

До второго лифта мы добрались без особых происшествий, лишь один раз я засек движение в уходящем в сторону коридоре, но так как до существа, которое я не смог рассмотреть подробно, было более двухсот метров, мы просто тихо прошли это место и двинулись далее. Второй лифт встретил нас открытыми дверями и парой белых, которые что-то делали в коридоре рядом. Обойти их было невозможно, ждать, когда они сами уйдут — не хотелось, поэтому... я предложил девушкам остаться чуть позади, а сам пошел разбираться с этой проблемой.

Монстры не замечали меня пока я под маскировкой подбирался к тому месту где засек их. А когда засек, то едва не выдал себя сам, дело в то что белых было трое и двое в данный момент пожирали третьего, разбирая его на части клинками и отрывая куски плоти челюстями. Зрелище было отвратительное, меня едва не выворачивало, но я заставил себя не обращать на все это внимание и просто швырнул в монстров сначала цепную молнию, а затем сразу два взрывных огненных шара. Удар Молнии откинул трупоедов в стену, а два взрыва буквально разорвали их на части. Мощь моих заклинаний явно возросла и это меня очень даже радовало.

Один из монстров явно был мертв, его голова, в которую попал шар, превратилась в кучу ошметков, а в том месте куда ударила молния была глубокая обугленная рана. Второй еще шевелился, но судя по всему и ему осталось совсем недолго, об этом говорили оторванные задние лапы и сильно опаленная голова. Добив монстра огненной стрелой, я дал спутникам знак, дабы они двигались к лифту и пошел следом за ними.

Нам крупно повезло и лифт функционировал, но доставить нас именно туда куда я надеялся — он не мог, нам потребовалось около шести минут чтобы преодолеть пять километров и после этого система лифта выдала сообщение что дальнейший путь невозможен. К моему удивлению, нейросеть не показывала каких-либо проблем в данном месте, но идти дальше нам придется пешком, а это еще около пяти километров. Обследовав прилегающий к выходу из лифта коридор, я обнаружил тут множество различных повреждений, тут и там коридор был поврежден, были видны следы боя, а в одном месте под завалом из настенных панелей, я обнаружил поврежденный скафандр, в котором находились остатки члена экипажа.

Вернувшись, мы провели небольшое совещание, я предложил устроить в лифте привал и отдохнуть часик, а уже потом продолжить наш путь. Мое предложение было принято на ура! Поэтому, мы заблокировали двери лифта и достав еду хорошенько подкрепились.

По карте, которую для меня построила нейросеть, пройти нам предстояло около шести километров, то есть, по сути, это около двух часов, неспешного движения, но учитывая то что я видел в коридорах, путь может быть намного более долгим. А если учитывать, то что нейросеть не может видеть данные о разрушениях в этой части корабля, то могут быть самые разные неожиданности.

Итак, мы час провели в лифте, хорошо отдохнув и немного поболтав на разные темы, конечно же их больше всего интересовало все что связано со мной и моими способностями. Я постарался ответить на все их вопросы, как сам понимал и исходя из того, что смог узнать с помощью Системы. В частности, я уточнил у нее о возможности возвращаться в те миры где уже был и ответ был крайне интересным, оказывается я мог построить стационарный портал, который можно открыть в любой известный мне мир. Причем именно ИЗВЕСТНЫЙ, а не только тот в котором я побывал. Сам портал был двухсторонним, то есть, я строю портал со своей стороны, затем переносюсь в выбранный мир и там размещаю вторую арку, в том месте которое выберу. Самое интересное что для это не требуется что-то сверх сложное или дорогое, портал строится при помощи магии, конечно требует достаточно много маны, но опять же, не запредельно, еще пара уровней и мне будет хватать моего резерва. Есть там и некоторые ограничения, на первом уровне навыка новый портал я могу открывать один раз в месяц. Причем если я перенесся в мир и там меня убили, до того, как я поставил вторую арку, то снова я смогу попытаться счастья не раньше, чем пройдет откат от создания разрушенного портала, а этот откат увеличивается вдвое, по времени повторной попытки при успешном создании, то есть через два месяца.

