

Эх, а я так надеялся, что скоро окажусь в своей уютной пещерке в объятиях своих девушек, но опять не судьба, придется идти вычищать этот кораблик от местных монстров. Девушки мое желание разобраться с этой проблемой раз и навсегда поддержали, а Система и нейросеть помогли определить где ближайшие отпрыски паразита и как безопасно вернуться в обитаемую часть корабля.

Здесь, в окрестностях «Командного поста» в прилегающих к нему блоках оставалось около двух десятков этих монстров, а большая их часть сейчас двигалась в сторону занятых людьми секторов. Нас ждал обратный забег, я даже было подумал оставить девушек здесь, чтобы не таскать их с собой, но в ответ на это предложение меня обругали и заявили, что они идут и точка.

Поэтому уже через час мы двигались по разрушенным коридорам к ближайшим белым. Судя по всему, это была небольшая группа из трех особей и недалеко от них была еще одна группа, но уже из пяти тварей. Я не столько переживал за себя, сколько за девушек, если они ввяжутся в бой я могу просто не успеть их прикрыть. И если Солту ждет максимум возрождение в моей Пещере, то Лила может умереть окончательно, а я уже успел привязаться к этой девушке, пусть и знакомы мы не так много.

Первая группа попалась нам в небольшом зале, я решил попробовать прокачать возможности Солты, раз уж гарем у меня боевой, то надо было собирать группу, что я собственно и сделал. Но девушки должны были оставаться на месте и помогать мне только когда противник останется один, так, чтобы ни один из белых не отвлекся на них.

Но боя как такового не получилось, мой уровень стал слишком большим для этих монстров, точнее уровень моих характеристик и навыков. Подойдя к монстрам на достаточное расстояние, я дезактивировал маскировку и тут же начал поливать их заклинаниями, что называется с двух рук, две цепные молнии подряд после которых пошли три взрывных огненных шара и еще две молнии. И собственно все, твари валялись на полу сломанными, местами разорванными, на части куклами. Одна еще подавала признаки жизни, но оторванные три из четырех лап, говорили, что это ненадолго.

Подозвав к себе девушек, я протянул Солте свой клинок:

— Хочешь добить? Это наверняка принесет тебе какие-то бонусы!

Девушка решительно взяла меч и коротким точным удалом вогнала его в затылок монстра, который в последний раз дернулся и затих.

— Ой! — удивленно воскликнула Солта. — Мне пришло сообщение, что «Навык владение короткими клинками разблокирован действием в бою, бонус плюс двадцать процентов к скорости прокачки навыка.»

— Это хорошо, значит теперь тренируясь или используя в бою короткие клинки ты сможешь лучше ими сражаться и улучшать этот навык, — пояснил я девушке. — Сейчас ты можешь открывать какие-то навыки только действием, а если ты будешь открывать их в бою, то как видишь полагается бонус к скорости прокачки и это очень здорово.

Обе девушки были очень довольны новыми перспективами, и кстати, стоит заметить, что, приняв в группу Лилу — я смог наблюдать и ее характеристики. По классу девушка была «Псион», изучив этот класс в Системе, выяснил, что класс очень разносторонний и может использовать пси способности в разных направлениях. Например, Лиле был доступен телекинез, она могла двигать предметы, но пока у нее был лишь первый уровень данного навыка, достаточно слабый, но метнуть небольшой кусочек обшивки коридора, девушка смогла без проблем.

Дождавшись, когда дамы на восторгаются своими способностями, я предложил продолжить наш путь, так-как нам еще предстояло нагнать другую группу монстров, которая также начала движение в сторону обжитых секторов. Поэтому быстро определив наилучший путь по карте и подсказкам Системы-нейросети, мы выдвинулись вперед.

Эту группу нам удалось нагнать только через три с половиной часа, конечно мы не бежали за

ними, продвигались осторожно, но все-таки достаточно быстро и успели спуститься на три уровня ниже. Пять тварей были серьезной проблемой, девушки опять остались позади, я велел им прикрывать меня из парализатора, в случае если мне не удастся быстро разобраться с монстрами.

Продолжая двигаться неспешным шагом, белые растянулись в довольно длинную цепь и поэтому, я надеялся, что успею расправиться с ними по очереди. Но в этот раз все получилось не так гладко, первых двух тварей я успел убить, но оставшиеся к этому моменту на полной скорости неслись ко мне. Я успел достать молнией ближайшего и пользуясь тем что его откинуло развернулся к следующему, который двигался чуть в стороне и как раз совершил прыжок стараясь дотянуться до меня. Я отпрыгнул назад и в этот момент мимо меня пролетел луч парализатора ударивший во вторую тварь. Интересно что эффект хоть и не был полным, но все же значительно затормозил монстра, давая мне время на первого. Своего противника я снова атаковал молнией, на этот раз она была еще более эффективной, ударив точно в голову и таким образом буквально вскипятив мозг твари внутри.

Новый луч ударил все в того же монстра что и ранее, от чего тот подломив передние лапы — завалился вперед. Я одним движением клинка отсек ему голову и развернулся в поисках новых противников, но оказалось, что все уже закончилось. Бой получился скоротечным и показал, что, имея нормальное вооружение, этих тварей вообще можно складывать штабелями.

