

До Крипты Ночной Пустоты мы шли три с половиной дня, в отличие от того что я помнил по игре, тут зимы не было. Большая часть пути проходила по мощеной дороге, и пройдя один из сторожевых фортов, которых кстати тут было значительно больше чем я помнил, мы свернули в сторону предгорий.

Надо заметить, что природа тут была почти такой же как в окрестностях Ривервуда, мы встречали множество ручьев и даже небольших рек, бравших начало в горах, которые мы огибали, идя с юга на север. Почти все они так или иначе заканчивались в болотах Хьялмарка, куда мы собирались направится после того как, найдем артефакт в Крипте.

Уже в предгорьях мы нашли разрушенный вампирами Зал Дозорных Стендара, было видно, что сгорело здание уже довольно давно. Кроме почти полностью сгоревшего остова здания нашли мы и несколько трупов, часть из них была со следами укусов, и скорее всего была убита именно вампирами. Возможно какие-то трупы остались внутри сгоревшего здания, туда мы не полезли, но тех что нашли закопали в общей могиле, над которой установили небольшую табличку с описанием тех, кто был тут захоронен.

— Вампиры ужасные создания, — Тира стояла у могилы и смотрела куда-то вдаль. — Они ведь тоже были когда-то людьми, а теперь в обычных людях они видят только еду, я этого не понимаю.

— Многие из тех, кто стал вампирами, сами были не против, — я обнял девушку за плечи, — они и до этого считали себя лучше других. А получив силы, которые дает это проклятие, лишь еще больше уверяются в собственной исключительности.

— Вампиры во многом сильнее людей, быстрее, обладают своей магией, почти не доступной обычным людям, — Лидия стояла рядом с нами. — Как-то в Вайтроне обнаружили гнездо, оно было совсем новое, насчитывало буквально пять или шесть этих и тварей, мы так и не узнали кто их предупредил, но отправленный на их уничтожение отряд попал в засаду, за две минуты битвы, хотя это скорее было побоище, из отряда осталось всего три человека, три из двадцати семи. Вампиры их не добились потому что все трое были заражены, Ярл потратил большие деньги чтоб излечить их. А когда собрали новый отряд почти в сто пятьдесят человек и нагрянули туда где было гнездо, они уже все исчезли, куда они перебрались мы выяснить тоже не смогли, но в Вайтроне и его окрестностях вампиры стараются не слишком светиться.

— Именно поэтому мы будем помогать Израну и Страже Рассвета, — кивнул я. — Вампиры в большинстве своем это звери, которые не чувствуют к своим жертвам никакого сострадания. Но не все из них не понимают своих проблем, есть и такие которые отдают себе отчет в том, что относится к людям как к корму, как минимум глупо, хотя бы потому что людей тупо много. Некоторые понимают, что стоит вампирам стать хоть сколько-нибудь большой проблемой для людей и их, несмотря на всех их силы, скорость и выносливость, тупо перебьют.

Так как день еще был в самом разгаре, мы не стали задерживаться и направились к тропе, которая должна была вывести нас к крипте. Вход в пещеру мы обнаружили примерно через полтора часа, он находился на достаточно большой высоте и отсюда можно было осмотреть окрестности. Перед входом были видны следы борьбы, вероятно оставшиеся еще с тех пор как, сюда наведались Дозорные Стендара. А вот какой-либо охраны со стороны вампиров заметно не было, что как мне кажется очень даже глупо со стороны кровососов, они явно чувствуют себя слишком уверенными.

В пещеру мы прошли без проблем, я сразу же активизировал набор Мимикрия, Тихий шаг, Эхо и Маголокация, и предупредив девушек двинулся вперед. Первых кровососов обнаружили, углубившись в пещеру буквально на сто метров, и тут меня ждал неприятный сюрприз. Кроме самих Вампиров тут находилось несколько Гончих Смерти, отвратительных тварей похожих на собак. Гончие почувствовали наш запах раньше, чем мы добрались до того места, откуда вампиры могли нас заметить.

Пара вампиров двинулась проверить что встревожило их питомцев, я выдвинулся им на встречу, оставив девушек чуть позади. Вампиры были явно не слишком умны, не видя меня, но чувствуя чье-то присутствие, они не стали звать других, не пустили вперед Гончих, они тупо поперлись вперед. Вся их скорость и реакция им помочь не смогла, я был явно быстрее, поэтому одним движением снес голову идущему впереди кровососу, а его напарница успела только поднять руки готовясь применить какое-то заклинание, когда мой клинок вошел ей в горло, перебив позвоночник.

А вот дальше скрываться уже было бессмысленно, Гончие рванули в нашу сторону всей стаей, а за ними неслись оставшиеся двое вампиров. Первое что я сделал это ударил цепной молнией превратив в пепел четырех ближайших «собак», после чего увернулся от зубов последней, пропустив ее мимо себя и встретив бегущих за ней вампиров струей пламени. Огонь вампирам всегда не нравился, вот и эти двое вместо того чтоб бросится на меня, принялись с визгом и

криками сбивать пламя с одежды. Проскочившая мимо меня Гончая вылетела на девушек, но Лидия приняла ее на щит и всадила клинок в разинутую пасть.