Так же на этот портал действуют те же ограничения что и на Портал в данж, пройти через него могу только я сам или те, кто привязан к моей душе, причем имеется возможность как запретить проход через портал, так и наоборот дать разрешение конкретному человеку.

На мой взгляд просто отличный навык — надо брать, но конечно не сейчас, а когда вернемся в мой мир, отдохнем немного от приключений и все такое. Я, пользуясь подсказкой Системы, листал раздел с порталной магией и навыками, нашел там очень много всего, от банальных тренировочных барьеров и пространственных карманов, до очень энергозатратных навыков которые позволяют связывать миры напрямую, делая их частью общего мира, но такое мне еще долго не по плечу будет, да и надобности такой пока нет.

Кроме того, пользуясь свободным временем, я наконец-то ознакомился со статусом Солты более подробно, ведь теперь она часть моего гарема, а значит я имею доступ к ее умениям. И показатели у нее были совсем неплохими, упор у девушки был на ловкость и силу воли, что

автоматически давало ей неплохой шанс открывать новые навыки просто тренируясь. По своим показателям она была на уровне моих эльфиек так что думаю сможет быстро натренировать все что захочет, тем более и уровень интеллекта у девушки не маленький — десять единиц. По своим характеристикам она была чем-то средним между Аней и Эль, но в целом система в любом случае позволяла им развиваться в любую сторону.

Так что теперь все будет зависеть от того, что захочет сама Солта, а девушка, узнав об этой новой возможности уже пребывала в мечтах что тоже как я научится швыряться заклинаниями. Лила же узнав о таком, призналась, что очень «сестре» завидует, но пока не готова принять решение о вступлении в мой гарем.

В конце концов мы, наболтавшись и отдохнув, собрались выдвигаться к конечной точке нашего путешествия. Открыв двери, мы не торопясь направились в нужном направлении, я старался держаться недалеко от дам, чтобы контролировать все что происходит вокруг нас, но иногда уходил немного вперед. Коридоры тут в большинстве своем были если и не разрушены полностью, то не позволяли передвигаться по ним свободно. Приходилось постоянно обходить завалы и протискиваться в узкие щели. Пару раз пришлось возвращаться — обходить завалы, сквозь которые протиснуться было невозможно. Но в целом, мы двигались довольно быстро, и без явных проблем. Движения или каких-то следов что тут кто-то обитает — я не замечал, хотя мне еще дважды попадались останки членов экипажа и даже удалось подобрать плазменную винтовку, но без заряда, поэтому она отправилась в инвентарь.

До центрального поста управления мы добрались за три с половиной часа, стоя перед закрытой дверью с надписью: «Командный пост», я изучал панель, которая должна была открывать доступ. Сама панель была явно разрушена и на мои прикосновения не откликалась, запрос на доступ через нейросеть так же не проходил. В качестве альтернативы мне было предложено воспользоваться вторым входом, который располагался в другом коридоре и идти до которого было не так и далеко. Так как других вариантов у нас пока не было, мы вернулись чуть назад и по боковому проходу вышли в другой коридор, который так же заканчивался у двери в «Командный пост».

На этот раз дверь даже не пришлось открывать, она была приоткрыта и этой щели нам хватило чтобы попасть внутрь. Ну что тут можно сказать, внутри было довольно занятно, те базы знаний что были мне загружены в Блоке, позволяли точно определить за что отвечают те или иные пульты. Найти нужный мне пульт, который отвечает за работу автоматизированной системы восстановления этого судна было несложно, собственно располагался он в отдельном помещении которое так и называлось «Управление системами корабля». Пройти внутрь

получилось без проблем тут даже питание сохранилось так что я, закрыв за нами дверь — велел девушкам пока отдохнуть, а сам занял место оператора.

Как и в прошлый раз из подголовника выдвинулись контактные пластины и перед глазами побежали строки системных оповещений:

«Аварийный ИИ «Ламира» приветствует главного оператора и и.о. командира корабля.»

