На улице было прохладновато, я даже слегка подмерз, давно ничего такого не испытывал, в этой жизни — так вообще в первый раз. Пещера в которой открылся портал была небольшой, и я почти сразу нашел из нее выход, а выйдя обнаружил что нахожусь достаточно высоко. С горы в которой располагалась пещера, был отличный вид на долину, по которой протекала река. На берег реки находилось небольшое поселение, а на противоположенной стороне долины в горах были видны какие-то строения. Теперь я точно знал, что портал привел меня именно туда куда я и рассчитывал, осталось определится с датой, чтобы понимать, что именно сейчас происходит в этом краю.

Скайрим встретил меня заморозками, в пещере было холодно, но зато имелось немало сухих веток, которые натащили сюда ее бывшие обитатели. Когда я появился в пещере, то почти сразу был атакован стаей волков, к счастью волки были самые обычные, и справится с ними мне удалось очень быстро. Поэтому сейчас я сидел возле жаркого костра и думал над тем что предстоит делать дальше. Прежде всего надо понять какой сейчас год? Открывая портал, я хотел попасть к началу основной сюжетной ветки которая развивалась в игре, но желательно чтоб у меня все же было время на то что бы тут обжиться до их начала.

Поэтому я собирался переночевать тут в пещере, а утром отправится в сторону Хелгена, если застава еще не разрушена, то можно будет там узнать который сейчас год и что вообще происходит в провинции. А уже исходя из этого планировать свои дальнейшие действия, продумывать планы и так далее.

Почему я решил прийти именно в этот мир, а не скажем в какой-то другой? Я долго не мог решить в какой мир мне нужно, наверно именно поэтому я так надолго отложил создание портала. Тренировка девушек была лишь предлогом, я в любом случае не собирался брать их в какой-либо из миров, пока не буду уверен в их безопасности.

Так вот прикидывая так и эдак я размышлял следующим образом, нужен мир где можно будет достаточно просто стать членом общества, ведь я собираюсь использовать его как источник полезных материалов. В современном, как моей прошлой жизни мире, или любом другом пошедшем по пути технического прогресса, есть такая вещь как документы. Получить документы, дело с одной стороны не слишком то и сложное, но с другой может сопровождаться самыми разными трудностями. Опять же, всем известно, что многие проблемы решают деньги, но где их взять если ты только что пришел из мира где нет ничего полезного, ну по крайней мере пока нет. Начинать свой путь в новом мире с криминала, тоже не самый лучший вариант, в условиях современного общества тебя рано или поздно раскроют, и придется этот мир оставить. Нет конечно могут и не раскрыть, но зачем придумывать себе сложности если можно

все сделать проще — прийти в мир средневековья. А так как я сам по себе маг, то еще лучше будет если этот мир из какой-то фэнтезийной вселенной.

Тут выбор также был очень широкий, от каких-нибудь историй про мальчика со шрамом, хотя там магическое общество это тот еще клоповник. До мира какой-нибудь известной онлайн игры, где множество рас сошлись в бесконечной войне. Я перебирал эти вселенные туда и сюда пока не решил, что просто хочу сюда и все, без какой-то особой причины. Рассмотрев этот вариант с разных сторон, я пришел к выводу что он ничем не хуже любого другого и решил больше пока ничего не изобретать. Ну и вот я тут сижу возле костра и разделываю тушку волка, пытаясь понять, как это правильно делается. Первый опыт был так себе, те обрывки шкуры что у меня получились, годились разве что на выброс, поэтому покопавшись в списке доступных навыков, в разделе ремесел, нашел снятие шкур и шорное ремесло. Новая шкура снималась уже более уверенно, и я ее даже почти не запорол, хотя более-менее приличной получилась только четвертая, когда я получил третий уровень снятия шкур.

До утра я даже успел немного поспать, и как только солнце поднялось из-за горизонта, давая достаточно света, я выдвинулся туда где по моим прикидкам должен располагаться Хелген. Дорога не была очень уж сложной, сначала я шел по протоптанной звериной тропе, пока она не пересеклась с явно используемой людьми тропинкой. Лес вокруг был хвойный, травы было не так и много, так что идти получалось почти довольно быстро.

Впрочем, бдительности я не терял и, хотя не использовал маскировку, двигался достаточно тихо. Первые следы деятельности человека я встретил примерно через три часа пути. Солнце к этому моменту поднялось уже достаточно высоко и воздух стал более теплым, и я уже достаточно согрелся, для того чтобы снять плащ и просто повесить себе на плечо.

Сделав очередной поворот, тропинка вывела меня на мощеную камнем дорогу, значит я на верном пути, и так или иначе приду в какой-то населенный пункт. Впрочем, еще через час я дошел до развилки на которой стоял указатель и там уже четко можно было понять, что иду я правильно. Указатель на развилке четко указывал, что впереди меня ждет Хелген, а вот если пойти в другую сторону, то приду я в Ривервуд, куда мне пока не надо, но навестить этот город придется в любом случае.