Осмотрев трупы и убедившись, что подранков не осталось, мы прошли еще немного вперед по коридору пока не добрались до небольшой ниши где остановились на отдых. Получалось что мы в пути уже более десяти часов и хорошо было бы хоть немного отдохнуть, мы конечно устраивали привалы и перекусы, но после «погони» за этими отпрысками, нам все же требовалось нормально отдохнуть и возможно даже поспать. Проанализировав карту, я пришел к выводу что даже если мы будем идти безостановочно еще сутки, то не успеем нагнать белых до жилых секторов. Я пожалел, что мы не могли воспользоваться лифтами чтобы добраться до жилых секторов, уверен, что там нас наверняка ждут и вряд ли будут слушать. Поэтому было принято решение двигаться к поселению «Рораш», а оттуда к «Цеху», на этот путь должно уйти около трех дней, если мы не будем сильно тормозить.

Приняв решение, мы разместились в выбранной нише, хорошо подкрепившись и обсудив прошедшие сражения, мы решили, что стоит поспать. Уложив девушек, я активировал эхолокацию и попросил Систему подать сигнал если будет какое-либо движение. Мне надо было обдумать свои достижения, за последние бои я успел получить два уровня, по одному очку в Силу и Ловкость, два очка в Выносливость и по три в Интеллект и Силу воли, также по

единичке получили Харизма и Удача. Из навыков получили повышения Цепные молнии и Взрывные огненные шары на три и два уровня соответственно. Эхолокация достигла девятнадцатого уровня, а Тихий шаг шестнадцатого, Мимикрия поднялась на два уровня до девятого.

Девушки уже спали, устроившись с двух сторон от меня, а я прикидывал что еще мне может потребоваться. На самом деле, не так и просто понять, что может понадобится в будущем, вот, например, я выучил маголокацию, но в пещерах гоблинов она мне не понадобилась, а тут я ей не пользовался из-за того, что радиус ее действия на первом уровне всего пять метров и это крайне мало. С другой стороны, что мне мешает таскать ее постоянно включенной дабы она прокачивалась, как та же картография, которая кстати уже достигла двенадцатого уровня.

От размышлений меня отвлекло движение, девушки заворочались, и я обратил на это внимание.

— Лик, — Лиля тихо, стараясь не разбудить спящую Солту повернулась ко мне. — Я согласна.

— Что? — я не сразу понял про что говорит девушка.

— Я согласна на гарем, — прошептала девушка после чего ее нежные губы неумело прижались к моим. — Только давай это... ну как вы... с Солтой... потом. — Краснея и запинаясь проговорила малышка.

«Хотите принять Линиалу Ваэрту в гарем? Да/Нет»

Я согласился с предложением системы и ласково прижал себе девушку. Ну вот какая из нее или Ани жена, она же по сути еще совсем молодая, хотя и созрела уже во всех нужных местах,

это я видел, когда лечил и сейчас прекрасно чувствую.

— Ну наконец-то, — прошептала с другой стороны моя партнерша. — А то я уже думала, она никогда не решится.

Обняв обеих девушек, я довольно улыбнулся, и сам не заметил, как уснул.

Проснулся я, как и предполагал, через три с половиной часа, и быстро растолкав спящих девушек, вручил им еду, после чего мы быстро убрали свои вещи и отправились дальше. По моим прикидкам, если будем идти девять часов — придем в «Рораш», где можно будет нормально выспаться и докупить провизии. Из того что я видел по движению белых, они тоже должны быть уже где-то в районе того селения, и их численность постепенно растет, точнее они собираются в большую стаю.

Как я и предполагал, двигались мы достаточно быстро, даже опережая мой график, и уже через шесть с половиной часов вышли к остаткам Рораша. Поселок был полностью уничтожен, от его небольшого населения ни осталось ничего, все люди были убиты, многие съедены или частично, или почти целиком, возможно, что кого-то съели полностью. И это было самое ужасное зрелище из всего что я когда-либо видел, все пространство которое раньше занимал поселок было в крови, почти все строения разрушены или сильно повреждены. Я нашел и несколько трупов монстров, а также почти десяток живых, которые пожирали остатки людей. У меня буквально сорвало крышу, я набросился на этих монстров убивая всеми возможными способами.

Следующие несколько минут у меня буквально выпали из сознания, хотя Система все фиксировала, и даже давала какие-то рекомендации, но я просто убивал все что видел. Молнии, огненные шары, стрелы и струи все шло в ход, пока я не растерзал остатки последнего монстра.

Весь покрытый кровью и копотью я просто сел там, где стоял, у меня перед глазами застыла картина твари пожирающей ребенка и от это я просто никак не мог в себя прийти.

«Критический уровень нервной деятельности, производжу принудительное подавление эмоционального фона.»

Сообщение системы висело перед глазами, а я, встав на ноги, медленно побрел к застывшим в ужасе и шоке девушкам, требовалось увести их отсюда. Нам надо было как можно скорее добраться до «Цеха» пока и туда не нагрянули эти твари.

Как же я рад, что вы продолжаете не забывать про автора, которому так приятно видеть большое количество лайков и даже отдельные коменты.

"Авэ мне!" (с)

<http://erolate.com/book/3448/82778>