этого точно знал, что-где находится, но не из-за зрения, а потому что просто чувствовал всю Пещеру.

Когда из ниши выбралась выпавшаяся и довольная Зи я как раз переносил кристаллы в один из тупиковых коридоров.

— Лик, ты чем занят? — крикнула девушка. — Я так здорово выпалась, и вообще мне так хорошо!

Подошел к Зи, которая уже опять забралась в бассейн.

— Мне так тут нравится, — блаженно растянувшись в воде и закатив глаза, протянула она. — Как же хорошо, что ты меня забрал.

— Я рад что тебе хорошо, — присев на берегу рядом с Зи, я начал поглаживать ее по голове, сейчас она вызывала у меня умиление словно неуклюжий щенок или котенок, такая же няшная. — Я бы хотел сходить в еще один данж и возможно добыть что-то для того чтобы лучше обустроить Пещеру.

Зи не открывая глаз прижалась головой к моей ладони:

— Мне так хорошо, когда ты рядом, но если надо, то я конечно не против сходить куда-то.

— Нет, я бы лучше сходил один, а ты пока побудешь тут, по плескаешься в водичке.

— Такой вариант мне тоже нравится, — кивнула Зи. — А ты на долго?

— Вот этого я не знаю, — признался я. — В твоём данже я пробыл почти семь часов, это учитывая получение от тебя награды и наши сборы. Но твой данж был очень простым, а следующие должны быть по сложнее и по больше.

— Я уверена, что ты справишься с чем угодно! — в голосе Зи не было ни тени сомнения. — Ты Герой и пройдёшь любые испытания, а я буду ждать тебя тут, купаться и скучать, как и

положено девушке.

Наивность Зи иногда смешила, но мне она такая нравилась даже больше.

На сборы у меня ушло не больше пяти минут, в инвентарь легли несколько синих и красных камней, меч занял место на поясе, а больше у меня толком ничего и не было.

Подойдя к площадке на которой открывал портал в первый раз, я активировал навык, но вместо портала получил сообщение от Системы:

Выберите тип данжа: Катакомбы/Склеп/Пещеры.

Я даже немного завис, обдумывая варианты и вообще изменения.

Как оказалось, после прохождения первого данжа я автоматом получил второй уровень навыка и соответственно возможность открывать порталы в более разнообразные данжи.

Как утверждала Система, а она меня еще ни разу не обманывала, со временем я смогу выходить даже в целые миры, а не только отдельные локации, и это вдохновляло. Выбрав один из предложенных вариантов, я шагнул в открывшийся портал.

<http://erolate.com/book/3448/82753>