

Потом постоял немного под душем, в этот раз в одиночку. Дежурный минет от Стиви, чашечка кофе и я готов к работе.

Сегодня первым делом предстояло совещание с советом поселка. И вопрос на нем был поднят довольно серьезный.

Наши рейд-группы столкнулись с тем, что им практически некуда было больше идти. Как же так, казалось бы, с миллионным-то городом и соответствующей его населению застройкой зданиями?! А вот так, не могли мы "прорваться на оперативный простор" к тем самым, лакомым для исследовательских групп, зданиям. Так как, оказались чуть ли не со всех сторон, отрезаны.

Сложности в дальнейшем исследовании Города проистекали вследствие его архитектуры. Это мы, находились в его деловом центре с множеством современных зданий, включая высотные. А чуть отступи от центра к окраинам и получишь кучу трущоб не трущоб, но довольно таки специфически построенных домиков. Нигде кроме как в Азии такой застройки нет в принципе. Так, мало будто того, здесь и рельеф местности "постарался" внося свою лепту в творящийся архитектурный ужас. Который теперь распространялся не только в горизонтальной плоскости но и начинал карабкаться на все окрестные холмы и прочие возвышенности.

В таком "муравейнике" может и целая армия сгинуть без следа. Не то, что наши разрозненные и в целом не многочисленные рейд-группы.

Поэтому сюда мы и не лезли.

Единственным "выходом" было здесь всё сжечь... Но огонь это такая штука... В общем не рисковали понапрасну. А то подпалить-то легко, а тушить потом как и чем?!

А с другой стороны проходило шоссе. И я имею сейчас в виду не двухполосную провинциальную дорогу. А сплошь заставленную брошенными машинами, широкую многорядную трассу. По которой к тому же постоянно слонялись толпы зомби.

В общем и с этой стороны Город был не проходим, дальше чем на пару кварталов.

В одном из оставшихся двух направлений недавно видели уже второго упыря и туда без нужды так же старались не соваться.

И в итоге при всем, как говорится богатстве выбора, иной альтернативы, чем двигаться в сторону бывшей котельной, где у нас сейчас оборудован крематорий, и не было.

В той стороне должно, кстати, было находиться морское побережье. Но это только кажется что пятнадцать километров это рядом. На деле же, даже на горизонте, этого моря не просматривалось.

Единственное, что напоминало о его близости так это иногда залетающие в Город стаи чаек, спорящие с местными воронами за территории и ареалы обитания.

Также решили: туннель метро, идущий по улице, перед "ну наконец-то" построенным подъемным мостом, пока не вскрывать, но почву с него снять всю, до самого до бетонного потолка туннеля. А там уже дальше подумаем, как поступать. Вообще туннелей было два, и они встречались под острыми углами, как раз возле нашего микро-городка. Тот в который мы давно уже пробрили ход, был с другой стороны. А на этот мы наткнулись, когда у нас дошли руки, наконец-то, исследовать, что же это такое находится у нас на заднем дворе... Прошли по нему, до путевой стрелки, а там оказалось, что дальше пути раздваиваются. Вернее как раз сливаются, потому что второй туннель лежал не вперед, а назад, лишь чуток по началу забирая в сторону от нашего.

И вот думали теперь гадали, что с нашим-то делать?! В итоге, решили все же его не трогать, а лучше используем-ка мы его под склады да под тир-стрельбище. Места там для всего хватит...

А ров перенесем за него и откопаем дальше. Так что, в итоге у нас этот кусок метро окажется внутри охраняемого периметра. Конечно в тогда придется "прирезать" к поселку изрядный кусок территории, а это кроме того что "до хрена работы", ещё означает и то, что эта часть лагере уже не будет под защитой магического полога.

Но нам всё равно, рано или поздно придется расширяться. Хотя бы для того что бы технику внутри охраняемого периметра держать. Да и опасаемся мы сейчас уже больше не мертвецов, а нападения других людей. Так как было бы наивным предполагать, что этот наш анклав сумел вобрать в себя всех выживших в городе. И оставшиеся, а они есть, я в этом уверен, не сумели за это время хоть как-то самоорганизоваться, в банды или в воинские отряды не так и важно. А важно для нас лишь то, что при любом раскладе, эти сторонние организации будут нести угрозу для нашей.