В общем, удостоверившись что иду правильно, я отправился дальше и уже через пол часа

встретил первых людей. Мне на встречу двигалась повозка, запряженная лошадью, в которой сидел самого обычного вида каджит. Видеть человекоподобного кота было непривычно, он был именно таким как эту расу изображали в игре. Я специально обратил внимание на его ноги, так как помнил, что в разных играх выглядели они по-разному. Тут ноги у каджита были абсолютно такие же как у обычного человека, но вроде бы типов каджитов было достаточно много, от таких которые были больше похожи на животных до таких у которых строение тела мало чем отличалось от человеческого, ну кроме головы и общей волосатости. В общем, мне попался именно такой что больше всего похож на гуманоида.

— Доброго пути уважаемый! — поприветствовал я кота. — Не подскажите как далеко до Хелгена?

— Пусть твоя дорога будет легкой, человек, — кот явно был в хорошем настроении. — Я выехал из Хелгена, когда солнце было уже высоко над горизонтом, если будешь идти так же как сейчас, то придешь на заставу, когда солнце перевалит через зенит.

— Благодарю! — я проводил кивнувшего мне в ответ каджита взглядом, посмотрел на уже достаточно высокое солнце и продолжил свой путь.

Застава показалась примерно через полтора часа, сейчас я уже был полностью уверен, что прибыл в этот мир до начала основных событий, так что осталось только окончательно прояснить сколько у меня примерно времени.

Город встретил меня звоном кузнечного молота и разговорами стражников, обсуждающих кто чем будет заниматься после службы. Я направился в сторону небольшой площади где заметил что-то типа рынка. Этот Хелген был значительно больше того, что я видел в своих воспоминаниях. Впрочем, как можно сравнивать игру и реальность, пусть и воссозданную на основе этой самой игры. Мне удалось найти местного шорника и продать ему свои шкуры, на которые он хоть и плевался, из-за косорукости того, кто их снимал, но все же все забрал, аж за сорок монет.

Теперь у меня были деньги, конечно это были сущие копейки, на них даже толком ничего не купишь, ну разве что немного еды, но главное было понятно, что заработать их тут легально не слишком то и сложно. Добравшись до звенящего молотом кузнеца, я принялся рассматривать его товар, который был выложен на небольшой прилавок рядом с кузней.

Цены на оружие были немаленькие, короткий меч на вроде того что был у меня, стоил все мои сорок монет, а хороший стальной меч уже от ста пятидесяти. Броня была тоже не дешевой, но в ней я пока не особо нуждался, больше полагаясь на магические щиты. Впрочем, еще больше меня заинтересовали наборы инструментов, в том числе и для шорника. Я не собирался носить тяжелую металлическую броню, но вот сделать что-то из кожи было бы неплохо, причем как себе, так и своим девушкам. Но инструменты стоили ничуть не меньше чем нормальное оружие или броня, так что их я пока тоже не потяну.

Зато зайдя в местную таверну, я купил себе в дорогу немного жареного мяса и взял на пробу кружку местного эля. Напиток оказался малоалкогольным и довольно приятным на вкус, но пить такой часто я бы не стал. Немного потолкавшись среди посетителей и послушав последние сплетни выяснил что гражданская война — пока не началась, хотя раскол в обществе уже присутствовал, Ульфрик уже вовсю мутил воду.

Ну что же, теперь надо было решить куда отравляться дальше и что собственно делать. У меня было несколько целей, прежде всего конечно это обосноваться в Скайриме и прикупить тут себе хороший домик, который и станет отправной точкой для меня. Домики тут стоили не дешево, в Хелгене можно было прикупить небольшой «сарайчик» примерно за две — две с половиной тысячи септимов. В каком-нибудь Ривервуде цены примерно такие же, а вот в Вайтране или другом крупном городе даже нежилая халупа будет стоить минимум в двое дороже.

Дальше я планировал что этот мир станет для меня отправной точкой которая даст мне ресурсы как для развития своей Пещеры, так и для развития и выгула моих вайфу. Тут кстати тоже встречались очень даже симпатичные нордочки и бретоночки, а может это имперочка, кто же их разберет. Единственная встреченная мною тут данмерка была уже прилично в возрасте, это при том что местные эльфы тоже долгожители. А зверолюдки меня мало привлекали, разве что в качестве эксперимента, и то не уверен, особенно аргонеанки, спать с динозавром, как-то не очень.

Просидев в таверне около часа, я собрался в обратную дорогу, точнее в Ривервуд, делать в Хелгене мне пока было нечего. Переночевать мне было особо негде, так что я собирался просто устроить себе привал в лесу, или если повезет, еще в какой-нибудь пещере.

***

Ну вот и долгожданная первая глава новой части. Сейчас главы будут выходить чуть реже, мне необходимо соблюдать канву сюжета и вплетать в него то что я планирую добавить от себя. А вы не забывайте про лайки и комменты, мне нужна ваша поддержка!

http://tl.rulate.ru/book/3448/82781