Тира выглянув из-за своего Хускарла, мгновенно спустила тетиву уже натянутого лука, всадив стрелу в одного из горящих вампиров. Стрела вошла точно в затылок и судя по всему прикончила его мгновенно. А второй вампир успел сбить с себя пламя, но нападать на нас не спешил, вместо этого он постарался отступить, но далеко убежать не успел. Стрела данмерки нагнала его перед выходом в большую пещеру, сбив с ног, а следом прилетела и моя молния, добив бедолагу.

Пещера, в которую выходил проход была довольно большой, в дальней ее части виднелся закрытый решеткой проход, а недалеко от него виднелись остатки какой-то постройки вмурованной в стену пещеры. Других вампиров кроме тех что мы уже убили тут не наблюдалось, но в одном из углов пещеры мы нашли загородку-загон, в которой держали людей.

Сейчас там была одна единственная девушка, абсолютно голая, грязная и худая, посмотрев на ее шею я обнаружил следы от укусов. Судя по всему, ее использовали в качестве вместилища крови, которую регулярно отпивали, не давая девушке умереть. Кроме того, судя по следам на теле девушку, неоднократно насиловали, и сейчас она была морально сломлена. На наше появление, как и на шум схватки, она никак не отреагировала, ничком лежа на какой-то облезлой шкуре.

Применив к ней Оценку, я увидел, что полоска ее жизни была в оранжевой зоне, находясь на уровне чуть больше четверти. Тира увидев состояние пленницы, сразу же постарались вывести ее из загона, но стоило ей приблизиться к девушке, как та отползла в дальний угол и тихо заскулила. Растерявшаяся данмерка замерла, не зная, что дальше делать, ей на помощь пришла Лидия и вдвоем они все же смогли аккуратно вывести ее наружу.

Я сразу же активировал на пленницу Среднее восстановление, от чего полоска ее жизни достигла отметки примерно в три четверти. Но это никак не сказалось на психологическом состоянии девушки, тут я был бессилен что-либо поправить.

— Ее надо доставить к людям, — сказала Лидия. — Может в Храм Кинарет в Вайтроне, я знаю Данику Свет Весны, она не откажет в помощи, или к Израну, если она из Дозорных Стендара, то он может ее знать.

После короткого разговора было решено доставить ее в Форт Стражи Рассвета, правда предварительно девушки кое-как одели пленницу, в мантию которую я достал из инвентаря. Наше появление в центральном зале вызвало небольшой переполох, уже через пару минут появился Изран.

— Лиита! — он сразу же узнал девушку. — Где вы нашли ее?

Выслушав наш ответ, редгард передал девушку под опеку двух женщин из стражи.

— Лиита дочь Ангнера, мы когда-то вместе были Дозорными Стендара. Мне больно видеть то что с ней сделали... Мы постараемся ее выводить, и я очень надеюсь, что она не заразилась вампиризмом.

— Нет, она точно не заражена, это я проверил сразу, — успокоил я его. — но ее состояние сам видишь, очень тяжелое, ей потребуется долгая реабилитация. Если кто-то из стражей заразится, дай мне знать, я могу вылечить вампиризм.

Я объяснил Израну что могу в любой момент убрать заражение, и для этого не потребуются какие-либо ингредиенты или ритуалы.

— Это замечательно Лик, — Изран был очень рад. — Излечение вампиризма это достаточно дорогой ритуал, если такое потребуется мы конечно соберем нужные деньги, но как я понимаю твой вариант будет намного быстрее и удобней.

После этого мы переместились обратно в пещеру, и довольно быстро нашли старый механизм открывающий решетку, мешающую пройти нам дальше. До самой крипты в центре которой насколько я помнил находился саркофаг мы добрались, почти, не встречая препятствий. Не считать же за такие еще трех вампиров и двух Гончих, главное, что они не успели поднять шум. Хотя как оказалось вампиров в крипте было не так и много, всего двенадцать, и оставшихся пятерых мы встретили непосредственно в главной пещере Крипты.

Перебить эту пятерку также не составило слишком большого труда, тем более что трое умерли почти мгновенно от удара цепной молнии. После получения мной тридцать пятого уровня и преодоления параметра Силы воли отметки в двести пунктов, мои заклинания стали очень разрушительными. Цепная молния получалась настолько мощной, что почти мгновенно сжигала свои цели, если это не были драконы, хотя и для них это было очень болезненно. Двух успевших подобраться ко мне на короткую дистанцию ждал не менее неприятный сюрприз в виде моей скорости. Так что вся битва заняла не больше пары минут, после чего кроме нас с девушками живых в крипте не осталось.

А вот открытие саркофага происходило именно так как я помнил, мне в ладонь, которую я положил на небольшом возвышении в центре зала вонзился клинок, по которому начала стекать кровь. Именно она стала катализатором для поднятия саркофага и его открытия.

<http://erolate.com/book/3448/82805>