На гребне волны этой выросшей и зацветшей буйным цветом паранойи "пролезло на ура" и озвученное предложение: взорвать высотку из которой все наше поселение видно как на ладони.

Из той же больницы, стоящей поодаль, и имеющей сходную высоту с обсуждаемым небоскребом, уже не получится отстреливать с такой легкостью всех людей на выбор, расположившихся в пределах наших стен.

А вот из этой - обсуждаемой сейчас, ну просто идеальная позиция для снайпера может получиться...

Также, а что - взрывать так уж всё за один раз, решили снести часть зданий: те, что напротив

дороги, по которой вскоре мы проложим крепостной ров. И те, что в итоге окажутся во внутреннем периметре, выросшей в размерах крепости, но по своему расположению будут только мешаться. Так что взрываем!

И загремели взрывы...

За это время рейдерами было, из вылазок в Город, уже столько натащино всевозможной взрывчатки, снарядов и разных "стреляющих пукалок"... Что если на полноценную войну, этого вооружения, всё ещё бы не хватило, то на то, что бы развязать приграничный конфликт, который не удалось бы по итогам замолчать, то более чем... более чем!

Первым делом мы подорвали-таки небоскреб. И правильно сделали, что начали с него. А то, теперь привлеченные шумом взрывов соседних домов, и рокотом моторов работающей техники, сюда начали стекаться прямо-таки толпы мертвецов.

Не везде барьер перекрывал им полностью подходы к строительным площадкам. Так что, тому же тяжелому гусеничному бульдозеру, расталкивающему сейчас землю в стороны, приходилось иногда ездить буквально по головам у напирających со всех сторон зомби.

Но это их не останавливало и даже не притормаживало. Вообще я заметил, за время своих скитаний в одиночку по заполненному мертвецами городу, что единственное на что они реагируют предсказуемо - это огонь. Не знаю уж испытывают они боль или нет, но то что гореть "заживо" им не нравится - это факт. И при выборе - в достаточно большой огонь они не полезут, если их конечно не запихнут туда напирające сзади "товарищи".

Поэтому надо бы потом подумать над установкой по периметру стен огнеметов... Магический барьер, потому что это конечно дело хорошее... НО как на долго он?! Да и не хватит его одного, на теперь уже значительно разросшийся анклав.

А вообще, получающийся в итоге у нас котлован, чем-то даже напоминал карьер, по добыче полезных ископаемых открытым способом.

А то ли ещё будет, если всё же решимся на вскрытие туннеля метро?! Тут-то сейчас глубина рва получается всего около трех метров, а прибавьте сюда ещё как минимум шесть, и что увидим в итоге?! Вот то-то и оно, что это уже явный переизбыток получается! Это уже не замковый ров, а ущелье какое-то будет...

Но народ вокруг доволен, и ходят все радостные "с лыбой на пол-лица". Довольные до "поросычьего визга", даже отбросы, не так давно выселенные за периметр поселка. Как же, их же теперь примут обратно, а то что на ту территорию купол не дотягивается, так то не беда, главное не в палатке " посреди чистого поля" дальше жить будут.

Да и здания на той территории мы не все сносили, а выборочно. Так что и жильем их обеспечим...

Обеспечим, куда деваться, такого-то говна не жалко! Вон сколько вокруг зданий пустующих. Бери любое на свой выбор, да заселяйся! Так нет, эти же всё ждут и ждут, когда уже придет добрый дядя... или тетя и всё им даст, "и вынесет, прямо на тарелочке с голубой каемочкой". Тьфу!

А в разведку, по направлению к морю, сперва хотели вообще направить лишь одного человека. Ну, человека и собаку. Это был единственный такой дуэт, что существовал у нас в поселке. Так вдвоем и уходя в рейды за добычей. И хрен бы с ними, дураков как говорится всегда полно... Но другое дело, что это у них проходило успешно. Мало того что они живыми возвращались раз за разом - так и добычу притаскивали богатую. То полный рюкзак си четыре притарянят вдобавок раздобыв к ней радиовзрыватели. А то редкие лекарства раздобудут.

<http://erolate.com/book/3483/84764>