«Требуется подтверждение главного оператора на включение главной системы восстановления. При включении системы восстановления будет произведена полная перезагрузка центрального вычислительного поста и всех вспомогательных систем, связанных с ремонтом и восстановлением функций транспорта.»

Дав подтверждение на включение системы восстановления, я приготовился ждать новых отчетов от системы. Ждать пришлось недолго, перед глазами бежали сотни и сотни строк с контролем разных систем, где-то горели синие маркеры показывающие, что все работает, где-то желтые — если в работе системы имелись не критичные сбои, а многие горели красным, показывая, что система не функционирует.

«Работоспособность систем 32%, работоспособность ремонтных и аварийных систем 48%. Полное восстановление всего — невозможно из-за нехватки ресурсов. Принято решение на запуск семи из десяти доступных вспомогательных судов для добычи материалов из ближайшего астероидного скопления. Время на обследование и развертывание восстанавливающих систем 48 часов. Время на обследование ближайших скоплений астероидов 4 часа.»

«После полного обследования и налаживания добычи нужных материалов мне потребуется от 170 до 250 часов для получения всех необходимых ресурсов и ремонта аварийных систем. После этого будет возможно рассчитать затраты времени необходимого для полного восстановления корабля.»

«Внимание!!! В седьмом секторе обнаружено биологическое заражение!!! Сектор блокирован!»

Последнее сообщение было неожиданным, я проверил по карте и оказалось, что седьмой сектор находится рядом с тем где, обитают люди. Запрос на подробное описание ситуации показал следующую картину:

Почти весь седьмой сектор является своеобразным ульем для некой паразитной формы жизни, которая постепенно распространяется по звездолету. Белые, это всего лишь часть большой биологической заразы, которая охотится на формы органической жизни и на их основе развивается. Эта форма жизни давно известна в галактике и с ней пытались бороться, но извести до конца так и не получилось. Иногда чтобы избавиться от этого паразита — приходилось выжигать целые планеты. Вероятно, во время перелета колониальный транспорт столкнулся с одной из кочующих колоний и если бы он не получил критические повреждения и прибыл бы на планету, то скорее всего планета была бы обречена.

Сейчас же паразит был на парочке платформ космического транспорта, но не мог им управлять, поэтому не расширялся за пределы сектора, но поглотив всю имеющуюся в секторе органическую жизнь. В этом секторе была одно из криохранилищ, где в капсулах спали пассажиры. Скорее всего все они стали частью нового гнезда, и позволили паразиту занять такую площадь.

«Рекомендуется полная блокировка с последующим отделением сектора от корабля и транспортировка его к верхним слоям газового гиганта для полного уничтожения паразита.»

«Задействован протокол Альфа-Зеро-Дельта, колония людей на корабле переводится в состояние карантина на следующие 1728 часов.»

«Все имеющие нейросеть получили указания по проведению карантинных мер.»

«Запрашиваю разрешение на отстрел блоков сектора от звездолета.»

Я на некоторое время задумался, начиная анализировать все что мне известно о колониальном транспорте. Он весь был разделена на отдельные блоки, которые могли работать автономно, и потеря любого из этих блоков не приводила к потере работоспособности других блоков и всего судна в целом. Удаление целого сектора также не должно было сказаться на всем остальном, но я на всякий случай уточнил у ИИ. И как только получил подтверждение что данное действие не повредит людям, активировал процедуру отделения.

«Процедура отделения произведена!»

«Внимание и.о. командира корабля, на одной из части платформ зафиксировано 193 особи пораженных паразитом. Рекомендуется уничтожение данных особей с последующей термической обработкой тел при температуре не ниже девятисот градусов Кельвина.»

Мда, не все оказалось так просто, по судну гуляют еще около двухсот белых и их всех необходимо уничтожить иначе они постепенно соорудят новое гнездо, и оно начнет снова развиваться.

Вот смотрю я на вас, и думаю, а поставит ли кто-нибудь лайк, или может хотя бы комментарий приятный напишет, найдется ли кто-то из вас, кто вспомнит о замученном бессоницей авторе?

<http://erolate.com/book/3448/82777>